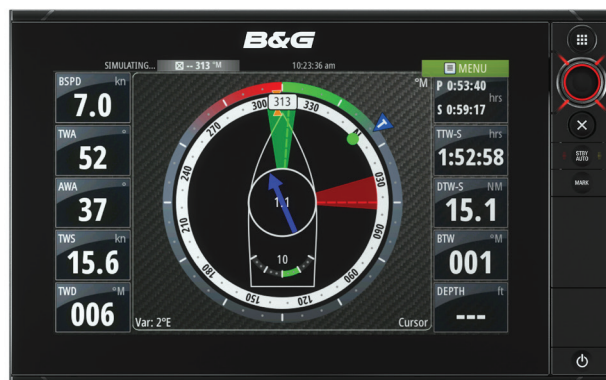




Zeus²

Bedieningshandleiding

NEDERLANDS



Voorwoord

Afstandverklaring

Omdat Navico continu werkt aan het verbeteren van zijn producten, behouden wij ons het recht voor om op elk gewenst moment wijzigingen in het product aan te brengen, die mogelijk niet in deze versie van de handleiding worden beschreven. Neem contact op met uw dealer als u hulp of meer informatie nodig hebt.

Alleen de eigenaar is verantwoordelijk voor het installeren en gebruiken van de uitrusting op een manier die geen ongevallen, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen veroorzaakt. Alleen de gebruiker van dit product is verantwoordelijk voor het in acht nemen van veilige vaarpraktijken.

NAVICO HOLDING AS EN ZIJN DOCHTERMAATSCHAPPIJEN, FILIALEN EN GELIEERDE BEDRIJVEN WIJZEN ELKE AANSPRAKELIJKHEID VAN DE HAND VOOR ELK GEBRUIK VAN DIT PRODUCT OP EEN WIJZE DIE ONGEVALLLEN OF SCHADE KAN VEROORZAKEN OF EEN OVERTREDING VAN DE WET INHOUDT.

Officiële taal: deze verklaring, eventuele instructieboeken, gebruikershandleidingen en andere informatie met betrekking tot het product (Documentatie) kan worden vertaald in, of is vertaald uit een andere taal (Vertaling). In geval van een conflict tussen een Vertaling van de Documentatie en de Engelstalige versie van de Documentatie is de Engelstalige versie van de Documentatie de officiële versie.

Deze handleiding beschrijft het product ten tijde van het ter perse gaan. Navico Holding AS en zijn dochtermaatschappijen, filialen en gelieerde bedrijven behouden zich het recht voor wijzigingen in de specificaties aan te brengen zonder mededeling vooraf.

Handelsmerken

Lowrance[®] en Navico[®] zijn gedeponeerde handelsmerken van Navico.

Fishing Hot Spots[®] is een gedeponeerd handelsmerk van Fishing Hot Spots Inc. Copyright© 2012 Fishing Hot Spots.

Navionics[®] is een gedeponeerd handelsmerk van Navionics, Inc.

NMEA 2000[®] is een gedeponeerd handelsmerk van de National Marine Electronics Association.

De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Extra cartografische data: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 Richardson's Maptech.

Copyright

Copyright © 2014 Navico Holding AS.

Garantie

De garantietaal is als afzonderlijk document meegeleverd.

In geval van vragen bezoekt u de website van uw merk display of systeem: bandg.com

Wettelijke verklaringen

Deze uitrusting is bedoeld voor gebruik in internationale wateren en kustwateren, onder beheer van landen van de E.U. en de E.E.R.

Het Zeus² is in overeenstemming met:

- CE volgens R&TTE Richtlijn 1999/5/EG
- De eisen voor apparaten van niveau 2 van de Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) standaard 2008

Het Zeus² is in overeenstemming met:

- CE volgens R&TTE Richtlijn 1999/5/EG
 - De eisen voor apparaten van niveau 2 van de Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) standaard 2008.
- De relevante Conformiteitverklaring is beschikbaar in het gedeelte Zeus² van de volgende website: bandg.com.

Info over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld als naslagwerk voor het gebruik van de Zeus². Er wordt in de handleiding van uitgegaan dat alle uitrusting is geïnstalleerd en geconfigureerd en dat het systeem klaar voor gebruik is.

In de handleiding wordt ervan uitgegaan dat de gebruiker over een basiskennis van navigatie, nautische termen en praktijken beschikt.

Belangrijke tekst die bijzondere aandacht van de lezer vereist, is als volgt aangeduid:

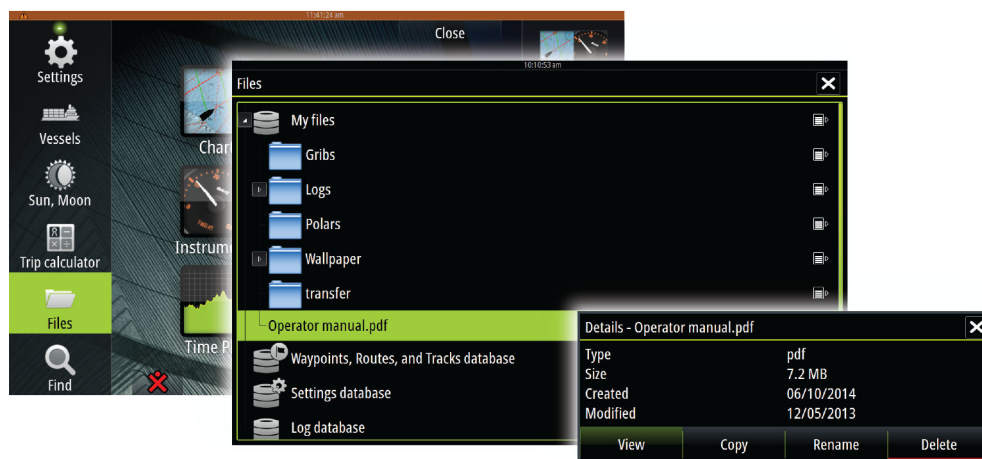
- **Opmerking:** Gebruikt om de lezer te attenderen op een opmerking of bepaalde belangrijke informatie.

⚠ Waarschuwing: Gebruikt als personen moeten worden gewaarschuwd dat zij voorzichtig te werk moeten gaan, om risico op letsel van personen en/of schade aan uitrusting te voorkomen.

De handleiding op het scherm bekijken

De pdf viewer die bij de Zeus² meegeleverd is, maakt het mogelijk de handleidingen en andere pdf bestanden op het scherm te bekijken. De handleidingen kunnen worden gedownload van bandg.com.

De handleidingen kunnen worden gelezen vanaf een geplaatste Micro-SD kaart, of naar het interne geheugen van het apparaat worden gekopieerd.



Gebruik de menuopties of de toetsen en schermknoppen om zoals hieronder beschreven in een pdf bestand te bladeren:

Zoeken, naar pagina gaan, pagina op en pagina naar	Selecteer de relevante paneel knop.
Door pagina's bladeren	Draai de draaiknop.
De pagina verschuiven	Sleep met de vinger in elke richting over het scherm.
In-/uitzoomen	Gebruik knijp- en spreidbewegingen.
De pdf viewer afsluiten	Druk op de X toets, of selecteer de X in de rechter bovenhoek van het paneel.

De software

Deze handleiding is geschreven voor de Zeus² software versie 1.5.

De handleiding zal continu worden bijgewerkt ter aanpassing aan nieuwe software releases.

De nieuwste handleiding versie kan worden gedownload van bandg.com.

Inhoudsopgave

10 Inleiding

- 10 Het frontpaneel en de toetsen
- 11 De Home pagina
- 12 Applicatie pagina's
- 13 Integratie van apparatuur van andere merken
- 14 GoFree™ draadloos
- 14 H5000 integratie
- 14 Afstandsbedieningen

15 Bediening, basis

- 15 Het systeem aan en uit zetten
- 15 Scherm verlichting
- 15 Het touchscreen vergrendelen
- 16 Bediening van het touchscreen
- 17 Gebruik van menu's en dialoogvensters
- 17 Pagina's en panelen selecteren
- 18 Een MOB markering plaatsen
- 18 Scherm opname

19 Het systeem aanpassen

- 19 De Home pagina achtergrond aanpassen
- 19 Paneelgrootte veranderen
- 20 Nieuwe favoriete pagina's toevoegen
- 20 Favoriete pagina's wijzigen
- 20 Het uiterlijk van de Instrumentenbalk instellen

21 Kaarten

- 21 Het Kaart paneel
- 22 Kaart data
- 22 Twee typen kaarten weergeven
- 22 Boot symbool
- 22 Kaartschaal
- 22 De kaart pannen
- 23 Het vaartuig op het kaart paneel positioneren
- 23 Informatie over items op de kaart weergeven
- 24 Gebruik van de cursor op het kaart paneel
- 24 Waypoints opslaan
- 24 Routes aanmaken
- 24 Afstand meten
- 25 Objecten in kaart panelen zoeken
- 25 3D kaarten
- 25 Kaart overlay
- 26 Insight-specifieke kaart opties
- 26 Insight weergave opties
- 27 Navionics-specifieke kaart opties
- 27 Navionics kaart instellingen
- 28 Navionics weergave opties
- 29 Jeppesen waterstanden en stromingen
- 30 Kaart instellingen

33 Waypoints, routes en tracks

- 33 Waypoints
- 34 Routes
- 37 Tracks
- 38 Waypoints, routes en tracks dialoogvensters

39 Navigeren

- 39 Navigeren naar de cursorpositie
- 39 Op een route navigeren
- 39 Navigeren met de stuurautomaat
- 40 Navigatie instellingen

42 Het SailSteer paneel

- 43 Datavelden voor het SailSteer paneel selecteren
- 43 Zeiltijd berekeningen

44 Tijd en wind plots

- 44 Het Tijd plot paneel
- 44 Wind plot paneel

45 Stuurautomaat

- 45 Veilig gebruik van de stuurautomaat
- 45 De stuurautomaat activeren
- 45 Wisselen van automatische modus naar handbesturing
- 45 Stuurautomaat indicatie op de pagina's
- 47 Het Stuurautomaat paneel
- 47 Overzicht van werkstanden
- 48 Standby modus
- 48 Non-Follow Up (NFU, Power steer)
- 48 Follow-up besturing (FU)
- 48 AUTO modus (auto kompas)
- 49 Geen drift modus
- 49 NAV modus
- 50 WIND modus
- 51 WIND Nav modus
- 52 Besturing op wendpatronen
- 54 Gebruik van de Zeus² in een AP24/AP28 systeem
- 54 De stuurautomaat in een EVC-systeem gebruiken
- 54 Stuurautomaat instellingen

58 Radar

- 58 Het Radar paneel
- 58 Radar overlay
- 59 Radar werkstanden
- 59 Radar bereik
- 59 Gebruik van de cursor op een radar paneel
- 59 Waypoints opslaan
- 60 Het radarbeeld instellen
- 61 Geavanceerde radar opties
- 61 Radar weergave opties
- 62 EBL/VRM markeringen
- 63 Een veiligheidszone rond uw boot instellen
- 64 MARPA doelen
- 65 Radar data opnemen
- 65 Radar instellingen

67 Fishfinder

- 67 Het fishfinder beeld
- 68 Zoomen op een fishfinder beeld
- 68 Gebruik van de cursor op het fishfinder paneel
- 69 Waypoints opslaan
- 69 Fishfinder historie bekijken
- 69 Het fishfinder beeld instellen
- 70 Geavanceerde fishfinder opties

70	Fishfinder data opnemen
71	Opties voor fishfinder weergave
72	Fishfinder instellingen
74	StructureScan™
74	Het StructureScan™ beeld
74	Zoomen op het StructureScan beeld
75	Gebruik van de cursor op het StructureScan™ paneel
75	Waypoints opslaan
75	StructureScan™ historie bekijken
76	Het StructureScan beeld instellen
76	Geavanceerde StructureScan instellingen
78	StructureMap
78	Het StructureMap beeld
78	Structuur overlay activeren
78	StructureMap bronnen
79	Tips voor StructureMap
79	StructureScan data opnemen
79	Gebruik van StructureMap met cartografie kaarten
80	Structuur opties
81	AIS
81	AIS doel symbolen
82	Informatie over individuele AIS doelen bekijken
83	Een AIS vaartuig oproepen
83	AIS SART
84	Vaartuig alarmeren
85	Vaartuig instellingen
87	Instrumentenpanelen
87	Instrumentenborden
87	Het Instrument paneel aanpassen
88	Audio
88	Audio inschakelen
89	Het Audio paneel
90	Het audio systeem instellen
91	Gebruik van het audio systeem
91	Favoriete zenders
91	Sirius radio gebruiken (alleen Noord-Amerika)
92	Weer
92	Windsymbolen
92	GRIB weer
94	SiriusXM™ weer
98	Video
98	Het Video paneel
98	Het video paneel instellen
98	Een FLIR camera bedienen
101	Alarmeren
101	Alarmsysteem
101	Type berichten
101	Afzonderlijke alarmeren
101	Meerdere alarmeren
102	Een bericht bevestigen

102 Alarmen dialoogvenster

104 Extra

104 Waypoints/routes/tracks

104 Waterstanden

104 Alarmen

104 Instellingen

104 Vaartuigen

104 Zon/maan

104 Trip calculator

104 Bestanden

105 Zoeken

106 Simulator

106 Demo modus

106 Simulator bronbestanden

107 Geavanceerde simulator instellingen

108 Onderhoud

108 Preventief onderhoud

108 De display schoonmaken

108 De klep van de kaartlezer schoonmaken

108 De toetsen controleren

108 Aansluitingen controleren

109 NMEA 0183 data loggen

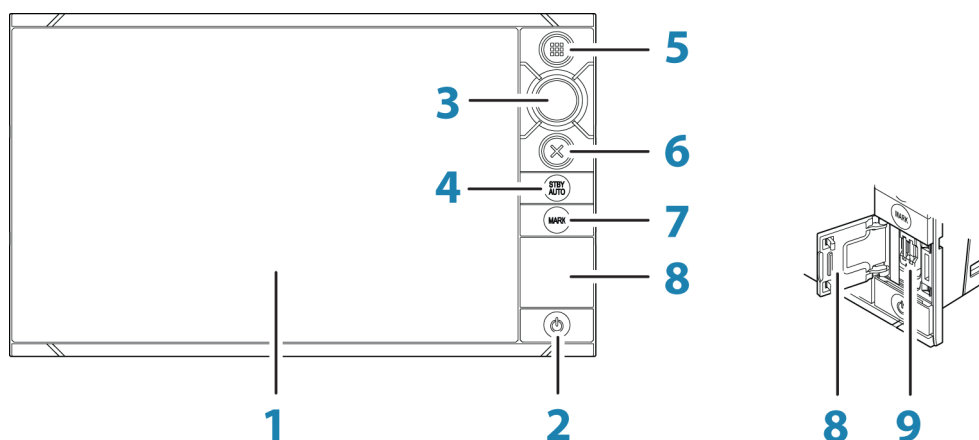
109 Software upgrades

110 Een backup van alle waypoints, routes en tracks maken

1

Inleiding

Het frontpaneel en de toetsen

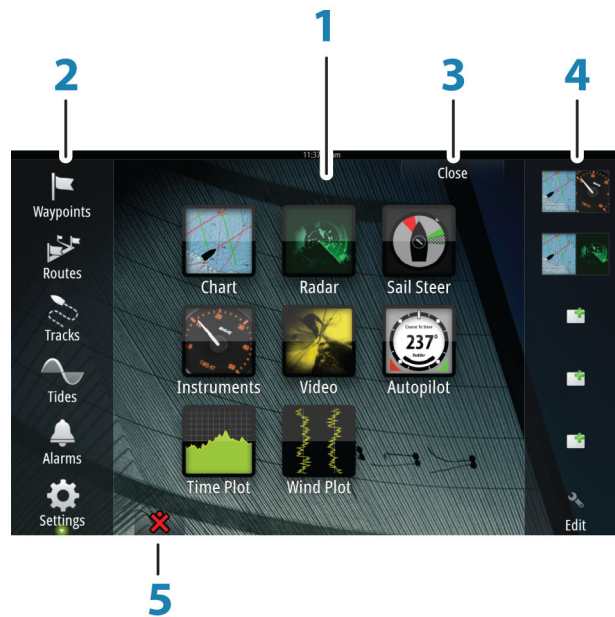


Pos.	Beschrijving
1	Touchscreen
2	Aan/uit toets Eenmaal indrukken om het dialoogvenster Systeem regelingen te openen. Meermaals kort indrukken om tussen de verschillende verlichting standen te wisselen. Ingedrukt houden om het systeem AAN/UIT te zetten.
3	Draaiknop Draaien om door menuopties te bladeren, daarna indrukken om keuze te bevestigen. Draaien om een waarde in te stellen. Draaien om te zoomen op een zoombaar paneel.
4	STBY / AUTO toets Met de stuurautomaat in een automatische modus: indrukken om de stuurautomaat in Standby modus te zetten. Met de stuurautomaat in Standby modus: indrukken om het pop-up venster voor stuurautomaat modus selecteren te openen.
5	Home toets Eenmaal indrukken om de Home pagina te activeren. Meermaals kort indrukken om tussen de Favoriet knoppen te wisselen. Ingedrukt houden om het Favorieten paneel als overlay op de actieve pagina weer te geven. Meermaals kort indrukken om tussen de Favoriet knoppen te wisselen.
6	X toets Eenmaal indrukken om een dialoogvenster te verlaten, naar een vorig menu niveau terug te gaan en de cursor uit het paneel te verwijderen.
7	MARK toets Met cursor actief op het paneel: indrukken om direct een waypoint op de cursorpositie op te slaan. Zonder actieve cursor: indrukken om direct een waypoint op de positie van de boot op te slaan. Ingedrukt houden om het Plot menu weer te geven, dat wordt gebruikt voor het opslaan van nieuwe waypoints, routes en tracks.
8	Klep van kaartlezer
9	Micro-SD kaartlezers

→ **Opmerking:** De MARK toets is niet beschikbaar op 7" displays.

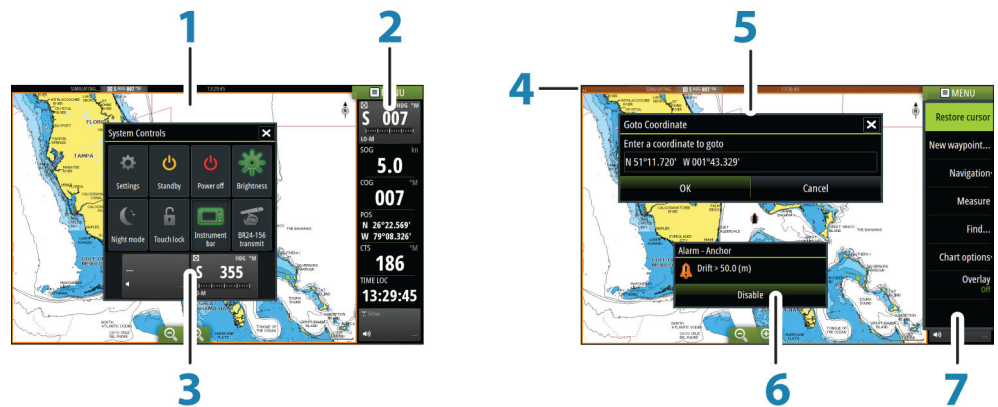
De Home pagina

U kunt de **Home** pagina vanuit elke functie oproepen door kort te drukken op de **Home** toets.



Pos.	Beschrijving
1	Applicaties Selecteer een knop om een applicatie als paginavullend paneel weer te geven. Houd een knop ingedrukt om vooraf geconfigureerde gesplitste-pagina opties voor de applicatie weer te geven.
2	Extra Selecteer een knop om een dialoogvenster op te roepen voor het uitvoeren van een bepaalde taak, of om opgeslagen informatie te bekijken.
3	Knop Sluiten Selecteer deze knop om de Home pagina te verlaten en naar de vorige actieve pagina terug te gaan.
4	Favorieten Selecteer een knop om die combinatie van panelen weer te geven. Houd een favoriet knop ingedrukt om de wijzig modus voor het Favorieten paneel te activeren.
5	Man overboord (MOB) knop Selecteren om een Man overboord (MOB) markering op de huidige positie van de boot op te slaan.

Applicatie pagina's



Elke applicatie die met het systeem verbonden is, wordt weergegeven op een paneel. De applicatie kan ook als volledige pagina of in combinatie met andere panelen op een pagina met meerdere panelen worden weergegeven.

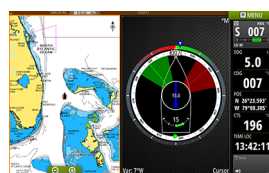
Alle pagina's zijn bereikbaar vanaf de Home pagina.

Pos.	Beschrijving
1	Applicatie paneel
2	Instrumentenbalk Navigatie- en sensorinformatie. De balk kan worden uitgeschakeld en door de gebruiker worden geconfigureerd.
3	Dialoogvenster System regelingen Snel toegang tot basis systeeminstellingen. Open dit dialoogvenster met een korte druk op de Aan/uit toets, of door vanaf de bovenkant van het scherm omlaag te vegen.
4	Statusbalk
5	Dialoogvenster Informatie voor of invoer door de gebruiker.
6	Alarmbericht Verschijnt als zich een gevaarlijke situatie of systeemfout voordoet.
7	Menu Paneel-specifiek menu. Open het menu door de paneelknop MENU te selecteren, of door op de MENU toets van een ZC1 bedieningsseenheid te drukken.

Gesplitste pagina's

U kunt meerdere panelen op een pagina weergeven, afhankelijk van de schermgrootte:

- 7" apparaten: 2 panelen
- 9" en 12": 4 panelen



pagina met 2 panelen



pagina met 3 panelen



pagina met 4 panelen

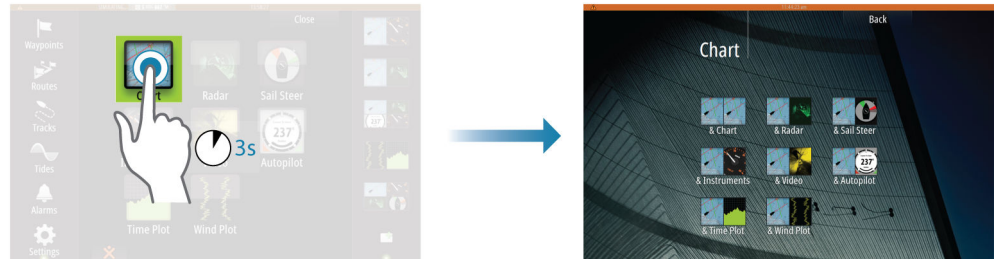
De grootte van alle panelen op een gesplitste pagina kan worden veranderd.

Vooraf geconfigureerde gesplitste pagina's

Elke volledig-scherm applicatie heeft meerdere vooraf geconfigureerde gesplitste pagina's, waarop de geselecteerde applicatie gecombineerd met alle andere panelen wordt weergegeven.

- **Opmerking:** Het aantal gesplitste pagina's kan niet worden gewijzigd en de pagina's kunnen niet worden aangepast of verwijderd.

U activeert een gesplitste pagina door de knop ervan in het hoofdpaneel ingedrukt te houden.



Favoriete pagina's

Alle vooraf geconfigureerde favoriete pagina's kunnen worden gewijzigd of verwijderd en u kunt ook uw eigen aanmaken. Er kunnen in totaal max. 12 favoriete pagina's zijn.

Integratie van apparatuur van andere merken

Een apparaat dat via het NMEA 2000 netwerk wordt aangesloten, zou automatisch door het systeem moeten worden herkend. Als dat niet het geval is, schakelt u de functie in via de optie Geavanceerd in het dialoogvenster Systeem instellingen.

Apparaten van andere merken worden bediend met behulp van menu's en dialoogvensters zoals op andere panelen.

Deze handleiding bevat geen specifieke instructies voor apparaten van andere merken. Voor de kenmerken en functies daarvan raadpleegt u de documentatie die bij het apparaat van een ander merk meegeleverd is.

FUSION-Link integratie

FUSION-Link apparaten die op het NMEA 2000 netwerk aangesloten zijn, kunnen worden bediend vanaf het Zeus² systeem.

De FUSION-Link apparaten worden als extra bronnen weergegeven bij gebruik van de audio functie. Er zijn geen extra pictogrammen beschikbaar.

Zie "Audio" op pagina 88 voor meer informatie.

Integratie van FLIR camera

Als er een FLIR camera in het ethernet netwerk aanwezig is, kunt u de beelden daarvan weergeven en de camera bedienen vanaf de Zeus².

De FLIR camera wordt bediend via het Video paneel en er verschijnen geen extra pictogrammen op de Home pagina.

Zie "Video" op pagina 98 voor meer informatie.

BEP CZone integratie



De Zeus² kan worden geïntegreerd met het BEP CZone systeem, dat wordt gebruikt voor het regelen en monitoren van een gedistribueerd elektriciteitsnetwerk op uw boot.

Het CZone symbool is aanwezig in het paneel Extra op de Home pagina als er een CZone systeem beschikbaar is in het netwerk.

Er is een afzonderlijke handleiding bij het CZone systeem geleverd. Raadpleeg deze documentatie en de Zeus² Installatiehandleiding voor het installeren en configureren van het CZone systeem.

CZone instrumentenbord



Als CZone geïnstalleerd en geconfigureerd is, is er een extra CZone instrumentenbord aan de Instrument panelen toegevoegd.

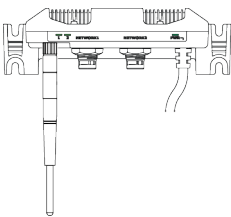
U kunt wisselen tussen de instrumentenborden van een paneel door de linker en rechter pijlknoppen te selecteren, of door het instrumentenbord via het menu te selecteren.

Een CZone instrumentenbord wijzigen

U kunt een CZone instrumentenbord wijzigen door de data voor een of meer meters te veranderen. Welke bewerkingsopties beschikbaar zijn, is afhankelijk van het type meter en welke databronnen er op uw systeem aangesloten zijn.

Voor meer informatie, zie "Instrumenten panelen" op pagina 87.

GoFree™ draadloos



Wanneer er een WIFI-1 apparaat met het Zeus² systeem verbonden is, kunt u een draadloos apparaat gebruiken om het systeem op afstand te bedienen. Het systeem kan vanaf het draadloze apparaat worden bediend met behulp van apps gedownload van de relevante applicatie store.

→ **Opmerking:** Om veiligheidsredenen kunnen de Stuurautomaat en CZone functies niet vanaf een draadloos apparaat worden bediend.

De installatie en bekabeling van de WIFI-1 unit zijn beschreven in de afzonderlijke WIFI-1 Installatie-instructies. De configuratie en instellingen zijn beschreven in de Zeus² Installatiehandleiding.

Het systeem met een draadloos apparaat gebruiken

Wanneer afstandsbediening geaccepteerd is, wordt de actieve pagina op het draadloze apparaat weergegeven.

Het scherm van het draadloze apparaat bevat softkeys voor het bedienen van het Zeus² systeem.

H5000 integratie

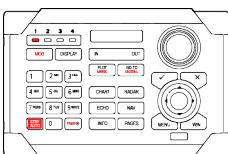


De Zeus² kan worden geïntegreerd in het H5000 instrumenten en stuurautomaat systeem van B&G.

Het H5000 symbool is aanwezig in het paneel **Extra** op de **Home** pagina als er een H5000 systeem beschikbaar is in het netwerk.

Er is een afzonderlijke handleiding bij het H5000 systeem meegeleverd. Raadpleeg deze documentatie en de Zeus² Installatiehandleiding voor het installeren en configureren van het H5000 systeem.

Afstandsbedieningen



U kunt een ZC1 met het netwerk verbinden om de Zeus² op afstand te bedienen.

Bij de afstandsbediening wordt een afzonderlijke handleiding meegeleverd.

2

Bediening, basis

Het systeem aan en uit zetten

U zet het systeem aan of uit door de **Aan/uit** toets ingedrukt te houden. U kunt het apparaat ook uit zetten via het dialoogvenster **Systeem regelingen**.

Als de **Aan/uit** toets losgelaten wordt voordat het uitschakelen voltooid is, wordt het uitschakelen geannuleerd.

- **Opmerking:** Als het apparaat als slave geconfigureerd is, kunt u het niet uitschakelen met behulp van de **Aan/uit** toets en wordt in het dialoogvenster **Systeem regelingen** de uitschakeloptie niet weergegeven.



Eerste keer starten

Wanneer u het apparaat de eerste keer aan zet en na een master reset voert het systeem een automatische opstartroutine uit, o.a. taal instellen en automatische selectie van databronnen.

U kunt deze opstartroutine onderbreken en het systeem op een later tijdstip zelf configureren.

Standby modus

In de Standby modus is de verlichting van scherm en toetsenbord uitgeschakeld om energie te besparen. Het systeem blijft op de achtergrond werken.

U selecteert de Standby modus via het dialoogvenster **Systeem regelingen**.

Schakel over van de Standby modus naar normale bediening met een korte druk op de **Aan/uit** toets.

Scherf verlichting

De scherm verlichting kan op elk gewenst moment worden ingesteld via het dialoogvenster **Systeem regelingen**. U kunt ook tussen de vooraf ingestelde verlichting niveaus wisselen door meermaals kort de **Aan/uit** toets in te drukken.

Als er een ZM monitor op de HDMI uitgang van een 9" of 12" apparaat aangesloten is, verschijnt er een extra symbool in het dialoogvenster **Systeem regelingen**. Selecteer dit symbool om de helderheid van de externe monitor te regelen.

De nachtmodus optie optimaliseert het kleurenpalet voor omstandigheden met weinig licht.

- **Opmerking:** Details op de kaart kunnen minder goed zichtbaar zijn als de nachtmodus is geselecteerd!

Het touchscreen vergrendelen

U kunt een touchscreen tijdelijk vergrendelen, om onbedoelde bediening van het systeem te voorkomen. Deze functie is ook handig wanneer u het scherm wilt schoonmaken terwijl het apparaat ingeschakeld is.

Als de touchscreen vergrendeling actief is, kunt u het systeem alleen met behulp van de toetsen bedienen.


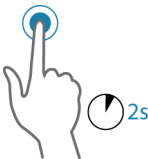





Het touchscreen wordt vergrendeld via het dialoogvenster **Systeem regelingen**.



Bediening van het touchscreen

De basisbeginselen van de touchscreen bediening op de verschillende panelen zijn in onderstaande tabel beschreven.

De hoofdstukken over de verschillende panelen in deze handleiding geven meer informatie over paneel-specifieke touchscreen bediening.

Symbol	Beschrijving
	<p>Tikken om:</p> <ul style="list-style-type: none"> • een paneel op een pagina met meerdere panelen te activeren • de cursor op een paneel te positioneren • een item in een menu of dialoogvenster te selecteren • een keuzevakje aan te vinken of uit te schakelen • basis informatie over een geselecteerd item weer te geven
	<p>Ingedrukt houden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • op een paneel met een cursor om de cursor hulpfunctie te activeren • op een paneelknop om de beschikbare gesplitst-scherm opties te bekijken • op een favoriete knop om naar de wijzig modus te gaan
	<p>Door een lijst van beschikbare opties bladeren zonder een optie te activeren.</p>
	<p>Vegen om snel door bijv. de waypoint lijst te bladeren. Tik op het scherm om het verschuiven te stoppen.</p>
	<p>Verschuiven om een kaart of beeld op het paneel te positioneren.</p>
	<p>Knijpen om uit te zoomen op de kaart of een beeld.</p>
	<p>Spreiden om in te zoomen op de kaart of een beeld.</p>

Gebruik van menu's en dialoogvensters

Menu's

U geeft een paginamenu weer door de knop **MENU** in de rechter bovenhoek van de pagina te selecteren.

- Activeer een menuoptie en zet een keuzevakje aan/uit door het te selecteren.
- Wijzig een schuifbalk waarde door:
 - de schuifbalk te slepen
 - de + of - knop selecteren

U kunt menu's ook m.b.v. de draaiknop bedienen:

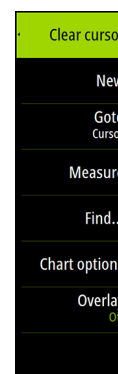
- Draai de knop om door menuopties te bladeren.
 - Druk de knop in om een gemarkeerde optie te selecteren.
 - Draai de knop om de waarde van een geselecteerde optie te veranderen.
- Selecteer de menuoptie **Terug** of de toets **X** om naar het vorige menu niveau terug te gaan en daarna het menu te verlaten.

U kunt het menu laten wegschuiven door buiten het menugebied op het scherm te tikken, of door op de **MENU** knop te drukken. Wanneer u opnieuw op de **MENU** knop drukt, wordt het menu in dezelfde staat geopend als waar het in werd gesloten.

De status van de cursor (actief of inactief) bepaalt welke menuopties worden weergegeven.



Kaart menu - cursor niet actief



Kaart menu - actieve cursor

Dialoogvensters

Numerieke en alfanumerieke toetsenborden worden automatisch weergegeven als ze nodig zijn voor invoer door de gebruiker in dialoogvensters. U bedient het toetsenbord door de virtuele toetsen te selecteren. Bevestig uw invoer door de virtuele **Enter** toets te selecteren, of door de draaiknop in te drukken.

Een dialoogvenster wordt gesloten door de invoer te bevestigen of te annuleren.

Een dialoogvenster kan ook worden gesloten door de **X** in de rechter bovenhoek van het dialoogvenster te selecteren, of door op de **X** toets te drukken.

Pagina's en panelen selecteren

Een pagina selecteren

- Selecteer een volledige-pagina paneel door de gewenste applicatieknop op de Home pagina te selecteren.
- Selecteer een favoriete pagina door de gewenste favorietknop te selecteren.
- Selecteer een vooraf gedefinieerde gesplitste pagina door de knop van de gewenste applicatie ingedrukt te houden.

Actief paneel selecteren

Op een pagina met meerdere panelen kan er altijd maar één paneel actief zijn. Het actieve paneel wordt aangeduid door een rand.

U kunt alleen het paginamenu van het actieve paneel openen.

U activeert een paneel door erop te tikken.

Een MOB markering plaatsen

Als zich een noodgeval voordoet, kunt u een Man overboord (MOB) markering op de huidige positie van de boot plaatsen, door de knop **MOB** op de **Home** pagina te selecteren.

Wanneer u de MOB functie activeert, worden de volgende acties automatisch uitgevoerd:

- er wordt een MOB markering op de positie van de boot geplaatst
 - op het scherm verschijnt een ingezoomd kaart paneel, gecentreerd rond de positie van de boot
 - het systeem toont navigatie informatie terug naar de MOB markering
- Er kunnen meerdere MOB markeringen worden opgeslagen door de **MOB** toets meermaals in te drukken. Het systeem blijft navigatie informatie terug naar de eerste MOB markering weergeven. Navigeren naar daaropvolgende MOB markeringen moet handmatig plaatsvinden.

Navigatie annuleren

Het systeem blijft navigatie informatie naar de MOB markering weergeven totdat u dit annuleert via het menu.

Een MOB markering verwijderen

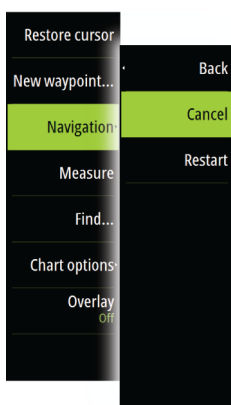
1. Selecteer de MOB markering om hem te activeren.
2. Selecteer het pop-up venster van de MOB markering om het dialoogvenster MOB markering weer te geven.
3. Selecteer de optie verwijderen in het dialoogvenster.

Een MOB markering kan ook via het menu worden verwijderd wanneer hij geactiveerd is. Zie ook "*Waypoints-routes-tracks*" op pagina 33.

Scherm opname

Druk tegelijkertijd de **Home** en **Aan/uit** toetsen in om een scherm opname te maken. Standaard worden scherm opnamen in het interne geheugen opgeslagen.

Zie "*Extra*" op pagina 104 voor het bekijken van bestanden.



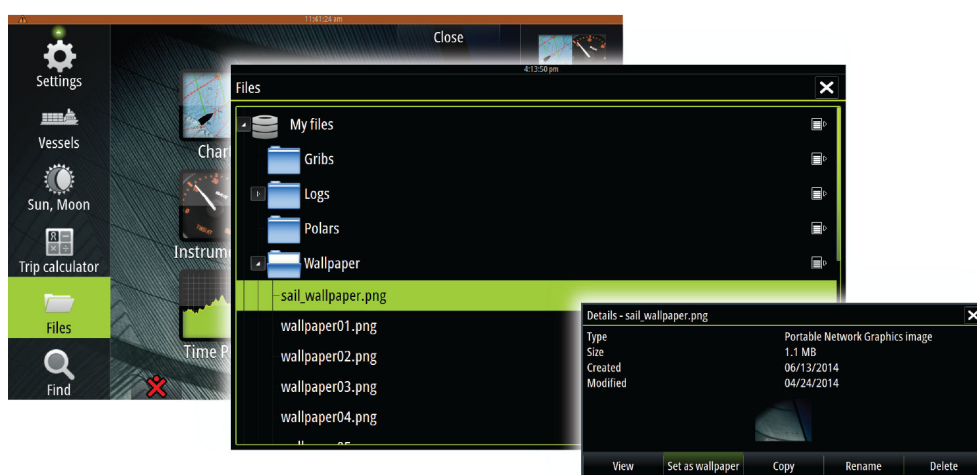
3

Het systeem aanpassen

De Home pagina achtergrond aanpassen

De achtergrond van de Home pagina kan worden veranderd. U kunt een van de afbeeldingen kiezen die bij het systeem meegeleverd zijn, of u gebruikt een eigen afbeelding in .jpg of .png formaat.

De afbeelding kan zich bevinden in elke locatie die zichtbaar is via de bestanden browser. Wanneer u een afbeelding als wallpaper selecteert, wordt die automatisch naar de Wallpaper map gekopieerd.



Paneelgrootte veranderen

U kunt de paneelgrootte voor een actieve gesplitste pagina veranderen. De paneelgrootte kan worden veranderd voor favoriete pagina's en voor vooraf gedefinieerde gesplitste pagina's.

1. Activeer het dialoogvenster **Systeem regelingen**.
2. Selecteer de optie Splitsingen aanpassen in het dialoogvenster.
3. Verander de paneelgrootte d.m.v.:
 - touch bediening: sleep het instelsymbool
 - toetsen bediening: gebruik de pijltoetsen om het instelsymbool te verplaatsen
4. Bevestig de wijzigingen door op een van de panelen te tikken, of door de draaiknop of de **Enter** toets in te drukken.

De wijzigingen worden bij de actieve favoriete of gesplitste pagina opgeslagen.

Nieuwe favoriete pagina's toevoegen

1. Selecteer het symbool **Nieuw** in het favorieten paneel op de **Home** pagina om het dialoogvenster voor het bewerken van pagina's te openen.
2. U kunt pagina symbolen slepen en neerzetten om een nieuwe pagina samen te stellen.
3. Sla de pagina indeling op.

Op het scherm verschijnt weer de **Home** pagina en de nieuwe pagina is in de lijst van favoriete pagina's opgenomen.

Favoriete pagina's wijzigen

1. Selecteer het wijzig symbool van een favoriet symbool om de wijzig modus te activeren.
 - Selecteer het annuleer symbool om de pagina te verwijderen.
 - Selecteer het gereedschap symbool om het dialoogvenster Pagina editor te openen.
2. In het dialoogvenster Pagina editor kunt u panelen toevoegen of verwijderen en daarna de wijzigingen opslaan.
3. Om de modus favorieten wijzigen te verlaten, slaat u de wijzigingen op, of annuleert u die.

Het uiterlijk van de Instrumentenbalk instellen

Databronnen die met het systeem verbonden zijn, kunnen worden bekeken op de Instrumentenbalk.

U kunt de Instrumentenbalk zo configureren dat hij één van twee balken weergeeft, of dat de balken automatisch beurtelings worden weergegeven.

U kunt de Instrumentenbalk uitschakelen via het dialoogvenster **Systeem regelingen**.

→ **Opmerking:** Hiermee schakelt u de Instrumentenbalk alleen voor de huidige pagina uit.

De Instrumentenbalk aan/uit zetten

1. Activeer het dialoogvenster **Systeem regelingen**
2. Deactiveer/activeer het Instrumentenbalk symbool om de balk uit en aan te zetten.

De inhoud van de Instrumentenbalk wijzigen

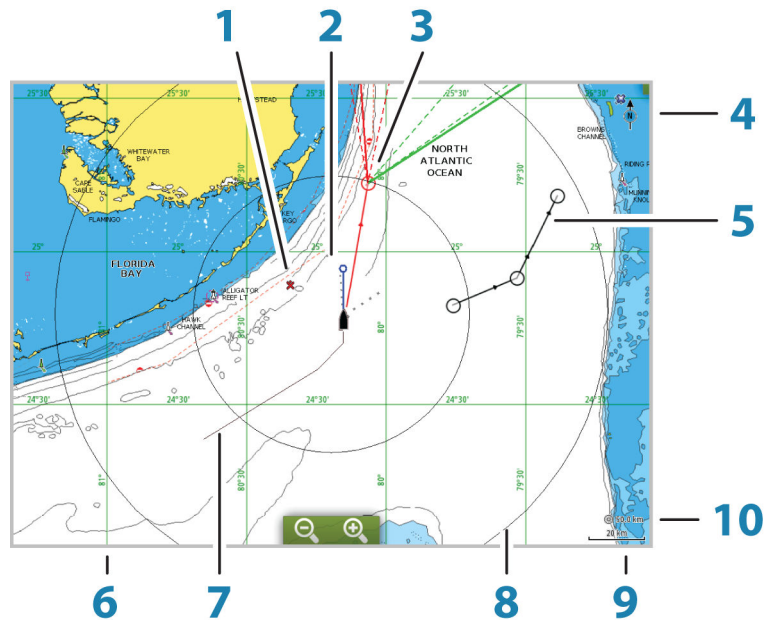
1. Activeer de Instrumentenbalk door erop te tikken.
 2. Selecteer de **MENU** knop om de inhoud te wijzigen.
 3. Selecteer de inhoud die u wilt wijzigen.
- **Opmerking:** U kunt Balk 1 voor de actieve pagina of voor alle pagina's selecteren, behalve voor die welke een lokale configuratie hebben. Balk 2 kan alleen voor de actieve pagina worden geconfigureerd.
4. Stel de gewenste periode in als u wilt dat de twee balken automatisch beurtelings worden weergegeven.
 5. Selecteer de optie wijzigen om een of meer instrument velden te wijzigen en daarna het veld dat u wilt wijzigen.
 6. Sla de wijzigingen op door de optie wijzigen beëindigen in het menu te kiezen.

4

Kaarten

De kaart functie toont de positie van uw boot ten opzichte van land en andere objecten op de kaart. Op het kaart paneel kunt u routes plannen en daarop navigeren, waypoints plaatsen en AIS doelen weergeven. U kunt een radarbeeld, StructureScan beeld of weerinformatie op de kaart projecteren als overlay.

Het Kaart paneel



Pos.	Beschrijving	Opmerking
1	MOB (man overboord) markering	
2	Vaartuig met verlengingslijn	Verlengingslijn is optioneel
3	Waypoint met laylines	*
4	Noord indicator	
5	Route	*
6	Rasterlijnen	*
7	Track	*
8	Bereikcirkels	*
9	Bereikschaal van kaart	
10	Bereikcirkel interval	Alleen getoond als bereikcirkels ingeschakeld zijn

* Optionele kaart items

→ **Opmerking:** u kunt de optionele onderdelen individueel aan/uit zetten. Voor meer informatie, zie "*Kaart instellingen*" op pagina 30.

Kaart data

Het systeem wordt geleverd met verschillende soorten geïntegreerde cartografie, afhankelijk van de regio.

Alle apparaten ondersteunen Insight kaarten van Navico, inclusief Insight Genesis. Het systeem ondersteunt ook Navionics Gold, Platinum+ en Navionics+, C-MAP MAX-N/MAX-N+ van Jeppesen en content geproduceerd door diverse andere cartografie producenten in het AT5 formaat. Voor een compleet overzicht van verkrijgbare kaarten gaat u naar insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com of navionics.com.

Kaarten worden gedeeld via het netwerk, dus is er maar één cartografie card per boot nodig.

- **Opmerking:** Het systeem schakelt niet automatisch over op geïntegreerde cartografie als de SD card wordt verwijderd. Er wordt een kaart met lage resolutie weergegeven totdat u de SD card weer hebt geplaatst, of tot u handmatig op de geïntegreerde cartografie overschakelt.

Twee typen kaarten weergeven

Als u verschillende typen kaarten beschikbaar hebt - geïntegreerd, in de kaartsluif, of op het ethernet netwerk - kunt u die twee verschillende typen kaarten tegelijkertijd weergeven op een pagina met twee kaartpanelen.

U kunt een paneel met twee kaarten selecteren door de Kaart applicatieknop op de **Home** pagina ingedrukt te houden, of door een favoriete pagina met twee kaartpanelen aan te maken.

Kaart type selecteren

Het kaart type wordt voor elk kaart paneel afzonderlijk ingesteld.

Activeer een van de kaartpanelen en selecteer een van de beschikbare kaart typen in het kaartopties menu. Herhaal dit voor het tweede kaartpaneel en selecteer voor dit paneel een ander type kaart.

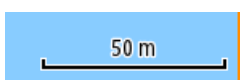
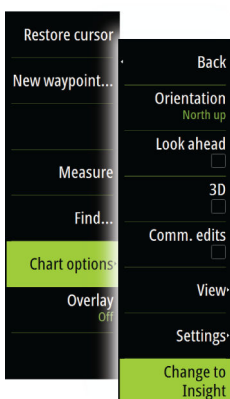
- **Opmerking:** Om andere dan Navionics kaarten weer te geven, moet u het Insight kaart type selecteren.

Als u identieke kaarten beschikbaar hebt - ingebouwd, in de kaartsluif of via het ethernet netwerk - selecteert het systeem automatisch de kaart met de meeste details voor het weergegeven gebied.

Boot symbol

Als er een GPS en een geschikte koerssensor op het systeem aangesloten zijn, toont het vaartuig symbool de positie en vaarrichting van de boot.

Is er geen koerssensor geïnstalleerd, dan oriënteert het vaartuig symbool zichzelf m.b.v. COG (koers over de grond). Als er geen GPS beschikbaar is, wordt bij het vaartuig symbool een vraagteken weergegeven.



Kaartschaal

U kunt op de kaart in- en uitzoomen met behulp van de knoppen in het zoompaneel, de draaiknop, of door met 2 vingers te knijpen (uitzoomen) of te spreiden (inzoomen).

De bereiksschaal en bereikrings interval (indien ingeschakeld) worden in de rechter benedenhoek van het kaartpaneel weergegeven.

De kaart pannen

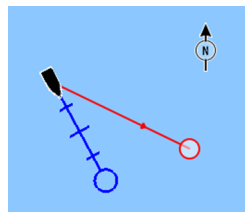
U kunt de kaart in elke richting pannen (verschuiven), door met de vinger over het scherm te slepen.

Druk op de **X** toets, of selecteer de menuoptie **Cursor wissen** om de cursor en het cursorvenster uit het paneel te verwijderen. Hiermee wordt ook de kaart op de positie van de boot gecentreerd.

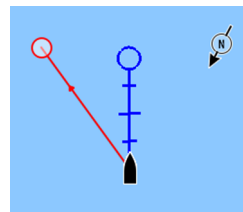
Het vaartuig op het kaart paneel positioneren

Kaart oriëntatie

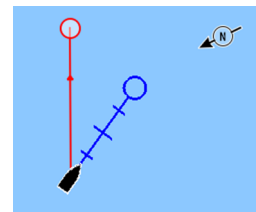
Er zijn verschillende opties beschikbaar voor hoe de kaart in het paneel geroteerd wordt. Het kaart oriëntatie symbool in de rechter bovenhoek van het paneel geeft de noord richting aan.



Noord boven



Vaarrichting boven



Koers boven

Noord boven

Toont de kaart met het noorden bovenaan. Komt overeen met de gebruikelijke oriëntatie van nautische kaarten.

Vaarrichting boven

Toont de kaart met de vaarrichting van de boot naar boven gericht. De vaarrichting wordt van een kompas ontvangen. Als er geen vaarrichting beschikbaar is, wordt de COG van het GPS gebruikt.

Koers boven

Draait de kaart in de richting van het volgende waypoint bij navigeren op een route of naar een waypoint. Als er niet wordt genavigeerd, wordt de vaarrichting boven oriëntatie gebruikt, totdat de navigatie opnieuw wordt gestart.

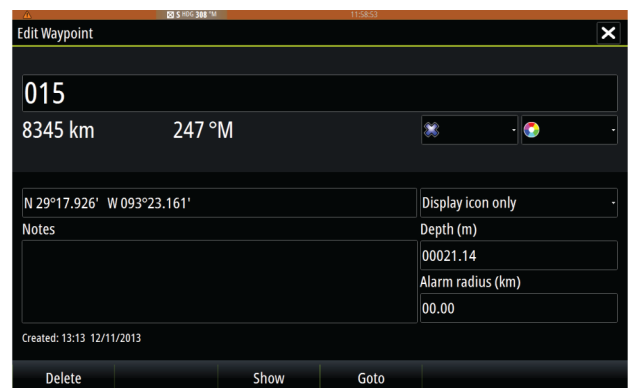
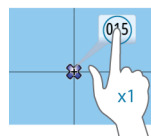
Vooruit kijken

Centreert de kaart iets vóór uw boot, zodat u een maximaal zicht naar voren hebt.

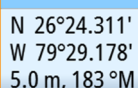
Informatie over items op de kaart weergeven

Wanneer u een kaart item, waypoint, route of doel selecteert, wordt er beknopte informatie over het geselecteerde item weergegeven. Selecteer het pop-up venster van het kaart item om alle beschikbare informatie over dat item weer te geven. U kunt het dialoogvenster met uitgebreide informatie ook via het menu openen.

→ **Opmerking:** Pop-up informatie moet in de kaart instellingen ingeschakeld zijn om de beknopte informatie te zien.



Gebruik van de cursor op het kaart paneel



N 26°24.311'
W 79°29.178'
5.0 m, 183 °M

De cursor wordt standaard niet op het kaart beeld weergegeven.

Wanneer u op het scherm tikt, wordt de cursor zichtbaar en wordt het cursorpositie venster geactiveerd. Als de cursor actief is, wordt de kaart niet verschoven of geroteerd om de boot te volgen.

Druk op de **X** toets, of selecteer de menuoptie **Cursor wissen** om de cursor en het cursorvenster uit het paneel te verwijderen. Hiermee wordt ook de kaart op de positie van de boot gecentreerd.

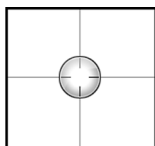
Selecteer de menuoptie **Cursor herstellen** om de cursor op de vorige positie weer te geven. De opties **Cursor wissen** en **Cursor herstellen** zijn handige functies om te wisselen tussen de huidige positie van de boot en de cursorpositie.

Ga naar cursor

U kunt naar een geselecteerde positie op het beeld navigeren, door de cursor op het paneel te plaatsen en vervolgens de optie Ga naar cursor in het menu te selecteren.

De Cursor hulp functie

Bij gebruik van een touchscreen maakt de cursor hulp functie fijninstelling en precies plaatsen van de cursor mogelijk zonder details met een vinger te bedekken.



Houd met uw vinger op het scherm ingedrukt om het cursor symbool te veranderen in een selectiecirkel, die boven uw vinger verschijnt.

Zonder uw vinger van het scherm te nemen, sleept u de selectiecirkel boven het gewenste item om informatie daarover weer te geven.

Wanneer u de vinger van het scherm neemt, verandert de cursor weer in de normale cursor.

Waypoints opslaan

U kunt een waypoint op een geselecteerde positie opslaan door de cursor in het paneel te plaatsen en de optie Nieuw waypoint in het menu te selecteren.

Als het apparaat een **MARK** toets heeft, kunt u die indrukken om direct een waypoint op te slaan. Als de cursor actief is, wordt het waypoint op de cursorpositie opgeslagen. Is de cursor niet actief, dan wordt het waypoint op de positie van uw boot opgeslagen.

Routes aanmaken

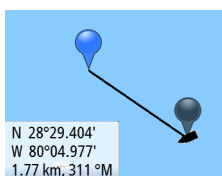
U kunt als volgt routes op het kaart paneel aanmaken:

1. Plaats de cursor op het kaart paneel.
 2. Selecteer **Nieuw**, gevolgd door **Nieuwe route** in het menu.
 3. Tik op het kaart paneel om het eerste routepunt te plaatsen.
 4. Ga door met het plaatsen van de resterende routepunten.
 5. Sla de route op door de optie Opslaan in het menu te kiezen.
- **Opmerking:** Zie "Waypoints-Routes-Tracks" op pagina 33 voor meer informatie.

Afstand meten

U kunt de cursor gebruiken om de afstand te meten tussen uw boot en een geselecteerde positie, of tussen 2 punten op het kaart paneel.

1. Plaats de cursor op het punt waar vanaf u de afstand van de boot wilt meten.
2. Selecteer de meetfunctie via het menu.
 - Er verschijnen meetsymbolen, met een lijn getekend tussen het middelpunt van de boot en de cursorpositie en de afstand wordt in het cursor informatievenster getoond.
3. U kunt de meetpunten verplaatsen door de symbolen te slepen zolang de meetfunctie geactiveerd blijft.



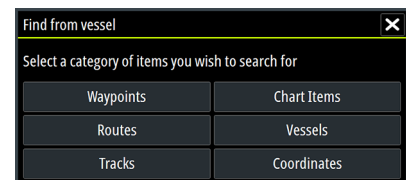
→ **Opmerking:** De peiling wordt altijd gemeten van het grijze symbool naar het blauwe symbool.

U kunt de meetfunctie ook zonder actieve cursor starten. Beide meetsymbolen bevinden zich dan in eerste instantie op de positie van de boot. Het grijze symbool volgt de boot terwijl die zich verplaatst, terwijl het blauwe symbool op de positie blijft waar u de meetfunctie hebt gestart.

U beëindigt de meetfunctie door de optie **Metten stoppen** te selecteren, of door op de **X** toets te drukken

Objecten in kaart panelen zoeken

U kunt in een kaart paneel naar andere vaartuigen of diverse kaart items zoeken. Activeer de cursor in het paneel om vanaf de cursorpositie te zoeken. Als de cursor niet actief is, zoekt het systeem naar items vanaf de positie van de boot.



→ **Opmerking:** U moet een SIRIUS datapakket abonnement hebben om naar bunkerstations te zoeken en een aangesloten AIS ontvanger om naar vaartuigen te zoeken.

3D kaarten

De 3D optie biedt een driedimensionale grafische weergave van land- en zeecontouren.

→ **Opmerking:** Alle typen kaarten werken in 3D modus, maar zonder 3D cartografie voor het desbetreffende gebied wordt de kaart vlak weergegeven.

Als de 3D kaart optie wordt geselecteerd, verschijnen de symbolen Pan en Roteren aan de rechterkant van het kaart paneel.

Pannen van de 3D kaart



U kunt de kaart in elke gewenste richting verschuiven door het Pan symbool te selecteren en vervolgens in de gewenste richting te verschuiven.

Druk op de **X** toets of selecteer de menuoptie **Terug naar vaartuig** om het verschuiven te stoppen en de kaart op de positie van de boot te centreren.

De kijkhoek regelen



U kunt de kijkhoek instellen door het symbool Roteren te selecteren en vervolgens het kaart paneel te verschuiven.

- Om de richting waarin u kijkt te veranderen, verschuift u horizontaal.
- Om de kanteling van het beeld te veranderen verschuift u verticaal.

→ **Opmerking:** Wanneer gecentreerd op de positie van de boot kan alleen de kanteling worden aangepast. De kijkrichting wordt geregeld door de kaart oriëntatie instelling. Zie "*De boot op het kaart paneel positioneren*" op pagina 23.

Zoomen op een 3D kaart

U kunt op een 3D kaart in- en uitzoomen met de zoompaneel knoppen, of met de draaiknop.

Kaart overlay

Radar, Structuur, AIS en weer informatie kan als overlay op uw kaart paneel worden weergegeven.

→ **Opmerking:** AIS is standaard ingeschakeld, maar kan worden uitgeschakeld.

Wanneer een overlay geselecteerd wordt, wordt het kaartmenu uitgebreid met basisfuncties voor de geselecteerde overlay.

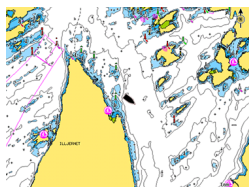
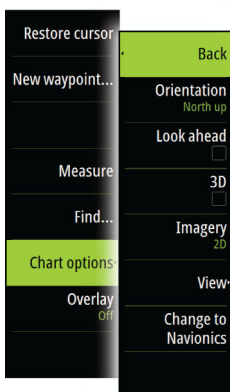
De radar, Structuur, AIS en weer functies zijn beschreven in afzonderlijke hoofdstukken van deze handleiding.

Insight-specifieke kaart opties

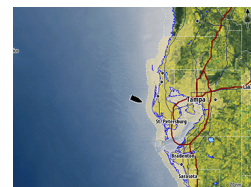
Oriëntatie, Kijk vooruit, 3D en **Wijzig in Navionics/Wijzig in Insight** (eerder in dit hoofdstuk beschreven) gelden voor alle kaart typen.

Kaart beeldstijl

De kaarten kunnen in twee stijlen worden weergegeven: 2D basiskaart en gearceerd reliëf met terreinvormen



Insight 2D kaartstijl



Insight gearceerd reliëf

Insight weergave opties

Insight kaart details

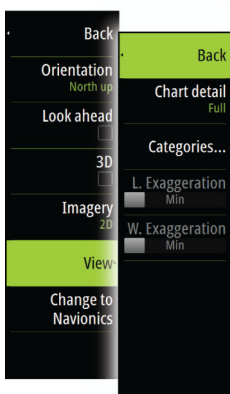
Laag	Basisniveau van informatie die niet kan worden verwijderd en informatie bevat die in alle geografische gebieden nodig is. Niet bedoeld om voldoende te zijn voor veilig navigeren.
Middel	Minimale informatie, voldoende voor navigatie.
Volledig	Alle beschikbare informatie van de kaart in gebruik

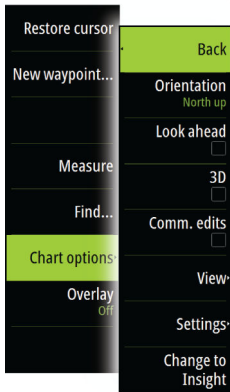
Insight kaart categorieën

Insight kaarten bestaan uit meerdere categorieën en subcategorieën die u afzonderlijk aan/uit kunt zetten, afhankelijk van welke informatie u op het scherm wilt zien.

Land vergroting en Water vergroting

Grafische instellingen, alleen beschikbaar in 3D modus. Vergroting is een vermenigvuldigingsfactor die wordt toegepast op de getekende hoogte van heuvels op het land en troggen in het water, om die er hoger of dieper uit te laten zien.





Navionics-specifieke kaart opties

Oriëntatie, Kijk vooruit, 3D en Wijzig in Navionics/Wijzig in Insight (eerder in dit hoofdstuk beschreven) gelden voor alle kaart typen.

Community wijzigingen

Hiermee zet u de kaartlaag met Navionics wijzigingen aan. Deze bestaan uit informatie of wijzigingen die naar de Navionics Community zijn ge-upload door gebruikers en beschikbaar zijn gemaakt in Navionics kaarten.

Voor meer informatie raadpleegt u de informatie van Navionics meegeleverd bij de kaart, of de Navionics website: www.navionics.com.

Navionics kaart instellingen

Gekleurde zeebodem gedeelten

Gebruikt om gebieden met verschillende diepten in verschillende tinten blauw weer te geven.

Presentatie type

Geeft nautische kaartinformatie zoals symbolen, kleuren van de navigatiekaart en tekst voor ofwel Internationale of Amerikaanse presentatie typen weer.

Aantekening

Bepaalt welke gebiedsinformatie, zoals namen van plaatsen en aantekeningen bij gebieden, beschikbaar zijn voor weergave.

Kaartdetails

Biedt verschillende niveaus van geografische informatie in lagen.

Veiligheidsdiepte

Op Navionics kaarten worden verschillende tinten blauw gebruikt om onderscheid te maken tussen ondiep en diep water.

Veiligheidsdiepte, gebaseerd op een geselecteerde limiet, wordt getekend zonder blauwe inkleuring.

→ **Opmerking:** De ingebouwde Navionics database bevat data tot 20 m diep, waarna alles wit is.

Contourdiepte

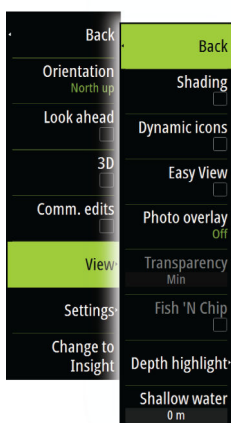
Bepaalt welke contouren u op de kaart ziet tot aan de geselecteerde veiligheidsdiepte waarde.

Rotsfilter niveau

Verbergt rotsen op de kaart onder een bepaalde diepte.

Dit helpt om de kaart overzichtelijker te maken in gebieden waar veel rotsen zijn op diepten die ver onder de diepgang van uw boot liggen.

Navionics weergave opties



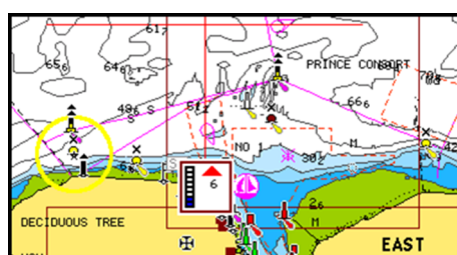
Kaart arcering

Met arcering voegt u terrein informatie aan de kaart toe.

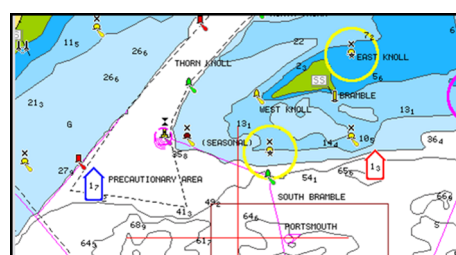
Navionics dynamische waterstand en stroming symbolen

Bij waterstanden en stromingen worden een waarde en pijl weergegeven in plaats van de diamant symbolen die voor statische waterstanden en stromingen worden gebruikt.

De waterstanden en stromingen data die op Navionics kaarten beschikbaar is, geldt voor een bepaalde datum en tijd. Het systeem voorziet de pijlen en/of waardesymbolen van animatie, zodat ze de ontwikkeling van de waterstanden en stromingen in de tijd weergeven.


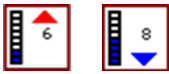


Dynamische waterstand informatie



Dynamische stroming informatie

De volgende pictogrammen en symbolen worden gebruikt:

Symbolen	Beschrijving
	<p>Huidige snelheid.</p> <p>De lengte van de pijl wordt door de snelheid bepaald en de pijl draait in de stroomrichting. De stroomsnelheid wordt in de pijl weergegeven.</p> <p>Het rode symbool wordt gebruikt als de huidige snelheid toeneemt en het blauwe symbool als de huidige snelheid afneemt.</p>
	<p>Waterstand.</p> <p>De "meter" heeft 8 vakjes en geeft de absolute max./min. waarde van de desbetreffende dag aan.</p> <p>Een rode pijl geeft opkomend tij aan, een blauwe pijl afgaand tij.</p>

→ **Opmerking:** Alle numerieke waarden worden in de huidige systeem eenheid (maateenheid) weergegeven die door de gebruiker is ingesteld.

Easy View

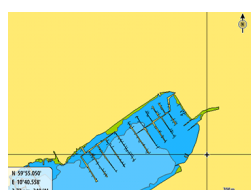
Vergrootfunctie, die kaart items en tekst vergroot.

→ **Opmerking:** Er is geen indicatie op de kaart die aangeeft dat deze functie actief is.

Foto overlay

Foto overlay biedt de mogelijkheid om satellietfoto's van een gebied als overlay op de kaart weer te geven. Dergelijke foto's zijn alleen voor bepaalde regio's beschikbaar.

U kunt foto overlays in 2D of 3D modus weergeven.



Geen foto overlay

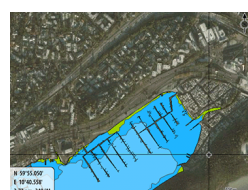
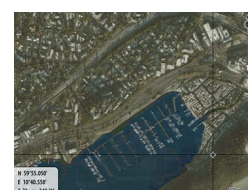


Foto overlay, alleen land



Volledige foto overlay

Foto transparantie

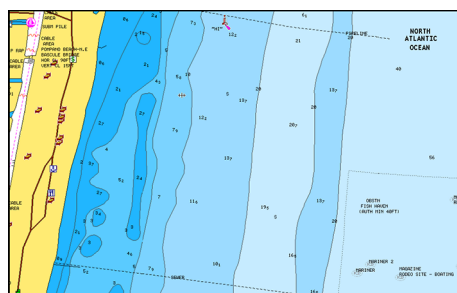
Met de Foto transparantie stelt u de doorzichtigheid van de foto overlay in. Bij een minimale transparantie instelling worden de kaart details bijna verborgen door de foto.

Navionics Fish N' Chip

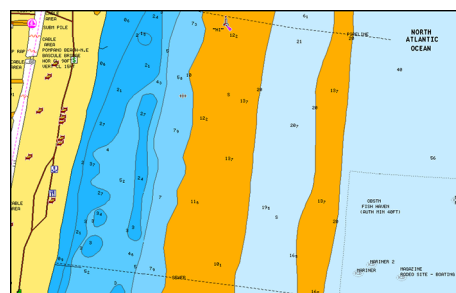
Het systeem ondersteunt de Navionics Fish N' Chip kaart functie (alleen VS).
Voor meer informatie, zie www.navionics.com.

Diepte markeringsbereik

Selecteer een bereik van diepten waartussen Navionics een bepaalde kleur weergeeft. Hiermee kunt u een specifiek dieptebereik markeren voor visdoeleinden. Het bereik is zo accuraat als de onderliggende kaart data, dus als de kaart alleen 5 meter intervallen voor contourlijnen heeft, wordt de kleuring afgerond tot op de dichtstbijzijnde beschikbare contourlijn.



Geen diepte markeringsbereik

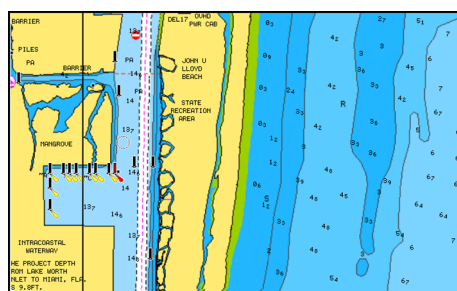


Diepte markeringsbereik: 6 - 12 m

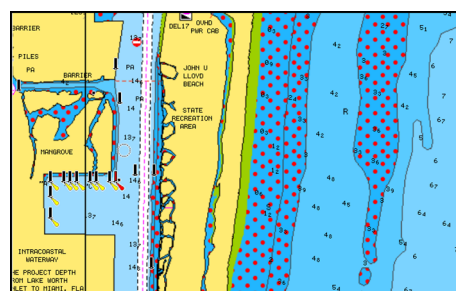
Ondiep water markering

Markeert gebieden met ondiep water.

U kunt hiermee gebieden met water tussen 0 en de geselecteerde diepte (tot 10 meter) markeren.



Geen ondiep water gemarkeerd



Ondiep water markering: 0 m - 3 m

Jeppesen waterstanden en stromingen

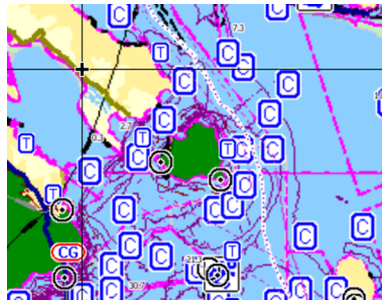
Het systeem kan Jeppesen waterstanden en stromingen weergeven. Met behulp van deze informatie kunt u de tijd, hoogte, richting en sterkte van stromingen en waterstanden voorspellen. Dit is belangrijke informatie voor het plannen en varen van een bepaalde reis.

In grote zoombereiken worden waterstanden en stromingen als een vierkant symbool met daarin de **T** (Tide = waterstand) of **C** (Current = stroming) weergegeven. Wanneer u een van deze symbolen selecteert, wordt de waterstand of stroming informatie voor die positie getoond.

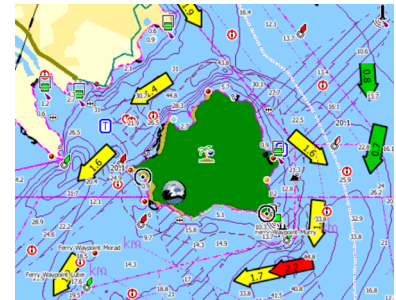
Dynamische stroming data kan worden bekeken door in te zoomen tot op een bereik van 1 zeemijl. Bij dat bereik verandert het stroming symbool in een dynamisch symbool met animatie, dat de snelheid en richting van de stroming aangeeft. Dynamische symbolen zijn

rood (groter dan 6 knopen), geel (2 t/m 6 knopen), of groen (2 knopen of minder), afhankelijk van de stroming op die positie.

Als er geen stroming is (0 knopen), wordt dat aangegeven door een wit vierkant symbool.



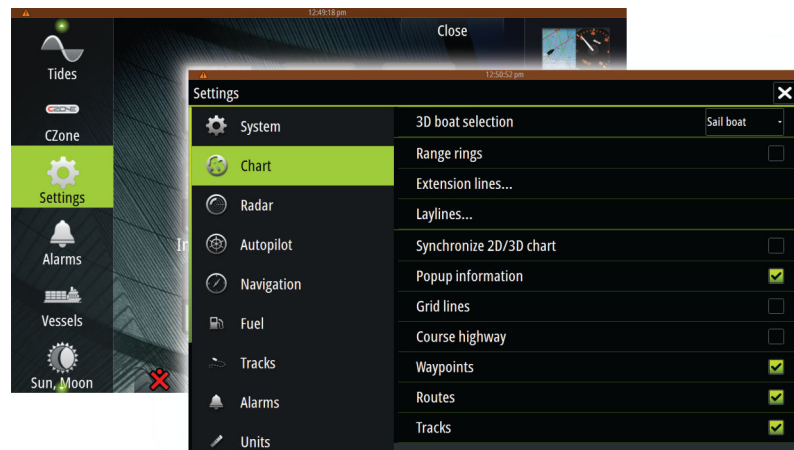
Statische stroming en waterstand symbolen



Dynamische stroming symbolen

Kaart instellingen

Instellingen en weergave opties die op de pagina Kaart instellingen worden geconfigureerd gelden voor alle kaart panelen.



3D boot selectie

Bepaalt welk symbool op 3D kaarten wordt gebruikt.

Boot instellingen

De boot instellingen worden gebruikt voor het berekenen van een automatische route. De diepgang, breedte en hoogte van de boot moeten worden ingevoerd om de Autorouting en Easy routing functies te gebruiken.

Bereikcirkels

Bereikcirkels kunnen worden gebruikt om de afstand van uw boot tot andere kaartobjecten aan te duiden.

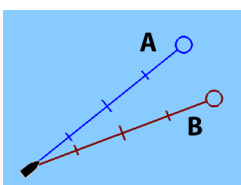
De bereikschaal wordt automatisch door het systeem ingesteld, zodat die bij de kaartschaal past.

Vaartuig verlengingslijnen

Hiermee stelt u de lengte in van de verlengingslijnen voor uw boot en andere vaartuigen die als AIS doelen worden weergegeven.

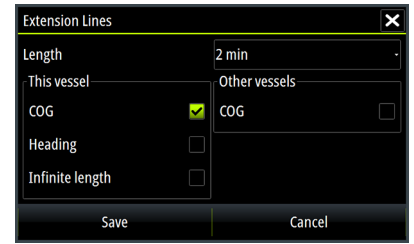
A: Vaarrichting

B: Koers over de grond (COG)

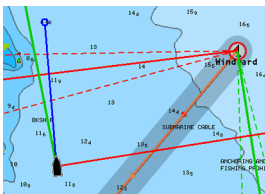


De lengte van de verlengingslijnen wordt ofwel ingesteld als een vaste afstand, of om de afstand aan te geven die het vaartuig gedurende de geselecteerde tijd aflegt. Als er geen opties voor **Dit vaartuig** ingeschakeld zijn, worden er geen verlengingslijnen voor uw boot weergegeven.

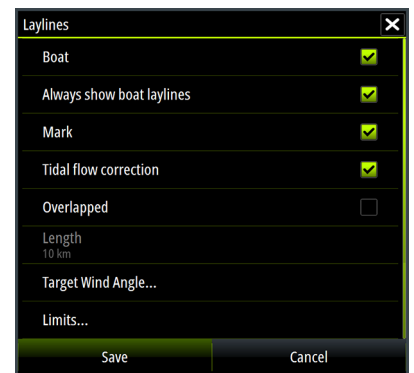
De vaarrichting van uw boot wordt gebaseerd op informatie van de actieve koerssensor en de COG wordt gebaseerd op informatie van de actieve GPS sensor. Voor andere vaartuigen is de COG data opgenomen in het bericht dat van het AIS systeem wordt ontvangen.



Laylines



De opties voor laylines op de kaart en SailSteer panelen configureren. De afbeelding toont laylines vanaf markering/waypoint met limieten.



De volgende instellingen zijn beschikbaar:

Instelling	Beschrijving
Boot	Toont laylines vanaf de boot, waarbij de gewenste koers wordt aangeduid
Boot laylines altijd tonen	Toont boot laylines
Markering	Toont laylines vanaf markering/waypoint, waarbij de benodigde te zeilen koers wordt aangegeven om de markering/het waypoint te bereiken
Getijstroom correctie	Berekent het getijstroom effect op de boot, op basis van COG, en past deze informatie op de laylines toe.
Overlapt	Verlengt de laylines voorbij het overstag/gijpen snijpunt
Lengte	Stelt de lengte van de laylines in
Gewenste windhoek	Definieert de gewenste waarde voor de TWA (True Wind Angle, ware windhoek). Deze waarde kunt u uit de polaire tabel of actuele metingen aflezen, of kan handmatig ingevoerde indewindse en voordewindse zeilhoeken zijn.

Instelling	Beschrijving
Limieten	Hiermee stelt u de maximum overstag/grijpen periode aan weerszijden van de laylines in. Indien ingeschakeld, worden de limieten aangegeven door een stippellijn op de kaart en het SailSteer paneel.

2D/3D kaart synchroniseren

Koppelt de positie getoond op de ene kaart aan de positie getoond op de andere kaart als een 2D en 3D kaart naast elkaar worden weergegeven.

Pop-up informatie

Bepaalt of basis informatie voor kaart items wordt weergegeven wanneer u het item selecteert.

Rasterlijnen

Weergave van lengte- en breedtegraad rasterlijnen op de kaart aan/uit zetten.

Koers snelweg

Toont een grafische presentatie van de koersafwijking (XTE) limieten bij de route. Voor het instellen van de XTE limiet, zie "*XTE limiet*" op pagina 40.

Waypoints, routes, tracks

Weergave van deze items op kaart panelen aan/uit zetten.

5

Waypoints, routes en tracks

Waypoints

Een waypoint is een door de gebruiker gegenereerde markering die op een kaart, een radarbeeld of een fishfinder beeld is geplaatst. Elk waypoint heeft een exacte positie met lengte- en breedtegraad coördinaten. Een waypoint dat in het fishfinder beeld geplaatst is, heeft naast de positiegegevens ook een dieptewaarde.

Een waypoint wordt gebruikt om een positie te markeren waar u later mogelijk naar wilt terugkeren. Twee of meer waypoints kunnen tot een route worden gecombineerd.

Waypoints opslaan

U kunt een waypoint op een geselecteerde positie opslaan door de cursor in het paneel te plaatsen en de optie Nieuw waypoint in het menu te selecteren.

Als het apparaat een **MARK** toets heeft, kunt u die indrukken om direct een waypoint op te slaan. Als de cursor actief is, wordt het waypoint op de cursorpositie opgeslagen. Is de cursor niet actief, dan wordt het waypoint op de positie van uw boot opgeslagen.

Een waypoint verplaatsen

1. Selecteer het waypoint dat u wilt verplaatsen.
 - Het waypoint symbool wordt groter, om aan te geven dat het actief is.
2. Activeer het menu en selecteer de optie verplaatsen te selecteren.
3. Selecteer de nieuwe positie voor het waypoint.
4. Druk op de **Enter** toets of de draaiknop om de nieuwe positie te bevestigen.

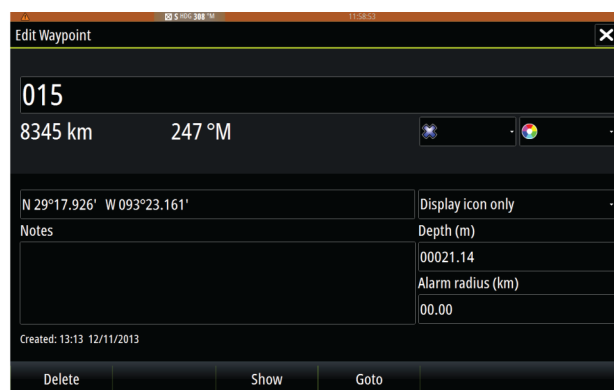
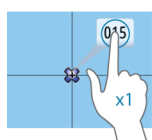
Het waypoint wordt nu automatisch op de nieuwe positie opgeslagen.

Een waypoint wijzigen

U kunt alle gegevens van een waypoint wijzigingen in het dialoogvenster **Waypoint wijzigen**.

Dit dialoogvenster wordt geopend door het pop-up venster van het waypoint te selecteren, door de draaiknop in te drukken of via het menu wanneer het waypoint geactiveerd is.

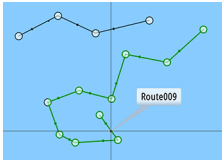
U kunt dit dialoogvenster ook openen met behulp van het Waypoints gereedschap op de **Home** pagina.



Waypoint alarm instellingen

U kunt een alarm radius instellen voor elk afzonderlijk waypoint dat u aanmaakt. Dit alarm wordt ingesteld via het dialoogvenster **Waypoint wijzigen**.

- **Opmerking:** Het waypoint radius alarm moet in het alarmpaneel AAN worden gezet om een alarm te activeren wanneer uw boot binnen de ingestelde radius komt.



Routes

Een route bestaat uit een reeks routepunten, ingevoerd in de volgorde waarin u erop wilt navigeren.

Wanneer u op het kaart paneel een route selecteert, wordt die groen en wordt de naam van de route weergegeven.

De Zeus² software versie 1.5 biedt ondersteuning voor Navionics Autorouting en Jeppesen Easy Routing. Deze functie stelt automatisch routepunten tussen het eerste en laatste routepunt van een route voor, of tussen geselecteerde routepunten in een complexe route. U kunt deze functie gebruiken om een nieuwe route aan te maken, of om eerder opgeslagen routes te wijzigen.

Een nieuwe route op het kaart paneel aanmaken

1. Activeer de cursor op het kaart paneel.
2. Selecteer de optie Nieuwe route in het menu.
3. Plaats het eerste waypoint op het kaart paneel.
4. Blijf doorgaan met het plaatsen van nieuwe routepunten op het kaart paneel totdat de route voltooid is.
5. Sla de route op door de optie Opslaan in het menu te kiezen.

Een route vanaf het kaart paneel wijzigen

1. Selecteer de route om hem actief te maken.
 2. Selecteer de optie Route wijzigen in het menu.
 3. Plaats het nieuwe routepunt op het kaart paneel.
 - Wanneer u het nieuwe routepunt in een etappe plaatst, wordt het nieuwe punt tussen de bestaande routepunten ingevoegd.
 - Plaatst u het nieuwe routepunt buiten de route, dan wordt het nieuwe routepunt toegevoegd na het laatste punt in de route.
 4. Sleep een routepunt om het naar een nieuwe positie te verplaatsen.
 5. Sla de route op door de optie Opslaan in het menu te kiezen.
- **Opmerking:** Het menu verandert afhankelijk van de geselecteerde bewerkingsoptie. Alle wijzigingen moet u bevestigen of annuleren via het menu.

Autorouting en Easy Routing

De Autorouting en Easy Routing functie stellen nieuwe routepunt posities voor op basis van informatie op de kaart en de grootte van uw boot. Voordat u deze functie kunt gaan gebruiken, moet u de diepgang, breedte en hoogte van de boot in het systeem invoeren. Het dialoogvenster met boot instellingen verschijnt automatisch als er informatie ontbreekt wanneer u deze functie selecteert.

- **Opmerking:** Zeus² apparaten die ontwikkeld zijn voor gebruik in de VS hebben geen Autorouting of Easy Routing functie. De Autorouting en Easy Routing functies worden op alle niet-VS apparaten uitgeschakeld wanneer ze in Amerikaanse territoriale wateren worden gebruikt.
- **Opmerking:** Het is niet mogelijk Autorouting of Easy Routing te starten als een van de geselecteerde routepunten zich in een onveilig gebied bevindt. Er verschijnt dan een dialoogvenster met een waarschuwing en u moet het desbetreffende routepunt(en) naar een veilig gebied verplaatsen om door te gaan.
- **Opmerking:** Als er geen compatibele cartografie beschikbaar is, is de menuoptie Autorouting of Easy Routing niet beschikbaar. Compatibele cartografie is o.a. Jeppesen CMAP MAX-N+, Navionics+ en Navionics Platinum. Voor het volledige assortiment verkrijgbare kaarten gaat u naar insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com, of navionics.com.
1. Plaats ten minste twee routepunten voor een nieuwe route, of open een bestaande route om die te wijzigen.
 2. Selecteer **Autorouting**, gevolgd door:

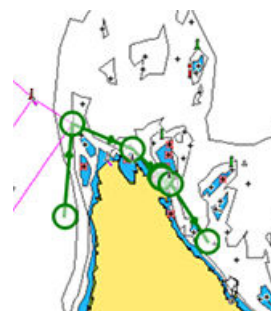
- **Gehele route** als u wilt dat het systeem nieuwe routepunten toevoegt tussen het eerste en laatste routepunt van de geopende route.
 - **Selectie** als u handmatig de routepunten die de limieten voor Autorouting bepalen wilt selecteren en selecteer vervolgens de gewenste routepunten. Geselecteerde routepunten worden rood gekleurd. Er kunnen maar twee routepunten worden geselecteerd en het systeem doet eventuele routepunten tussen het door u geselecteerde begin- en eindpunt weg.
3. Selecteer **Accepteren** om de automatische routing te starten.
 - Als de automatische routing voltooid is, verschijnt de route in de voorbeeld modus en zijn de etappes van kleuren voorzien om veilige en onveilige gedeelten aan te duiden. Navionics gebruikt rood (onveilig) en groen (veilig), terwijl C-MAP rood (onveilig), geel (gevaarlijk) en groen (veilig) gebruikt.
 4. Verplaats eventueel routepunten terwijl de route in de voorbeeld modus wordt weergegeven.
 5. Selecteer **Behouden** om de posities van de routepunten te accepteren.
 6. Desgewenst herhaalt u stap 2 (**Selectie**) en stap 3 als u wilt dat het systeem automatisch routepunten voor andere delen van de route plaatst.
 7. Selecteer **Opslaan** om de automatische routing te voltooien en de route op te slaan.

Autorouting en Easy Routing voorbeelden

- **Gehele route** optie wordt gebruikt als eerste en laatste routepunt geselecteerd zijn.



Eerste en laatste routepunt

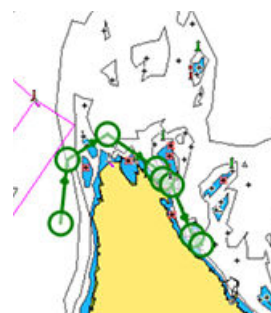


Resultaat na automatische routing

- **Selectie** optie wordt gebruikt om een deel van een route automatisch te routeren.



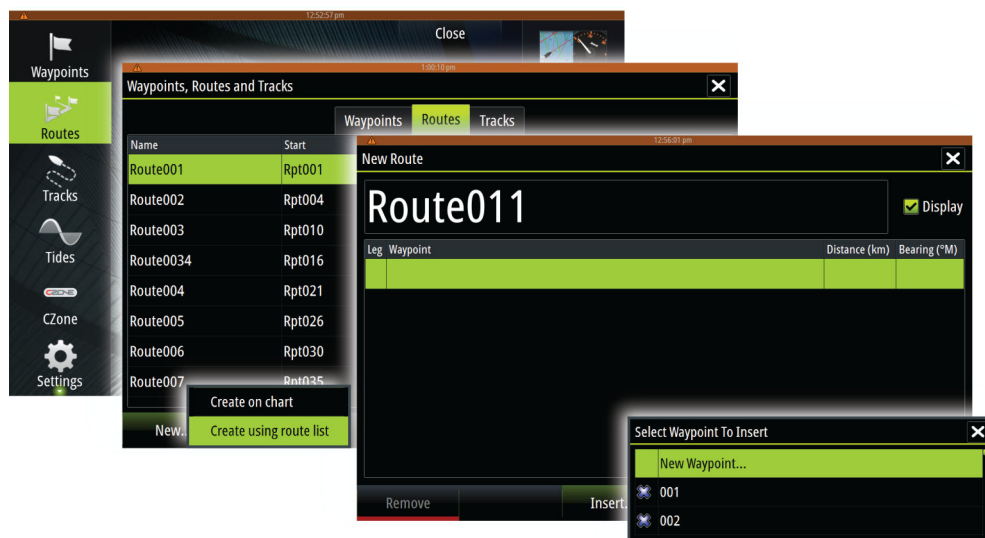
Twee routepunten geselecteerd



Resultaat na automatische routing

Routes van bestaande waypoints aanmaken

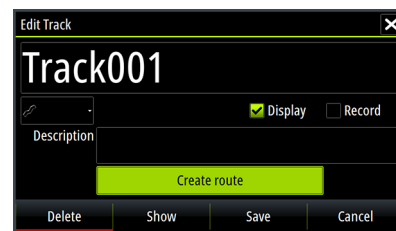
U kunt een nieuwe route aanmaken door bestaande waypoints in het dialoogvenster **Routes** te combineren. Dit dialoogvenster wordt geopend met behulp van de functie **Routes** op de Home pagina.



Een track naar een route converteren

U kunt een track naar een route converteren via het dialoogvenster **Track wijzigen**. Dit dialoogvenster opent u door het track te activeren en daarna het pop-up venster van het track te selecteren, de draaiknop in te drukken, of de info optie in het menu te selecteren.

U kunt het dialoogvenster **Track wijzigen** ook openen met behulp van het **Tracks** gereedschap op de Home pagina.



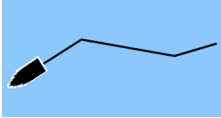
Het dialoogvenster Route wijzigen

U kunt routepunten toevoegen en verwijderen via het dialoogvenster **Route wijzigen**. Dit dialoogvenster opent u door het pop-up venster van een actieve route te selecteren, de draaiknop in te drukken, of via het menu.

U kunt dit dialoogvenster ook openen met behulp van het **Routes** gereedschap op de Home pagina.



Tracks



Een track is een grafische weergave van het historische pad van de boot, zodat u de afgelegde weg terug kunt volgen. kunnen worden geconverteerd naar routes via het dialoogvenster **Wijzigen Tracks**.

In de fabriek is het systeem ingesteld op het automatisch volgen en tekenen van de bewegingen van de boot over het kaart paneel. Het systeem blijft dit vastleggen, totdat de lengte het maximum aantal punten heeft bereikt, waarna het automatisch begint met de oudste track punten te overschrijven.

De automatische volgfunctie kan worden uitgeschakeld via het dialoogvenster **Tracks**.

Een nieuw track aanmaken

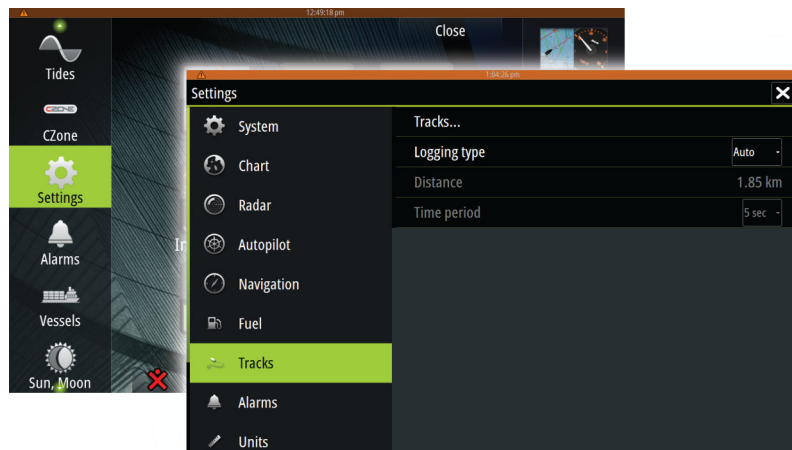
U kunt een nieuw track starten via het dialoogvenster **Tracks**, dat u activeert m.b.v. het **Tracks** gereedschap op de **Home** pagina.

Track instellingen

Een track bestaat uit een reeks punten, verbonden door lijnsegmenten waarvan de lengte wordt bepaald door de frequentie van de opname.

U hebt de keuze om track punten te plaatsen op basis van tijdstellingen, afstand, of door het systeem automatisch een waypoint te laten plaatsen als er een koerswijziging is geregistreerd.

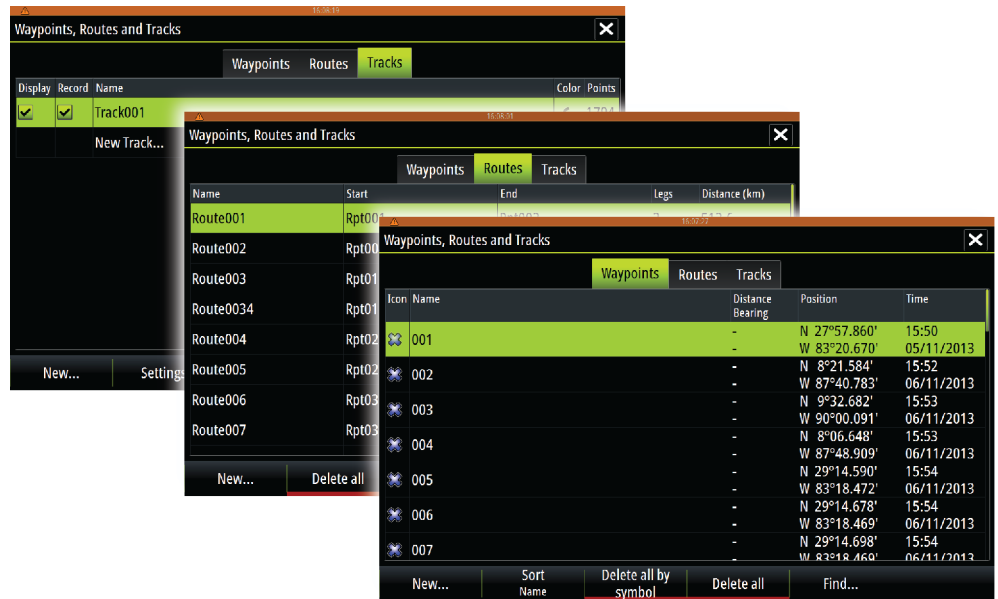
→ **Opmerking:** De optie Tracks moet ook AAN gezet zijn in de kaart instellingen om zichtbaar te zijn.



Waypoints, routes en tracks dialogvensters

De Waypoints, routes en tracks dialogvensters bieden toegang tot geavanceerde bewerkingfuncties en instellingen voor deze items.

De dialogvensters zijn toegankelijk via het paneel **Extra** op de **Home** pagina.



6

Navigeren

De navigatie functie die bij het systeem hoort, biedt de mogelijkheid naar de cursorpositie, naar een waypoint of over een vooraf gedefinieerde route te navigeren.

Als uw systeem ook over stuurautomaat functionaliteit beschikt, kan de stuurautomaat worden ingesteld op automatische besturing van de boot.

Voor informatie over het plaatsen van waypoints en aanmaken van routes, zie "*Waypoints-Routes-Tracks*" op pagina 33.

Navigeren naar de cursorpositie

U kunt het navigeren naar een cursorpositie starten vanuit elk kaart, radar, of fishfinder paneel.

Plaats de cursor op de gewenste bestemming in het paneel en selecteer de optie Ga naar cursor in het menu.

Op een route navigeren

U kunt het navigeren op een route starten vanaf het kaart paneel of vanuit het dialoogvenster **Route**.

Nadat de route navigatie gestart is, is het menu uitgebreid met opties voor het annuleren van de navigatie, overslaan van een waypoint en opnieuw starten van de route vanaf de huidige positie van de boot.

Een route vanaf het kaart paneel starten

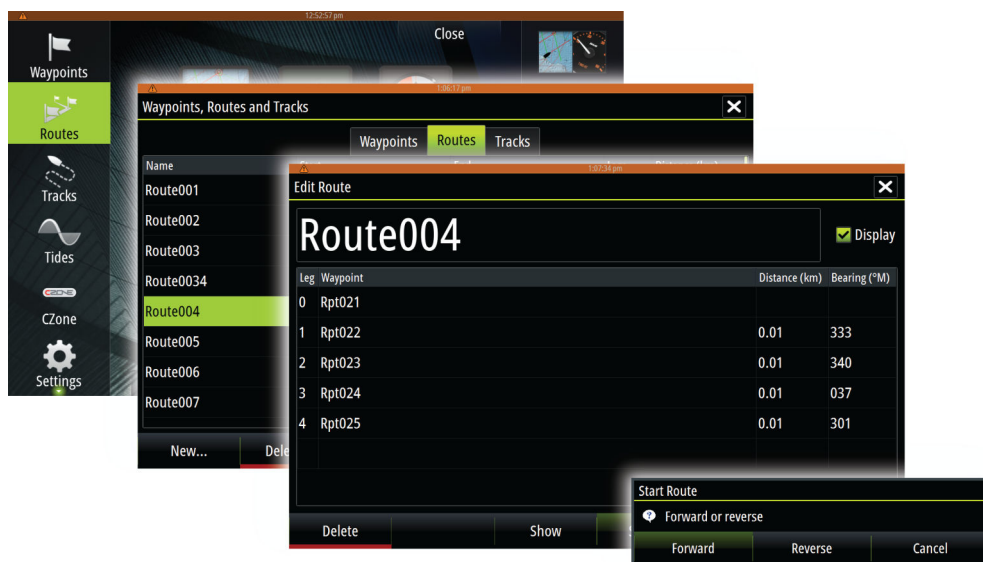
Activeer een route op het paneel en selecteer de optie navigeren op een route in het menu.

U kunt een routepunt selecteren om het navigeren vanaf een geselecteerde positie te starten.

Navigeren op een route via het dialoogvenster Route starten

U kunt het navigeren starten vanuit het dialoogvenster **Route**, dat u activeert door:

- het **Route** gereedschap op de **Home** pagina te selecteren
- de gegevens van de route in het menu te selecteren.



Navigatie annuleren

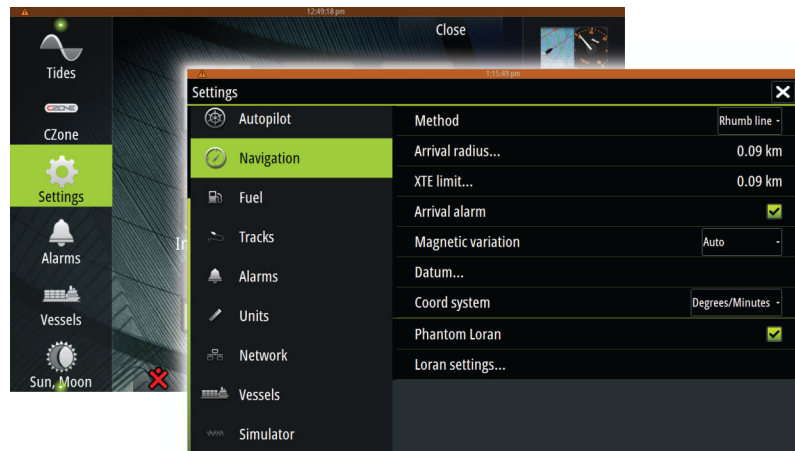
Terwijl u navigeert, bevat het menu een optie voor het annuleren van de navigatie.

Navigeren met de stuurautomaat

Wanneer u de navigatie start op een systeem met stuurautomaat functionaliteit, wordt u gevraagd de stuurautomaat in navigatie modus te zetten.

Als u ervoor kiest om de stuurautomaat niet in te schakelen, kan de stuurautomaat later via het stuurautomaat menu worden ingesteld op navigatie modus.
Voor meer informatie over de stuurautomaat functionaliteit, zie "Stuurautomaat" op pagina 45.

Navigatie instellingen



Navigatiemethode

Er zijn verschillende methodes beschikbaar voor het berekenen van de afstand en peiling tussen twee punten op een kaart.

De grootcirkel route is het kortste pad tussen twee punten. Wanneer u echter een dergelijke route zou gaan varen, zou die moeilijk handmatig te sturen zijn, omdat de koers constant zou veranderen (behalve in het geval van pal noord, pal zuid, of langs de evenaar).

Loxodromen zijn lijnen met een constante peiling. Het is mogelijk tussen twee locaties te varen m.b.v. loxodroom berekening, maar de afstand is dan meestal groter dan wanneer grootcirkel wordt gebruikt.

Fantom Loran

Gebruik van het Fantoom Loran positionering systeem inschakelen.

Loran instellingen

Definieert Loran ketens (GRI) en voorkeursstation voor waypoint invoer, cursorpositie en positiepaneel.

De afbeelding toont een cursorpositie venster met Loran positie informatie.

Voor meer informatie raadpleegt u de documentatie van uw Loran systeem.

N 23°02.024'
W 76°35.080'
26728.33 9960
39030.51
377.9 km, 143 °M

Aankomst radius

Stelt een onzichtbare cirkel rond het bestemming waypoint in.

Het vaartuig wordt beschouwd als aangekomen bij het waypoint wanneer het zich binnen deze radius bevindt.

XTE limiet

Met deze parameter bepaalt u hoe ver de boot mag afwijken van de etappe. Als de boot voorbij deze limiet gaat, wordt er een alarm geactiveerd.

Aankomst alarm

Als het Aankomst alarm ingeschakeld is, wordt er een alarm geactiveerd wanneer de boot het waypoint bereikt, of wanneer het zich binnen de ingestelde aankomst radius bevindt.

Magnetische variatie

Magnetische variatie is het verschil tussen ware en magnetische peilingen, veroorzaakt door verschillende locaties van de geografische en de magnetische Noordpool. Lokale verschillen zoals ijzerafzettingen kunnen de magnetische peilingen ook beïnvloeden.

Indien op Auto ingesteld, converteert het systeem automatisch het magnetische noorden naar het ware noorden. Selecteer de handmatige modus wanneer u zelf een lokale magnetische variatie moet invoeren.

Datum

De meeste papieren kaarten zijn in het WGS84 formaat gemaakt, dat ook door de Zeus² wordt gebruikt.

Als uw papieren kaarten een ander formaat hebben, kunt u de datum instellingen aan die van uw papieren kaarten aanpassen.

Coördinatensysteem

Er kunnen diverse coördinatensystemen worden gebruikt om het formaat te bepalen voor lengte- en breedtegraad coördinaten die op het kaart paneel worden weergegeven.

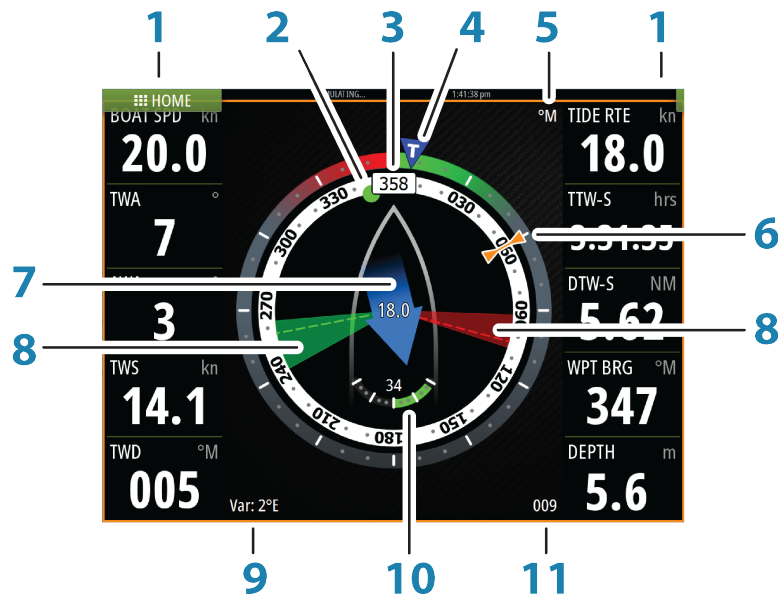
7

Het SailSteer paneel

Het SailSteer paneel toont een samengestelde weergave van belangrijke zeilinformatie. Alle data wordt ten opzichte van de boeg van het jacht weergegeven, zodat er een duidelijk en eenvoudig te begrijpen beeld van belangrijke zeilgegevens wordt geboden.

Het SailSteer paneel kan als één paneel op het volledige scherm worden getoond, of op een pagina met meerdere panelen.

Hoeveel datavelden het paneel bevat, is afhankelijk van de beschikbare paneelgrootte.



Pos.	Beschrijving	Opmerking
1	Door gebruiker te configureren datavelden	
2	Peiling naar huidig waypoint	
3	Vaarrichting	
4	TWA (True Wind Angle, ware windhoek)	Groen als op TWA in de wind of voor de wind. Blauw als buiten gewenst met 10° of meer, of op een vrij rak. De indicator verandert geleidelijk van blauw naar groen hoe dicht u bij de exacte hoek komt.
5	Magnetische of ware referentie	
6	COG (Course Over Ground, koers over de grond)	
7	Getijdesnelheid en relatieve richting	
8	Bak- en stuurboord laylines	Zie "Kaart instellingen" op pagina 30
9	Magnetische variatie	
10	Roerhoek	
11	Huidig waypoint ID	

Datavelden voor het SailSteer paneel selecteren

Met het systeem verbonden databronnen kunnen op het SailSteer paneel worden weergegeven.

1. Tik op het SailSteer paneel om het actief te maken.
2. Tik op de **MENU** knop en selecteer de optie wijzigen.
 - De wijzig modus wordt boven aan het paneel aangegeven.
3. Tik op het instrument veld dat u wilt wijzigen.
 - Het geselecteerde veld heeft een gemarkeerde rand.
4. Tik nogmaals op de **MENU** knop om info te selecteren.
5. Herhaal deze stappen om andere instrument velden te wijzigen.
6. Sla de wijzigingen op door de optie Opslaan in het menu te kiezen.

Zeiltijd berekeningen

De Zeus² berekent de tijd en afstand naar een waypoint rekening houdend met het feit dat de boot via een layline koers naar het waypoint vaart. Data die tijd berekeningen bevatten, worden aangeduid met de extensie -S:

DTW-S	Afstand naar waypoint (Distance to Waypoint) - zeilen
TTW-S	Tijd naar waypoint (Time to Waypoint) - zeilen
ETA-S	Geschatte aankomsttijd (Estimated Time of Arrival) - zeilen

8

Tijd en wind plots

Het systeem kan datahistorie in een of meer plots weergeven. De plots kunnen op een volledige pagina worden weergegeven, of gecombineerd met andere panelen.

Het Tijd plot paneel

Het Tijd plot paneel heeft twee vooraf ingestelde indelingen. U wisselt tussen deze twee indelingen door de linker of rechter paneelpijl te selecteren. U kunt de gewenste indeling ook via het menu selecteren.

U kunt selecteren welke data u in een tijd plot paneel wilt weergeven en u kunt de tijdsperiode voor elke plot definiëren.



Indeling 1



Indeling 2

Ontbrekende data

Als de data niet beschikbaar is, verandert de desbetreffende plot in een streepjeslijn, die plat wordt op het punt waar de data verloren is. Als de data weer beschikbaar is, verbindt een streepjeslijn de twee punten en toont een gemiddelde trendlijn die de ontbrekende data overbrugt.

Data selecteren

Elke dataveld kan worden gewijzigd, zodat 't het gewenste type data en de periode toont.

1. Selecteer de optie wijzigen in het menu.
2. Activeer het veld dat u wilt wijzigen.
3. Wijzig het type informatie en eventueel de periode.
4. Sla de wijzigingen op.

De data die voor tijd plots beschikbaar is, zijn standaard de bronnen die door het systeem worden gebruikt. Als er voor een bepaald type data meer dan één bron beschikbaar is, kunt u een andere databron voor de tijd plot selecteren. U wijzigt het data type met behulp van de databron optie in het menu.

Wind plot paneel

Een Wind plot is een speciaal type Tijd plot, specifiek ontwikkeld om u te helpen om recente veranderingen in windsnelheid en -richting te begrijpen. Het Wind plot paneel toont windrichting en -snelheid. De figuren zijn verticaal geconfigureerd, waarbij de nieuwste data boven aan het scherm wordt getoond.



9

Stuurautomaat

Als er een AC12N, AC42N of SG05 stuurautomaat computer op het systeem aangesloten is, zijn de stuurautomaat functies beschikbaar op het systeem.

Een stuurautomaat is bedoeld om onder wisselende omstandigheden op het water een accurate koers te handhaven met behulp van minimale roerbewegingen.

Veilig gebruik van de stuurautomaat

⚠ Waarschuwing: Een stuurautomaat is een handig hulpmiddel voor de navigatie, maar kan een menselijke navigator NIET vervangen.

De stuurautomaat activeren

U kunt de stuurautomaat vanuit elk paneel activeren, door op de **STBY/AUTO** toets te drukken, gevolgd door het selecteren van de gewenste modus in het stuurautomaat pop-up venster.



Wisselen van automatische modus naar handbesturing

U kunt de stuurautomaat vanuit elke automatische werkstand in de STBY modus zetten, door kort te drukken op de **STBY/AUTO** toets.

- **Opmerking:** Als de Zeus² via de SG05 met een EVC-systeem verbonden is, kunt u op handbesturing overgaan ongeacht de stuurautomaat modus. Zie "*De stuurautomaat in een EVC-systeem gebruiken*" op pagina 54.

Stuurautomaat indicatie op de pagina's



Pos.	Beschrijving
1	Stuurautomaat indicatie op de Statusbalk
2	Stuurautomaat pop-up venster
3	Stuurautomaat vakje op Instrumentenbalk



Indicatie van stuurautomaat modus op de Statusbalk

De Statusbalk toont stuurautomaat informatie zolang er een stuurautomaat computer op het netwerk aangesloten is.

Symbolen geven aan of de stuurautomaat passief of vanaf een andere bedieningseenheid vergrendeld is.

Stuurautomaat pop-up

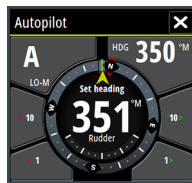
U bedient de stuurautomaat via het stuurautomaat pop-up venster.

Het pop-up venster heeft een vaste positie op de pagina en is beschikbaar op alle pagina's, behalve wanneer er een Stuurautomaat paneel actief is.

Zolang het stuurautomaat pop-up venster actief is, kunt u het achtergrondpaneel of het menu niet bedienen.

U verwijdert de pop-up van een pagina door de **X** in de rechter bovenhoek te selecteren, of door op de **X** toets te drukken. U geeft de pop-up opnieuw weer door de **STBY/AUTO** toets ingedrukt te houden, of door het stuurautomaat vakje op de instrumentenbalk te selecteren.

De volgende pop-up vensters zijn beschikbaar:



Stuurautomaat bediening; toont actieve modus, vaarrichting, roerstand en diverse stuurinformatie afhankelijk van de actieve stuurautomaat modus.

Handmatige aanpassingen van de ingestelde koers zijn alleen mogelijk als de bak- en stuurboord pijlindicators rood en groen verlicht zijn.



Modus selecteren, inclusief toegang tot wendpatroon selecteren



Wendpatroon selecteren

Stuurautomaat vakje op Instrumentenbalk

U kunt selecteren om het stuurautomaat vakje op de Instrumentenbalk weer te geven.

Als het stuurautomaat pop-up venster uitgeschakeld is, kunt u het inschakelen door het vakje op de Instrumentenbalk te selecteren.



Het Stuurautomaat paneel

Het Stuurautomaat paneel wordt gebruikt om navigatiedata weer te geven. Het kan als één paneel op het volledige scherm worden getoond, of op een pagina met meerdere panelen. Hoeveel datavelden het stuurautomaat paneel bevat, is afhankelijk van de beschikbare grootte van het paneel.



Datavelden

In het stuurautomaat paneel worden de volgende afkortingen gebruikt:

CTS	Te sturen koers
DTD	Distance to destination (afstand naar bestemming)
WPT AFST	Afstand naar volgend waypoint
SOG	Speed over ground (snelheid over de grond)
COG	Course over ground (koers over de grond)
XTE	Koersafwijking (L: links of R: rechts)

Overzicht van werkstanden

De stuurautomaat heeft verschillende werkstanden. Hoeveel werkstanden en functies binnen elke werkstand beschikbaar zijn, is afhankelijk van het type boot en de beschikbare ingangssignalen, zoals in de tabel aangegeven.

Werkstand	Functie	Beschrijving
Standby		Standby stand wordt gebruikt bij handmatig sturen aan het roer. Kompas en roerstand worden op het scherm getoond.
NFU		Niet-Follow-Up besturing, waarbij de roerbeweging wordt geregeld m.b.v. de Bakboord en Stuurboord toetsen in het stuurautomaat pop-up venster, of vanaf een ander NFU apparaat.
FU		Follow-up besturing, waarbij de roerstand wordt ingesteld m.b.v. de draaiknop of een ander FU apparaat.
AUTO		Automatische besturing, waarbij een ingestelde koers wordt gehandhaafd.
	Koers vasthouden	Breekt de wending af en gebruikt de momentane kompasakoers als ingestelde koers.
	Wendpatroon	Stuurt de boot automatisch in vooraf ingestelde wendpatronen.
	Overstag	Alleen beschikbaar als het type boot op Zeilen ingesteld is. Overstag met een vaste hoek.
Geen drift		Automatische besturing, waarbij de boot op een rechte peilinglijn wordt gehouden door de drift te compenseren.
	Uitwijken	Terug naar Geen drift modus na een koersverandering.

Werkstand	Functie	Beschrijving
NAV		Navigatie besturing. Stuurt de boot naar een specifiek waypoint of over een route.
Wind		Alleen beschikbaar als het type boot op Zeilen ingesteld is. Automatische besturing, waarbij de vaarrichting van de boot wordt veranderd om een ingestelde windhoek te handhaven.
	Overstag/Gijpen	Alleen beschikbaar als het type boot op Zeilen ingesteld is. Overstag/Gijpen met schijnbare of ware windhoek als referentie.
WIND Nav		Automatische besturing, waarbij wind en GPS data worden gebruikt om de boot naar een specifiek waypoint of over een route te sturen.

Standby modus

De Standby (STBY) modus wordt gebruikt wanneer u de boot met de helmstok of het stuurwiel wilt besturen.

- U kunt de stuurautomaat vanuit elke werkstand in de STBY modus zetten, door kort te drukken op de **STBY/AUTO** toets.

Non-Follow Up (NFU, Power steer)

In de NFU modus gebruikt u de bakboord en stuurboord pijlknoppen in het stuurautomaat pop-up venster om het roer te besturen. Het roer beweegt zolang u de knop ingedrukt houdt.

- Activeer de NFU modus door de bakboord of stuurboord pijlknop in het pop-up venster te selecteren als de stuurautomaat in STBY of FU modus werkt. U gaat terug naar de STBY modus door kort te drukken op de **STBY/AUTO** toets.

Follow-up besturing (FU)

In de FU modus gebruikt u de draaiknop om de roerhoek te regelen. Druk de draaiknop in en draai de knop vervolgens om de roerstand in te stellen. Het roer beweegt naar de opgegeven hoek en stopt dan.

- U selecteert de FU modus via het stuurautomaat pop-up venster.
- **Opmerking:** Als het stuurautomaat pop-up venster gesloten is, of als er een alarm dialoogvenster geactiveerd is op het apparaat waarmee de stuurautomaat in de FU modus bediend wordt, schakelt de stuurautomaat automatisch naar de STBY modus.

⚠ Waarschuwing: In de FU modus kunt u de boot niet handmatig besturen.

AUTO modus (auto kompas)

In de AUTO modus geeft de stuurautomaat de roercommando's die nodig zijn om de boot automatisch op een ingestelde koers te sturen.

- Selecteer de AUTO modus in het stuurautomaat pop-up venster. Als deze modus geactiveerd wordt, selecteert de stuurautomaat de huidige vaarrichting van de boot als ingestelde koers.

De ingestelde koers wijzigen in de AUTO modus

U kunt de ingestelde koers wijzigen m.b.v. de draaiknop, de bakboord/stuurboord pijlknoppen in het stuurautomaat pop-up venster, of door het vakje Voorliggende koers in de stuurautomaat pop-up te selecteren en de gewenste koerswaarde in te voeren.

De koers wordt direct gewijzigd. De nieuwe koers wordt gehandhaafd totdat u een nieuwe koers instelt.

Koers vasthouden

Als de boot wendt in AUTO modus, wordt bij direct resetten van de modus de functie Koers vasthouden geactiveerd. Hiermee wordt de wending automatisch geannuleerd en de boot blijft op de koers die van het kompas is afgelezen op het moment dat u de modus opnieuw activeerde.

Overstag gaan in AUTO modus

→ **Opmerking:** De functie Overstag gaan is alleen beschikbaar als het systeem is ingesteld voor het boot type ZEILEN.



Overstag gaan moet alleen in de wind plaatsvinden en worden uitgeprobeerd op kalm water met lichte wind, om uit te zoeken hoe het werkt op uw boot. Vanwege de uiteenlopende eigenschappen van boten (van cruisers tot en met wedstrijdzeilers) kunnen de prestaties van de overstag functie van boot tot boot verschillen.

Overstag gaan in de AUTO modus gaat anders dan overstag gaan in de WIND modus. In de AUTO modus is de overstaghoek vast, zoals ingesteld door de gebruiker. Voor meer informatie, zie "*Overstag gaan - WIND modus*" op pagina 51.

U activeert de overstag functie vanuit de AUTO modus.

Wanneer de overstag richting wordt geselecteerd, verandert de stuurautomaat de huidige ingestelde koers volgens de ingestelde vaste overstaghoek.

U kunt de overstag onderbreken zolang het overstag dialoogvenster geopend is, door de tegengestelde overstag richting te selecteren. Bij een dergelijke onderbreking keert de boot terug naar de vorige ingestelde koers.

Geen drift modus

In de Geen drift modus wordt de stuurautomaat met de positie informatie van het GPS gecombineerd.

In de Geen drift modus wordt de boot over een berekende lijn gestuurd in een richting ingesteld door de gebruiker. Als de vaarrichting van de boot van de oorspronkelijke koers afwijkt door stroming en/of wind, volgt de boot de lijn d.m.v. koerscorrecties.

1. Stuur de boot in de gewenste vaarrichting.
2. Activeer de Geen drift modus. De stuurautomaat tekent een onzichtbare peilinglijn op basis van de huidige vaarrichting vanaf de positie van de boot.

In tegenstelling tot de AUTO (kompas) modus gebruikt de stuurautomaat nu de positie informatie om de koersafwijking te berekenen en houdt de boot op een rechte koers.

U kunt de bak-/stuurboord pijlknoppen in het stuurautomaat pop-up venster of de draaiknop gebruiken om de peilinglijn te veranderen zolang de Geen drift modus actief is.

Uitwijken

Als u voor een obstakel moet uitwijken wanneer u de Geen drift modus gebruikt, kunt u de stuurautomaat op STBY zetten en Power steer of het roer gebruiken om het obstakel te passeren.

Wanneer u binnen 60 seconden naar de Geen drift modus terugkeert, kunt u selecteren om door te gaan op de eerder ingestelde peilinglijn.

Als u niet reageert, verdwijnt het dialoogvenster en gaat de stuurautomaat in Geen drift modus zonder huidige vaarrichting als ingestelde peilinglijn.

NAV modus

⚠ Waarschuwing: De **NAV** modus dient alleen op open water te worden gebruikt.

U kunt de stuurautomaat gebruiken om de boot automatisch naar een specifieke waypoint positie te sturen, of over een vooraf gedefinieerde route. De positie informatie van het GPS wordt gebruikt om de te sturen koers te wijzigen om de boot op de te volgen lijn te houden en het bestemming waypoint te bereiken.

- **Opmerking:** Om een bevredigende besturing voor navigatie te verkrijgen, moet de Zeus² over geldige positie invoer beschikken. De automatische besturing moet worden getest en bevredigend zijn bevonden voordat de NAV modus wordt geactiveerd.

Automatische navigatie starten

Wanneer u het navigeren op een route of naar een waypoint vanaf het kaart paneel start, wordt u gevraagd om de stuurautomaat in de NAV modus te zetten. Als u dit niet doet, kunt u de NAV modus via het menu van de stuurautomaat modus starten.

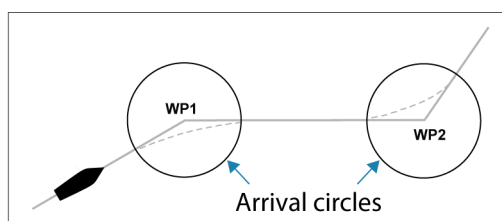
Zodra de NAV modus geactiveerd is, houdt de stuurautomaat de boot automatisch op de huidige etappe.

Als de boot de aankomstcirkel van een routepunt bereikt, geeft de stuurautomaat een geluidssignaal weer en toont een dialoogvenster met informatie over de nieuwe koers. Als de benodigde koerswijziging naar het volgende waypoint minder dan de Navigatie wijziging limiet is, verandert de stuurautomaat automatisch de koers. Als de benodigde koerswijziging naar het volgende waypoint in een route meer dan de ingestelde limiet is, wordt u gevraagd om te bevestigen dat de komende koersverandering acceptabel is.

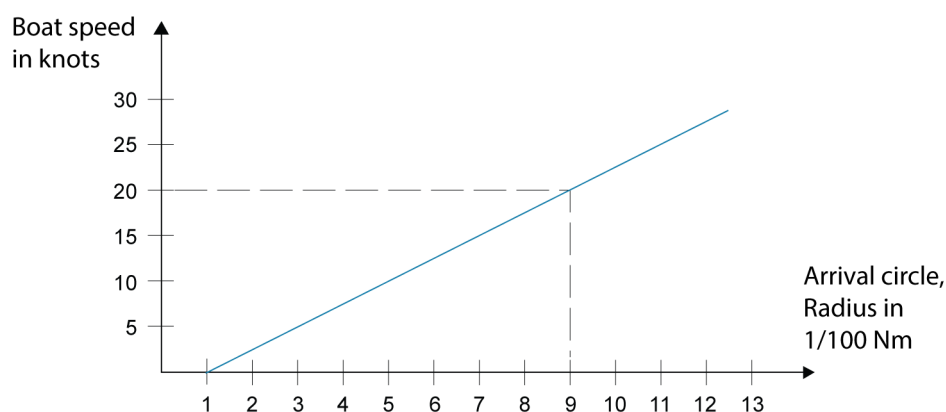
- **Opmerking:** Voor informatie over navigatie instellingen, zie "*Navigatie instellingen*" op pagina 40.

Waypoint aankomst radius

De aankomst radius bepaalt het punt waarop een wending in gang wordt gezet wanneer u op een route navigeert.



De aankomst radius moet worden aangepast aan de bootsnelheid. Hoe hoger de snelheid, des te groter moet de radius zijn. Het is de bedoeling dat de stuurautomaat de koerswijziging op tijd in gang zet, zodat gelijkmatig naar de volgende etappe wordt gewend. Onderstaande afbeelding kan worden gebruikt om de juiste waypoint radius te bepalen bij het aanmaken van een route.



Voorbeeld: bij een snelheid van 37 km/h moet u een waypoint radius van 0,09 nm gebruiken.

- **Opmerking:** De afstand tussen waypoints in een route mag nooit kleiner dan de aankomst radius zijn bij gebruik van automatisch doorgaan bij waypoints.

WIND modus

- **Opmerking:** De WIND modus is alleen beschikbaar als het systeem voor een zeilboot is ingesteld via het stuurautomaat installatie menu.

Voordat de WIND modus wordt gestart, moet worden gecontroleerd of er geldige invoer van een wind transducer beschikbaar is.

Start de windbesturing als volgt:

1. Zet de stuurautomaat in de AUTO stand.
2. Pas de vaarrichting van de boot aan, totdat de windhoek gelijk is aan de hoek die u wilt handhaven.
3. Selecteer de modus indicator in de stuurautomaat bediening om het stuurautomaat menu te openen en selecteer de WIND modus.

De ingestelde te sturen koers (CTS) en ingestelde windhoek worden ingevoerd aan de hand van de kompas koers en wind transducer op het moment dat u de WIND modus selecteert. Vanaf dat punt wijzigt de stuurautomaat indien nodig de koers om de gewenste windhoek te handhaven, omdat de windrichting kan veranderen.

Overstag gaan in WIND modus

→ **Opmerking:** De functie Overstag gaan is alleen beschikbaar als het systeem is ingesteld voor het boot type ZEILEN.



Overstag gaan moet alleen in de wind plaatsvinden en worden uitprobeerd op kalm water met lichte wind, om uit te zoeken hoe het werkt op uw boot. Vanwege de uiteenlopende eigenschappen van boten (van cruisers tot en met wedstrijdzeilers) kunnen de prestaties van de overstag functie van boot tot boot verschillen.

Overstag gaan in de WIND modus wordt in tegenstelling tot de AUTO modus uitgevoerd bij zeilen met schijnbare of ware wind als referentie. De ware windhoek moet kleiner dan 90 graden zijn.

De wendsnelheid tijdens de overstag wordt bepaald door de overstag tijd, ingesteld in de zeilparameters. De overstag tijd wordt mede bepaald door de snelheid van de boot, om verlies van snelheid tijdens een overstag te voorkomen.

U kunt de overstag functie vanuit de WIND modus activeren.

Wanneer u een overstag start, spiegelt de stuurautomaat direct de windhoek naar de andere boeg.

U kunt de overstag onderbreken zolang het overstag dialoogvenster geopend is, door de tegengestelde overstag richting te selecteren. Bij een dergelijke onderbreking keert de boot terug naar de vorige ingestelde koers.

Gijpen

Gijpen is mogelijk wanneer de ware windhoek groter dan 120° is.

De benodigde tijd voor een gijp wordt bepaald door de snelheid van de boot, om hem zo snel mogelijk en op gecontroleerde wijze uit te voeren.

Overstag en gijpen voorkomen

Bij opkruisen en afkruisen dient u zorgvuldig met de stuurautomaat om te gaan.

Als de zeilen bij opkruisen ongebalanceerd zijn, kunnen gierkrachten van de zeilen de boot in de wind drijven. Als de boot voorbij de ingestelde minimum windhoek wordt gedrukt, verdwijnt de stuwkracht van de zeilen plotseling en neemt de bootsnelheid af. De boot wordt dan moeilijker te besturen, omdat het roer minder effectief wordt.

De functie overstag voorkomen in de WIND modus is ontwikkeld om dergelijke situaties te voorkomen. Deze reageert direct wanneer de schijnbare windhoek 5° kleiner dan de ingestelde minimum windhoek wordt en zorgt dat er meer roer wordt gegeven.

Bij afkruisen is de boot moeilijker te besturen, doordat de golven van opzij of van achteren komen. De golven kunnen de boot in een ongewenste gijp gieren. Dit kan zowel voor de bemanning als de mast gevaarlijk zijn.

De functie gijpen voorkomen wordt geactiveerd als de schijnbare windhoek groter dan 175° of tegenovergesteld aan de ingestelde windhoek wordt. Er wordt meer roer gegeven om ongewenst gijpen te voorkomen.

De functies overstag en gijpen voorkomen bieden geen garantie tegen gevaarlijke situaties. Als het effect van het roer en/of de aandrijfeenheid niet voldoende is, kan er een gevaarlijke situatie ontstaan. In dergelijke situaties dient extra goed te worden opgelet.

WIND Nav modus

In de WIND Nav modus stuur de stuurautomaat de boot op wind en positie data.

In deze modus berekent de stuurautomaat de eerste koerswijziging die nodig is om naar het actieve waypoint te navigeren, maar gebruikt de stuurautomaat bij de berekening ook de huidige windrichting.

Besturing op wendpatronen



De stuurautomaat beschikt over een aantal automatische wendpatronen voor motorboten wanneer de stuurautomaat in de AUTO modus staat.

→ **Opmerking:** De wendpatroon besturing optie is niet beschikbaar als het type boot op ZEILEN is ingesteld - in dat geval is de overstag/gijpen functie beschikbaar.

Een wending starten

U start een wending door het gewenste wendsymbool te selecteren, gevolgd door de bakboord of stuurboord optie in het dialoogvenster, om de richting voor de wending te kiezen.

Een wending stoppen

U kunt een wending via het wendpatroon dialoogvenster stoppen.

Tijdens een wending kunt u die ook op elk gewenst moment stoppen, door op de **STBY/AUTO** toets te drukken om naar STBY modus en handbesturing te gaan.

Variabelen voor wendingen

Alle wendpatroon besturingsopties, behalve de C-bocht, hebben instellingen die u kunt aanpassen voordat u een wending start en op elk moment dat de boot aan het wenden is.

U-bocht

U-bocht verandert de huidige ingestelde koers 180° in tegengestelde richting.

De Wendsnelheid is gelijk aan de Snelheidslimiet instelling. Deze kan tijdens het wenden niet worden veranderd.

→ **Opmerking:** Raadpleeg de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding voor informatie over de Snelheidslimiet instellingen.

C-bocht

Bij een C-bocht vaart de boot in een cirkel.

U kunt de wendsnelheid via het dialoogvenster aanpassen voordat de wending wordt gestart en tijdens de wending. Bij een hogere wendsnelheid vaart de boot in een kleinere cirkel.

Spiraal wending

Bij een spiraal wending vaart de boot in een spiraal met afnemende of toenemende straal. Deze functie kan worden gebruikt voor het omcirkelen van vis of zoeken naar een object.

U stelt de beginstraal in voordat de wending wordt gestart en de verandering per wending tijdens het wenden. Wanneer u de verandering per wending op nul zet, vaart de boot in een cirkel. Negatieve waarden geven een afnemende straal aan en positieve waarden een toenemende straal.

Zigzag wendingen

Voor het navigeren in een zigzag patroon stelt u de eerste koerswijziging in voordat u de wending start.

Tijdens de wending kunt u de hoofdkoers, de koerswijziging en de etappe afstand wijzigen.

Vierkante bocht

Laat de boot automatisch 90° wenden nadat hij een ingestelde etappe afstand heeft afgelegd.

U kunt op elk gewenst moment tijdens de wending de hoofdkoers en afstand van de etappe veranderen, totdat de boot opnieuw een bocht van 90° maakt.

Wijde S-bocht

Bij de wijde s-bocht wendt de boot rond de ingestelde koers.

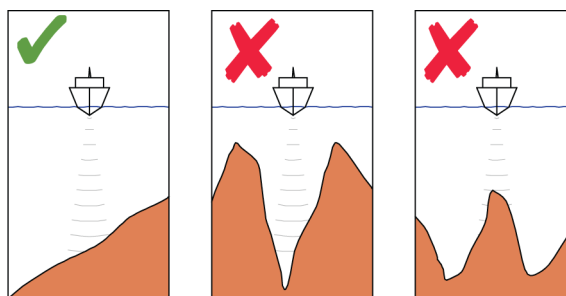
Stel de gewenste koerswijziging in voordat de wending wordt gestart.

Tijdens de wending kunt u de hoofdkoers, de koerswijziging en de wendradius via het dialoogvenster wijzigen.

Diepte contour volgen, DCT™

Als het systeem invoer van een fishfinder heeft, kan de stuurautomaat worden ingesteld op het volgen van een diepte contour (DCT, Depth Contour Tracking).

⚠ Waarschuwing: Gebruik deze functie alleen als de zeebodem daar geschikt voor is. Niet gebruiken in wateren met veel rotsen waar de diepte binnen een klein gebied aanzienlijk varieert.



Ga als volgt te werk om DCT besturing te activeren;

1. Zorg ervoor dat u een gemeten dieptewaarde op het paneel of op een afzonderlijk diepte instrument hebt.
2. Stuur de boot boven de diepte die u wilt volgen, in de richting van de diepte contour.
3. Activeer de **AUTO** modus, selecteer sturen op diepte contour en controleer de dieptewaarde.
4. Selecteer de bak- of stuurboord optie in het wending dialoogvenster om de diepte contour besturing te activeren, zodat die de naar bak- of stuurboord hellende bodem volgt.

De volgende parameters zijn beschikbaar voor diepte contour volgen:

Diepte gain

Deze parameter bepaalt de verhouding tussen het gegeven roer en de afwijking van de geselecteerde diepte contour. Hoe hoger de diepte gain waarde, hoe meer roer er wordt gegeven.

Als de waarde te laag is, duurt het compenseren voor het afdrijven ten opzichte van de ingestelde diepte contour te lang en kan de stuurautomaat de boot niet boven de geselecteerde diepte houden.

Is de waarde te hoog, dan schiet de boot door en is de besturing onstabiel.

Contour Cross Angle (CCA)

De contour dwarshoek CCA is een hoek die bij de ingestelde koers wordt opgeteld of ervan wordt afgetrokken.

Met deze parameter kunt u de boot in grote S-bewegingen rond de referentiediepte laten gieren.

Hoe groter de CCA, des te meer gieren toegestaan is. Als u de CCA op nul zet, worden er geen S-bewegingen gemaakt.

Gebruik van de Zeus² in een AP24/AP28 systeem

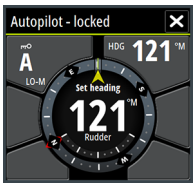
Bediening overnemen



Als uw Zeus² met een stuurautomaat systeem met een AP24 of AP28 bedieningseenheid verbonden is, kan er maar één bedieningseenheid tegelijk actief zijn. Een inactieve bedieningseenheid wordt aangegeven door een vierkantje met een kruis in het stuurautomaat bediening pop-up venster.

U kunt de bediening vanaf een inactieve bedieningseenheid overnemen door op de **STBY/AUTO** toets te drukken om het keuzemenu voor de modus te openen en daarna de actieve modus te bevestigen.

Externe stations vergrendelen



De AP24/AP28 heeft een functie extern vergrendelen, waarmee bediening van de stuurautomaat vanaf andere apparaten wordt geblokkeerd. Een vergrendeld apparaat wordt aangegeven door een sleutelsymbool in het stuurautomaat bediening pop-up venster.

Als de functie extern vergrendelen op een AP24/AP28 bedieningseenheid ingeschakeld is, kan bediening alleen vanaf de actieve bedieningseenheid plaatsvinden. Overdragen van de bediening naar een Zeus² of andere stuurautomaat bedieningseenheid in het systeem is niet mogelijk.

U kunt externe stations alleen ontgrendelen vanaf de actieve AP24/AP28 bedieningseenheid.

De stuurautomaat in een EVC-systeem gebruiken

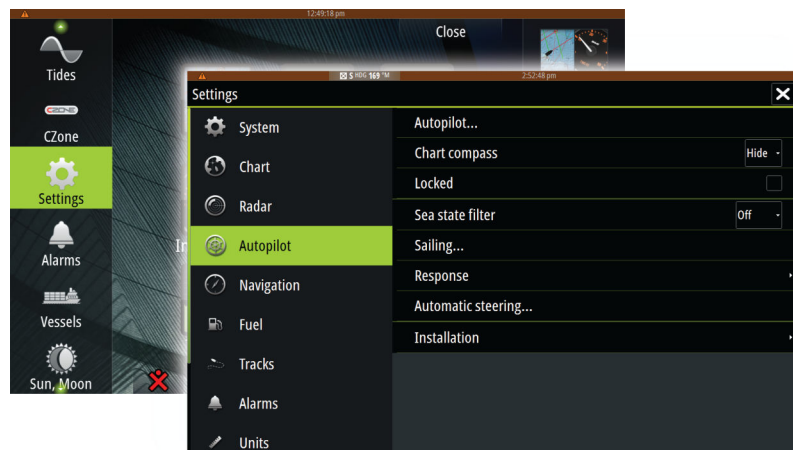


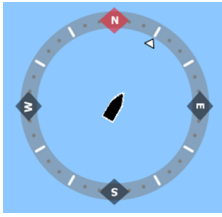
Als de Zeus² via de SG05 met een EVC-systeem verbonden is, kunt u op handbesturing overgaan ongeacht de stuurautomaat modus.

De modus indicator in het stuurautomaat pop-up venster wordt vervangen door een liggend streepje om de EVC overname aan te geven.

Het systeem gaat terug naar Zeus² bediening in standby modus als er binnen een vooraf gedefinieerde periode geen roercommando van het EVC-systeem is ontvangen.

Stuurautomaat instellingen





Kaart kompas

U hebt de keuze om een kompassymbool rond uw boot op het kaartpaneel weer te geven. Het kompassymbool is uitgeschakeld als de cursor actief op het paneel is.

Gebruik van de stuurautomaat blokkeren vanaf een display

U kunt een Zeus² apparaat vergrendelen, om ongeoorloofd gebruik van de stuurautomaat te blokkeren. Als het apparaat vergrendeld is, wordt dat aangegeven door een hangslot symbool en tekst in een pop-up venster. Vanaf een vergrendelde display kunnen geen automatische modi worden geselecteerd.

→ **Opmerking:** De vergrendelfunctie is niet beschikbaar op een apparaat dat de stuurautomaat momenteel bedient!

Als de Zeus² deel uitmaakt van een AP24/AP28 systeem, kunnen alle andere stuurautomaat bedieningseenheden vanaf de AP24/ AP28 bedieningseenheid worden vergrendeld voor stuurautomaat bediening.

Sea state filter

Het Sea state filter wordt gebruikt om de roeractiviteit en gevoeligheid van de stuurautomaat bij ruw weer te verminderen¹.

UIT	Seastate filter is uitgeschakeld. Dit is de standaard instelling.
AUTO	Vermindert de roeractiviteit en stuurautomaat gevoeligheid bij ruw weer d.m.v. een adaptief proces. De AUTO instelling wordt aanbevolen als u het sea state filter wilt gebruiken.
HANDMA TIG	Gekoppeld aan de eerder beschreven besturing reactieregeling instellingen. Kan worden gebruikt om handmatig de beste combinatie van koershouden en lage roeractiviteit te bepalen onder ruwe, maar stabiele omstandigheden.

Zeilparameters

→ **Opmerking:** Zeilparameter instellingen zijn alleen beschikbaar als het type boot op Zeilen ingesteld is.

Overstag tijd

Bij het uitvoeren van een overstag in de WIND modus kan de wendsnelheid (overstag tijd) worden ingesteld. Dit geeft solozeilers de tijd om de boot en de zeilen te hanteren tijdens het overstag gaan.

Een wending die wordt uitgevoerd zonder verandering van de windzijde wordt ook met een gecontroleerde wendsnelheid uitgevoerd.

Overstag hoek

Deze waarde wordt gebruikt om de koersverandering in te stellen die zal worden gebruikt bij overstag gaan in AUTO modus. Door de bak- en stuurboord indicators in het stuurautomaat pop-up venster in te drukken, wordt de koers met deze waarde gewijzigd.

Wind functie

Als de wind functie op AUTO is gezet, kiest de stuurautomaat automatisch tussen sturen op schijnbare en sturen op ware wind. AUTO is standaard en wordt aanbevolen voor cruisen.

Als de boot afkruist, planeert hij ook over de golven. Dit kan leiden tot aanzienlijke veranderingen in de bootsnelheid en daardoor ook veranderingen in de schijnbare windhoek. Daarom wordt ware wind besturing gebruikt bij afkruisen, terwijl sturen op schijnbare wind wordt gebruikt bij opkruisen of koersen.

Sturen op schijnbare wind wordt aanbevolen wanneer u een maximale bootsnelheid wilt bereiken. De stuurautomaat probeert dan een constante schijnbare windhoek te handhaven, om bij een gegeven trim van de zeilen een maximale voortstuwing te bereiken.

Bij zeilen op gesloten wateren kan de schijnbare windhoek tijdelijk veranderen door windvlagen. Zeilen op de ware wind kan dan de voorkeur hebben.

VMG optimaliseren

U kunt de VMG (goedgemaakte snelheid) ten opzichte van de wind optimaliseren. Na selecteren is de functie gedurende 5–10 minuten actief nadat er een nieuwe windhoek is ingesteld en alleen bij opkruisen.

Layline sturen

Layline sturen is praktisch bij navigeren. De koersafwijking (Cross Track Error, XTE) van de navigator houdt de boot op de te volgen lijn. Als de XTE van de navigator groter dan 0,15 NM wordt, berekent de stuurautomaat de layline en route naar het waypoint.

Reactie

Standaard wisselt het systeem tussen de HI/LO (hoog/laag) parameter set op basis van de snelheid (motorboten) of snelheid en wind (zeilboten). U kunt echter handmatig selecteren welke parameter set moet worden gebruikt.

HI of LO moet worden geselecteerd als er geen snelheid invoer beschikbaar is.

U kunt elk van de twee (HI/LO) parameter sets handmatig fijn afstellen. Niveau 4 is standaard, met parameter waarden ingesteld door de Autotune functie. Als er geen autotune uitgevoerd wordt (niet aanbevolen), zijn de niveau 4 waarden de standaard fabrieksinstellingen.

Een laag reactieniveau vermindert de roeractiviteit en geeft een "lossere" besturing.

Een hoog reactieniveau verhoogt de roeractiviteit en geeft een "strakkere" besturing. Bij een te hoge reactiesnelheid gaat de boot S-bochten maken.

Automatisch sturen

Deze optie toont een overzicht van alle stuurparameters van de stuurautomaat en u kunt desgewenst parameters instellen.

Voor meer informatie raadpleegt u de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding.

Installatie

Gebruikt voor stuurautomaat installatie en inbedrijfstelling. Raadpleeg de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding.

10

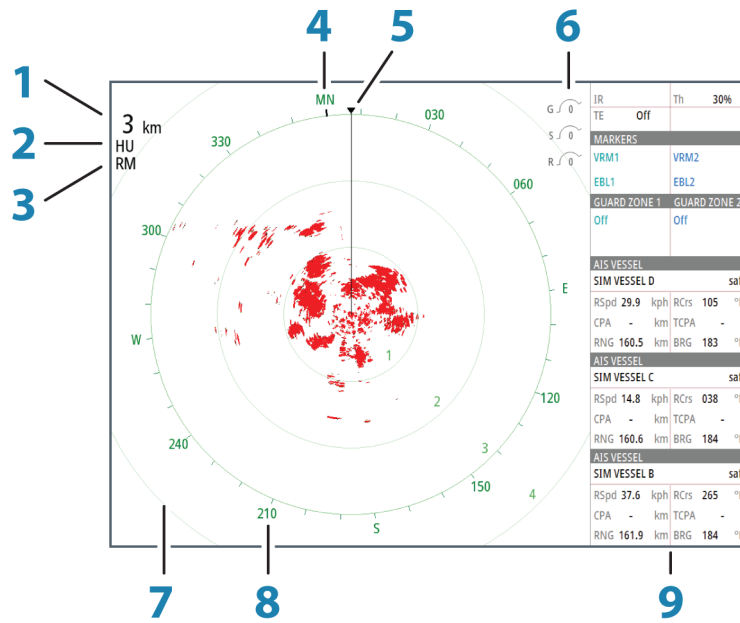
Radar

Het radar paneel kan als volledig-scherm weergave worden ingesteld, of met andere panelen worden gecombineerd.

Het radarbeeld kan ook als overlay op bestaande 2D en 3D kaartweergaven worden weergegeven. Voor meer informatie, zie "*Kaart overlay*" op pagina 25.

→ **Opmerking:** Voor radar overlay is data van een koerssensor vereist.

Het Radar paneel



Pos.	Beschrijving	Opmerking
1	Bereik	
2	Oriëntatie	
3	Beweging	
4	Kompas	*
5	Vaarrichting lijn	*
6	Draairegelaars	
7	Bereikcirkels	*
8	Bereik markeringen	*
9	Databalk	

* Optionele radar symbolen.

Radar symbolen kunnen allemaal tegelijk AAN/UIT worden gezet via het Radar menu, of individueel zoals beschreven in "*Radar instellingen paneel*" op pagina 65.

Radar overlay

U kunt het radarbeeld op de kaart projecteren (overlay). Hierdoor kunt u het radarbeeld gemakkelijker interpreteren, doordat u de radar doelen met objecten op de kaart kunt vergelijken.

Als radar overlay geselecteerd is, zijn de basisfuncties voor bediening van de radar beschikbaar in het menu van het kaart paneel.

Radar werkstanden

De werkstanden van de radar worden bediend vanaf het Zeus² apparaat. De volgende werkstanden zijn beschikbaar:

Uit

De stroomtoevoer naar de radar scanner is uitgeschakeld.

Standby

De stroomtoevoer naar de radar scanner is ingeschakeld, maar de radar is niet aan het zenden.

Zenden

De scanner is ingeschakeld en aan het zenden. Gedetecteerde doelen worden op het radarscherm (PPI, Plan Position Indicator) getekend.

Radar bereik

U kunt het radar bereik instellen door de draaiknop te draaien, of met behulp van de zoom knoppen op het radar paneel.

Gebruik van de cursor op een radar paneel

De cursor wordt standaard niet in een radar paneel weergegeven.

Wanneer u de cursor op het radar paneel plaatst, wordt het cursor venster geactiveerd.

De cursor kan worden gebruikt om een afstand naar een doel te meten en doelen te selecteren, zoals verderop in dit hoofdstuk wordt beschreven.

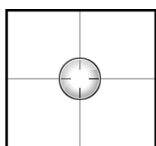
Om de cursor en cursor elementen uit het paneel te verwijderen, selecteert u **Cursor wissen**, of drukt u op de **X** toets.

Ga naar cursor

U kunt naar een geselecteerde positie op het beeld navigeren, door de cursor op het paneel te plaatsen en vervolgens de optie Ga naar cursor in het menu te selecteren.

De Cursor hulp functie

Bij gebruik van een touchscreen maakt de cursor hulp functie fijninstelling en precies plaatsen van de cursor mogelijk zonder details met een vinger te bedekken.



Houd met uw vinger op het scherm ingedrukt om het cursor symbool te veranderen in een selectiecirkel, die boven uw vinger verschijnt.

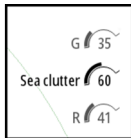
Zonder uw vinger van het scherm te nemen, sleept u de selectiecirkel boven het gewenste item om informatie daarover weer te geven.

Wanneer u de vinger van het scherm neemt, verandert de cursor weer in de normale cursor.

Waypoints opslaan

U kunt een waypoint op een geselecteerde positie opslaan door de cursor in het paneel te plaatsen en de optie Nieuw waypoint in het menu te selecteren.

Als het apparaat een **MARK** toets heeft, kunt u die indrukken om direct een waypoint op te slaan. Als de cursor actief is, wordt het waypoint op de cursorpositie opgeslagen. Is de cursor niet actief, dan wordt het waypoint op de positie van uw boot opgeslagen.



Het radarbeeld instellen

U kunt het radarbeeld mogelijk verbeteren door de radar gevoeligheid aan te passen en willekeurige echo's van zee- en weersomstandigheden uit te filteren.

U kunt de beeldinstellingen ook via het radar menu aanpassen.

Gain

Met de gain regelt u de gevoeligheid van de radar ontvanger.

Bij een hogere gain is de radar gevoeliger voor radar echo's, zodat hij zwakkere doelen kan weergeven. Als de gain te hoog wordt gezet, kan het beeld rommelig worden door achtergrondruis.

Gain heeft een handmatige en een automatische stand. U wisselt tussen automatisch en handmatig m.b.v. de schuifbalk, of door de draaiknop ingedrukt te houden.

Sea clutter

Sea clutter wordt gebruikt om het effect van willekeurige echo's van golven of ruw water dicht bij de boot uit te filteren.

Wanneer u Sea clutter hoger zet, wordt het uitfilteren van ruis op het scherm veroorzaakt door echo's van golven verminderd.

Het systeem heeft ook vooraf gedefinieerde Sea clutter instellingen voor haven en offshore omstandigheden, naast de handmatige modus, waarin u de instelling zelf kunt aanpassen. U kunt de Sea clutter modi via het menu selecteren, of door de draaiknop lang ingedrukt te houden. U kunt de Sea clutter waarde alleen in de handmatige modus aanpassen.

Rain clutter

Rain clutter wordt gebruikt om de effecten van regen, sneeuw of andere weersomstandigheden op het radarbeeld te verminderen.

Deze waarde moet niet te hoog worden gezet, omdat echte doelen dan mogelijk ook worden uitgefilterd.

Radar storing onderdrukken

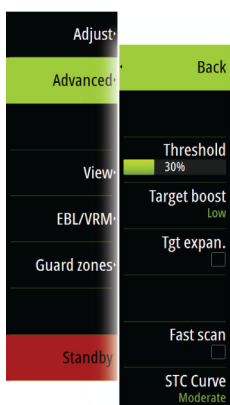
Storing kan worden veroorzaakt door radarsignalen van andere radar apparatuur die in dezelfde frequentieband werkt.

Bij een hoge instelling wordt storing afkomstig van andere radars verminderd.

Om geen zwakke doelen te missen, moet de storingsonderdrukking op Laag worden gezet wanneer er geen storing is.

De optie Storingsonderdrukking voor radar is beschikbaar via het menu.

Geavanceerde radar opties



Radar drempel

Met de drempelwaarde stelt u de vereiste signaalsterkte voor de zwakste radarsignalen in. Radar echo's onder deze limiet worden uitgefilterd en niet weergegeven.

Standaard waarde: 30%.

Doel boost

De optie Doel boost wordt gebruikt om radar doelen te vergroten.

Doel vergroting

Doel vergroting heft de standaard radarpuls lengte op en vergroot die, waardoor grotere echo's van doelen worden teruggegeven.

Snelscan

(alleen Broadband Radar™).

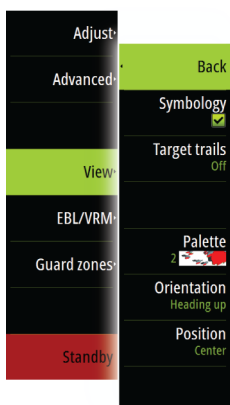
Verhoogt de snelheid van de radar scanner als het bereik op 2 nm of minder wordt ingesteld. Deze optie geeft een snellere actualisering van doel bewegingen binnen dit bereik.

STC curve

(alleen Broadband Radar™).

De STC (Sensitivity Time Control) regelt de gevoeligheid van het radarsignaal dicht bij uw boot. Hij compenseert de afstand tot het radarobject, waardoor echo's van objecten van gelijke grootte even groot op het radarbeeld verschijnen.

Radar weergave opties



Radar symbolen

Radarsymbolen gedefinieerd in het Radar instellingen paneel kunnen allemaal aan/uit worden gezet. Zie de afbeelding van het radar paneel met optionele radar items.

Doel sporen

U kunt instellen hoe lang de sporen gegenereerd vanaf elk doel op het radar paneel blijven. U kunt de doel sporen ook UIT zetten.

→ **Opmerking:** Ware beweging wordt aanbevolen bij gebruik van Doel sporen.

Doel sporen uit het paneel verwijderen

Als er doel sporen op het paneel worden weergegeven, wordt het radar menu uitgebreid met een optie waarmee u de doel sporen op het paneel tijdelijk kunt wissen. De sporen beginnen daarna weer te verschijnen, tenzij u ze uitschakelt zoals hierboven beschreven.

Het radar palet

U kunt verschillende kleuren (paletten) gebruiken om details op het radar paneel aan te duiden.

Radar oriëntatie

De radar oriëntatie wordt in de linker bovenhoek van het radarpaneel weergegeven als HU (vaarrichting boven (UP)), NU (noord boven) of CU (koers boven).

Vaarrichting boven

Draait het radarbeeld zo dat de vaarrichting recht omhoog op het radarbeeld wordt weergegeven.

Noord boven

Draait het radarbeeld zo dat het noorden recht naar boven wijst.

Koers boven

Draait het radarbeeld zo dat de huidige navigatiekoers recht omhoog wordt weergegeven.

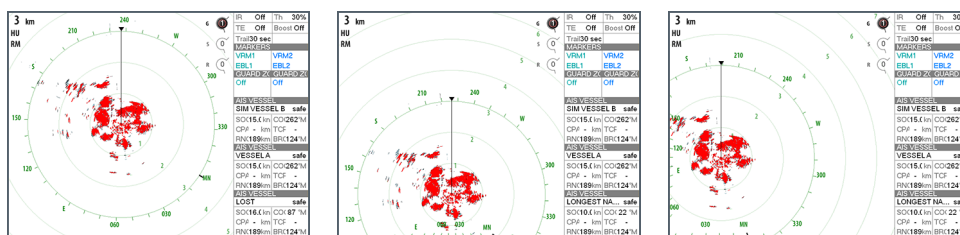
Deze optie werkt alleen als het systeem op een actieve route navigeert. Als dat niet zo is, wordt de vaarrichtung boven oriëntatie gebruikt totdat de navigatiefunctie is gestart.

Positie van het radar midden

U kunt het midden van de radar PPI (Plan Position Indicator) op verschillende posities in het radarpaneel zetten en selecteren op welke manier uw boot zich over het radarbeeld verplaatst.

De radar beweging wordt in de linker bovenhoek van het radar paneel aangegeven als TM (True motion, ware beweging) of RM (Relative motion, relatieve beweging).

De radar positie kan alleen worden veranderd als de radar aan het zenden is.



Midden

Vooruit kijken

Offset

Midden

Standaard instelling. Het midden van de radar PPI is gecentreerd in het radar paneel.

Vooruit kijken

Verplaatst het midden van de radar PPI naar de onderkant van het paneel, voor een maximaal zicht vooruit.

Offset

Biedt de mogelijkheid het midden van het radarscherm (PPI) naar elke gewenste positie op het radar paneel te verplaatsen.

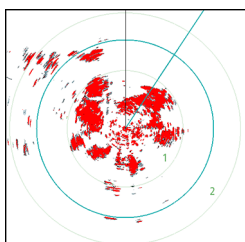
1. Selecteer de optie Offset in het menu.
2. Plaats de cursor waar u het midden van het radarbeeld wilt hebben.
3. Bevestig de instelling door de optie Offset opslaan in het menu te kiezen.

Ware beweging

Bij Ware beweging (True motion) bewegen uw boot en bewegende doelen zich over het radarscherm terwijl u vaart. Alle stilstaande objecten blijven op een vaste positie. Als het vaartuig symbool de rand van het scherm bereikt, wordt het radarbeeld opnieuw getekend, met het vaartuig symbool in het midden van het scherm.

Als Ware beweging geselecteerd is, is het menu uitgebreid met een optie om de ware beweging te resetten. Hiermee kunt u het radarbeeld handmatig resetten en het vaartuig symbool weer in het midden van het scherm plaatsen.

EBL/VRM markeringen



De elektronische peilinglijn (EBL) en variabele afstandmarkering (VRM) maken snel meten van afstand en peiling naar vaartuigen en landmassa's binnen het bereik van de radar mogelijk. Er kunnen twee verschillende EBL/VRM's op het radarbeeld worden geplaatst.

De EBL/VRM's worden standaard vanuit het midden van de boot geplaatst. U kunt het referentiepunt echter naar een geselecteerde positie op het radarbeeld verplaatsen.

Na plaatsing kunt u de EBL/VRM aan/uit zetten door de desbetreffende markeringen op de databalk te selecteren, of door de markering in het menu uit te schakelen.

Een EBL/VRM markering definiëren

1. Zorg dat de cursor niet actief is.
2. Activeer het menu, selecteer **EBL/VRM** en daarna **EBL/VRM 1** of **EBL/VRM 2**
 - De EBL/VRM wordt op het radarbeeld geplaatst.
3. Selecteer de insteloptie in het menu als u de markering wilt verplaatsen en verplaats vervolgens de markering door deze naar de gewenste positie op het radarbeeld te slepen.
4. Selecteer de optie opslaan in het menu om de instellingen op te slaan.

EBL/VRM markeringen plaatsen m.b.v. de cursor

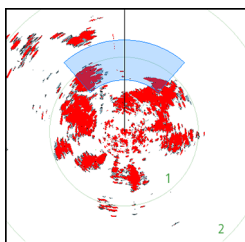
1. Plaats de cursor op het radarbeeld.
2. Activeer het menu.
3. Selecteer een van de EBL/VRM markeringen.
 - De EBL lijn en de VRM cirkel worden aan de hand van de cursorpositie gepositioneerd.

Offsetten van een EBL/VRM markering

1. Zorg dat de cursor niet actief is.
2. Activeer het menu, selecteer **EBL/VRM** en selecteer daarna de markering die u wilt offsetten.
3. Selecteer de optie Offset instellen.
4. Plaats de cursor op het radar paneel om de offset positie in te stellen.
5. Selecteer de optie opslaan in het menu om de instellingen op te slaan.

U kunt het midden van de EBL/VRM op de positie van de boot zetten via het menu.

Een veiligheidszone rond uw boot instellen



Een veiligheidszone is een gebied (een cirkel of een sector) die u op het radarbeeld kunt instellen. Indien geactiveerd, wordt er een alarm weergegeven wanneer een radar doel de zone ingaat of verlaat.

Een veiligheidszone definiëren

1. Zorg dat de cursor niet actief is.
2. Open het menu, selecteer **Veiligheidszones** en selecteer een van de veiligheidszones.
3. Selecteer de gewenste vorm van de zone.
4. Selecteer **Afstellen** om het bereik en de diepte van de veiligheidszone in te stellen. De waarden kunnen via het menu worden ingesteld, of door middel van slepen op het radarpaneel.
5. Selecteer de optie opslaan in het menu om de instellingen op te slaan.

Na het plaatsen kunt u de veiligheidszone aan/uit zetten, door het desbetreffende deel op de databalk te selecteren.

Alarm instellingen

Er wordt een alarm geactiveerd wanneer een radar doel de grens van het veiligheidsgebied overschrijdt. U kunt selecteren of het alarm wordt geactiveerd wanneer het doel de zone binnengaat of verlaat.

Gevoeligheid

De gevoeligheid van de veiligheidszone kan worden ingesteld, om alarmen voor kleine doelen te voorkomen.

MARPA doelen

Als het systeem een koerssensor heeft, kan de MARPA functie (Mini Automatic Radar Plotting Aid) worden gebruikt om maximaal tien radar doelen te volgen.







U kunt alarmen instellen om u te waarschuwen als een doel te dicht bij komt. Zie "*Radar instellingen*" op pagina 65.

De MARPA volgfunctie is een belangrijk hulpmiddel om aanvaringen te voorkomen.

→ **Opmerking:** MARPA vereist koersdata voor de radar en de Zeus².

MARPA doel symbolen

Het systeem gebruikt de hieronder getoonde doel symbolen.

Symbool	Beschrijving
	MARPA doel verkrijgen. Meestal duurt dit tot 10 volledige rotaties van de scanner.
	MARPA doel volgen, niet in beweging of voor anker.
	Veilig gevolgd MARPA doel met verlengingslijn.
	Gevaarlijk MARPA doel. Een doel wordt als gevaarlijk gedefinieerd als het de veiligheidszone die op het radar paneel is gedefinieerd binnengaat.
	Als er binnen een bepaalde tijdslimiet geen signalen zijn ontvangen, wordt een doel gedefinieerd als verloren. Het doel symbool geeft de laatste geldige positie van het doel aan voordat de ontvangst van data stopte.
	Geselecteerd MARPA doel, geactiveerd door de cursor op het doel symbool te plaatsen. Het doel krijgt weer het normale doel symbool als de cursor wordt verwijderd.

MARPA doelen

1. Plaats de cursor op het doel in het radarbeeld.
2. Selecteer **Verkrijg targets** in het menu.
3. Herhaal dit proces als u nog meer doelen wilt volgen.

Nadat de doelen zijn geïdentificeerd, kan het tot 10 radar scans (sweeps) duren om het doel te verkrijgen en daarna te volgen.

Het volgen van MARPA doelen annuleren

Als er doelen worden gevolgd, is het radar menu uitgebreid met opties voor het annuleren van individuele doelen en het stoppen van de volgfunctie.

Annuleer het volgen van individuele doelen door eerst het doel symbool te selecteren voordat u naar het menu gaat.

Informatie over MARPA doel bekijken

Als het pop-up venster geactiveerd is, kunt u een MARPA doel selecteren om basisinformatie daarover weer te geven. Er wordt op de databalk ook informatie getoond over de 3 MARPA doelen die zich het dichtst bij de boot bevinden.

Wanneer u een doel selecteert, kunt u uitgebreide informatie over het doel via het menu weergeven.

U kunt informatie over alle MARPA doelen weergeven met behulp van de optie **Vaartuigen** op de Home pagina.

MARPA alarm instellingen

U kunt de volgende MARPA alarmen instellen:

Alarm ID	Beschrijving
MARPA doel verloren	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd als een MARPA doel verloren is
MARPA niet beschikbaar	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd als u niet de vereiste invoer voor MARPA hebt (geldige GPS positie en koerssensor aangesloten op de radar server)

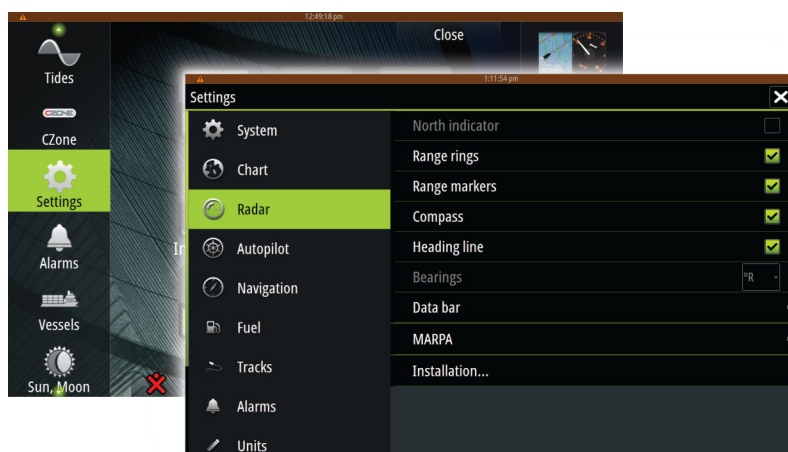
Radar data opnemen

U kunt radar data opnemen en het bestand in de Zeus² opslaan, of op een SD-kaart die u in de kaartlezer van het apparaat hebt geplaatst.

Een opgenomen radarbestand kan worden gebruikt om een gebeurtenis of bedieningsfout te documenteren. Een opgenomen radarbestand kan ook door de simulator worden gebruikt.

Als er meer dan één radar beschikbaar is, kunt u selecteren van welke u wilt opnemen.

Radar instellingen



Radar symbolen

U kunt optionele radar items collectief via het menu aan of uit zetten. Raadpleeg hiervoor de illustratie van het Radar paneel.

Peilingen

Wordt gebruikt om te selecteren of de radarpeiling moet worden gemeten t.o.v. het ware of magnetische noorden (°T/°M) of de relatieve vaarrichting (°R).

Databalk

De radar databalk aan/uit zetten. Zie de illustratie van het Radar paneel.

Op de databalk kunnen maximaal 3 doelen worden weergegeven, met het gevaarlijkste bovenaan. U kunt selecteren om MARPA doelen bovenaan en vóór eventuele AIS doelen weer te geven, zelfs wanneer de AIS doelen dichterbij uw boot zijn.

MARPA instellingen

U kunt de lengte van het MARPA spoor instellen, zodat de beweging van doelen gemakkelijker te volgen is.

U kunt een cirkel rond uw boot instellen die de gevarenszone aangeeft. De straal van die cirkel is gelijk aan het dichtstbijzijnde naderingspunt, ingesteld in het dialoogvenster Gevaarlijke

vaartuigen. Zie "*Gevaarlijke vaartuigen definiëren*" op pagina 86. Er wordt een alarm geactiveerd wanneer een vaartuig uw veiligheidszone binnenkomt.

Installatie

De Installatie optie wordt gebruikt voor het installeren van de radar, beschreven in de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding.

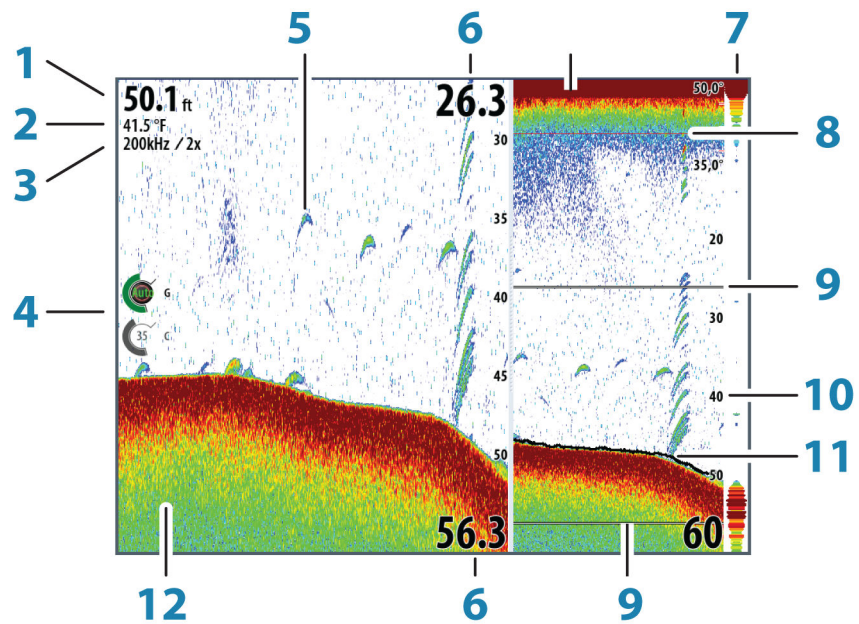
11

Fishfinder

De Fishfinder functie geeft een beeld van het water en de bodem onder uw boot, om vis te detecteren en de structuur van de bodem te onderzoeken.

De Zeus² apparaten zijn niet uitgerust met een ingebouwde fishfinder of StructureScan. Er moet een externe module zoals de SonarHub, BSM-3 of andere compatibele module beschikbaar zijn in het netwerk om fishfinder functionaliteit op het systeem te kunnen gebruiken.

Het fishfinder beeld



Pos.	Beschrijving	Opmerking
1	Diepte	
2	Temperatuur	
3	Frequentie / Zoom	
4	Gain / kleur instelling symbolen	
5	Visbogen	
6	Bovenste en onderste bereik	
7	A-Scope	*
8	Temperatuur grafiek	*
9	Zoombalken	*
10	Bereikschaal	
11	Dieptelijn	*
12	Bodem	

* Optionele items in het fishfinder beeld.

→ **Opmerking:** u kunt de optionele onderdelen in het fishfinder beeld individueel aan/uit zetten. Zie "*Fishfinder instellingen paneel*" op pagina 72.

Zoomen op een fishfinder beeld

U kunt op een fishfinder beeld zoomen door:

- door de draaiknop te draaien
- de zoomknoppen van het paneel te gebruiken
- door op het scherm te knijpen of te spreiden

Het zoomniveau wordt linksboven op het paneel getoond.

Bij inzoomen blijft de bodem dicht bij de onderkant van het scherm, ongeacht of de fishfinder op automatisch of handmatig bereik staat.

Als het bereik aanzienlijk kleiner dan de actuele diepte wordt ingesteld, kan het apparaat bij zoomen de bodem niet vinden.

Als de cursor wordt geactiveerd, zoomt het apparaat in waar de cursor gericht wordt.

Zoombalk

De zoombalk verschijnt wanneer u het fishfinder beeld zoomt.

Sleep de zoombalk verticaal om verschillende gedeelten van de waterkolom te bekijken.

Gebruik van de cursor op het fishfinder paneel

De cursor kan worden gebruikt om een afstand naar een doel te meten, een positie te markeren en doelen te selecteren.

De cursor wordt standaard niet op het fishfinder beeld weergegeven.

Wanneer u op het scherm tikt, wordt de diepte op de cursorpositie weergegeven en worden het informatievenster en de historiebalk geactiveerd.

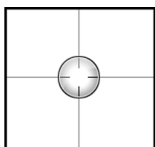
Om de cursor en cursor elementen uit het paneel te verwijderen, selecteert u **Cursor wissen**, of drukt u op de **X** toets.

Ga naar cursor

U kunt naar een geselecteerde positie op het beeld navigeren, door de cursor op het paneel te plaatsen en vervolgens de optie Ga naar cursor in het menu te selecteren.

De Cursor hulp functie

Bij gebruik van een touchscreen maakt de cursor hulp functie fijninstelling en precies plaatsen van de cursor mogelijk zonder details met een vinger te bedekken.



Houd met uw vinger op het scherm ingedrukt om het cursor symbool te veranderen in een selectiecirkel, die boven uw vinger verschijnt.

Zonder uw vinger van het scherm te nemen, sleept u de selectiecirkel boven het gewenste item om informatie daarover weer te geven.

Wanneer u de vinger van het scherm neemt, verandert de cursor weer in de normale cursor.

Afstand meten

De cursor kan worden gebruikt om de afstand tussen de positie van twee waarnemingen op het beeld te meten.

De meetfunctie is gemakkelijker te gebruiken als het beeld gepauzeerd is.

1. Plaats de cursor op het punt waar vanaf u de afstand wilt meten.
2. Selecteer de meetfunctie via het menu.
3. Plaats de cursor op het tweede punt voor de meting.
 - Er wordt een lijn tussen de meetpunten getekend en de afstand wordt in het Informatie venster getoond.
4. Ga desgewenst door met het selecteren van meetpunten.

U kunt het menu gebruiken om het beginpunt en eindpunt opnieuw te plaatsen zolang de meetfunctie actief is.

Wanneer u **Metten stoppen** selecteert, of op de **X** toets drukt, gaat het beeld weer op de normale manier verschuiven.

Waypoints opslaan

U kunt een waypoint op een geselecteerde positie opslaan door de cursor in het paneel te plaatsen en de optie Nieuw waypoint in het menu te selecteren.

Als het apparaat een **MARK** toets heeft, kunt u die indrukken om direct een waypoint op te slaan. Als de cursor actief is, wordt het waypoint op de cursorpositie opgeslagen. Is de cursor niet actief, dan wordt het waypoint op de positie van uw boot opgeslagen.

Fishfinder historie bekijken

Wanneer de cursor op een fishfinder paneel wordt weergegeven, is de verschuifbalk zichtbaar onder aan het paneel. De verschuifbalk toont het beeld dat u momenteel bekijkt in verhouding tot de totale opgeslagen fishfinder beeldhistorie.

Als de verschuifbalk helemaal rechts is, geeft dat aan dat u de laatste beelden bekijkt. Wanneer u de cursor aan de linkerkant van het scherm plaatst, begint de historiebalk naar links te verschuiven en is het automatisch verschuiven terwijl nieuwe beelden worden ontvangen uitgeschakeld.

U kunt de fishfinder historie bekijken door het beeld te verschuiven.

Om het normale verschuiven te hervatten, selecteert u **Cursor wissen**, of drukt u op de **X** toets.

Het fishfinder beeld instellen

Het bereik

De bereik instelling bepaalt de waterdiepte die zichtbaar is op het scherm.

Auto bereik

Wanneer u Auto selecteert, toont het systeem automatisch het hele bereik van het wateroppervlak tot aan de bodem.

Vooraf ingestelde bereikniveaus

U kunt verschillende vooraf ingestelde bereikniveaus selecteren.

Aangepast bereik

Bij deze optie kunt u handmatig de bovenste en onderste limiet van het bereik instellen.

Het fishfinder paneel kan als enkele weergave worden getoond, of in een gesplitste weergave, waarbij de linker- en rechterkant verschillende beelden weergeven.

Echo frequentie

De Zeus² ondersteunt diverse transducer frequenties. Welke frequenties beschikbaar zijn, is afhankelijk van de sonar module en het aangesloten transducer model.

U kunt twee frequenties tegelijk bekijken, door twee fishfinder panelen in te stellen.

Kleur en gain instellingen

U kunt de beeldinstellingen ook via het fishfinder menu aanpassen.

Gain

Met de gain regelt u de gevoeligheid van de fishfinder.

Hoe hoger u de gain zet, des te meer details worden er in het beeld getoond. Een hogere gain instelling kan echter ook leiden tot meer achtergrondruis op het beeld. Als de gain te laag wordt ingesteld, worden zwakke echo's mogelijk niet weergegeven.

Auto gain

Met de Auto gain optie houdt u de gevoeligheid op een niveau dat in de meeste omstandigheden goed werkt.

Met de gain in auto modus kunt u een positieve of negatieve offset instellen, die op de auto gain wordt toegepast. Deze wordt aangeduid als A-40 - A40.

Kleur

Sterke en zwakke echosignalen hebben verschillende kleuren, die de verschillende signaalsterkten aangeven. Welke kleuren worden getoond, is afhankelijk van het palet dat u hebt gekozen.

Hoe hoger u de Kleur instelling zet, des te meer echo's worden weergegeven in de kleur aan het sterke-signalen uiteinde van de schaal.

De fishfinder pauzeren

U kunt de fishfinder pauzeren, zodat u de echo's kunt onderzoeken.

Deze functie is handig wanneer u een waypoint precies in het fishfinder beeld wilt plaatsen en wanneer u de cursor gebruikt om de afstand tussen twee elementen op het beeld te meten.

Geavanceerde fishfinder opties

Ruisonderdrukking

Signaalstoringen van lenspompen, motortrillingen en luchtballen kunnen het beeld verstoren.

De optie Ruisonderdrukking filtert signaalstoringen uit en vermindert storingen op het scherm.

TVG

De TVG (Time Variable Gain) optie compenseert de afstand tot een object, zodat echo's van objecten die even groot zijn in dezelfde grootte op het fishfinder beeld worden weergegeven.

Verschuifsnelheid

U kunt de verschuifsnelheid van het beeld van de fishfinder over het scherm instellen. Bij een hoge verschuifsnelheid wordt het beeld snel vernieuwd, terwijl bij een lage verschuifsnelheid een langere historie wordt weergegeven.

De ping snelheid

De Ping snelheid bepaalt de snelheid waarmee de transducer signalen het water in stuurt. Bij een hoge ping snelheid beweegt het beeld sneller over het scherm, terwijl een lage ping snelheid een langere historie op het scherm geeft. Trillingen die door een te hoge ping snelheid kunnen worden veroorzaakt, kunnen tot storingen op het scherm leiden.

Fishfinder data opnemen

U kunt fishfinder data en StructureScan data opnemen en het bestand intern in de Zeus² opslaan, of op een SD kaart die u in de kaartlezer van het apparaat hebt geplaatst.

Deze functie wordt geactiveerd via de menuoptie **Geavanceerd**.

De volgende opties zijn beschikbaar:

Bytes per peiling

Selecteer hoeveel bytes per seconde worden gebruikt voor het opslaan van het logbestand. Meer bytes geven een hogere resolutie, maar zorgen er ook voor dat het bestand groter wordt dan bij lagere byte instellingen.

Alle kanalen loggen

Alle beschikbare echo data tegelijkertijd loggen.

Wanneer alle kanalen worden gelogd, wordt het bestand in .sl2 formaat opgeslagen in plaats van .slg formaat.

Log in XTF formaat

Optioneel logformaat voor SideScan data. Dit wordt alleen weergegeven als er StructureScan data beschikbaar is.

Bij dit formaat worden niet alle kanalen naar één bestand gelogd. Dit formaat wordt gebruikt voor ondersteuning van applicaties van andere merken op een PC (bijv. SonarWiz), waardoor deze de StructureScan data kunnen lezen.

StructureMap aanmaken wanneer voltooid

Als StructureScan via het netwerk beschikbaar is, kunt u het log na het opnemen naar StructureMap formaat (.smf) converteren. Het logbestand kan ook naar StructureMap formaat worden geconverteerd via de optie Bestanden.

Opgenomen fishfinder data bekijken

Zowel intern als extern opgeslagen fishfinder opnamen kunnen worden geselecteerd en bekeken.

Het logbestand wordt als een gepauzeerd beeld weergegeven en u kunt het verschuiven en de weergave via het afspeelmenu instellen.

U kunt de cursor in het afgespeelde beeld gebruiken en het beeld verschuiven zoals bij een normaal fishfinder beeld.

Als er in het geselecteerde bestand meer dan één opgenomen kanaal is, kunt u selecteren welk kanaal u wilt weergeven.

U verlaat de afspeelmodus door op de **X** toets te drukken, of door het **X** symbool in de rechter bovenhoek van het afspeelvenster te selecteren.

Opties voor fishfinder weergave

Opties voor gesplitst scherm

Zoom

De Zoom modus toont een vergrote weergave van het fishfinder beeld aan de linkerkant van het paneel.

Standaard staat het zoomniveau op 2x. Via de keuzelijst kunt u tot 8x zoom selecteren.

De zoombereik balken aan de rechterkant van het scherm tonen het bereik dat vergroot wordt. Wanneer u de zoomfactor groter maakt, wordt het bereik kleiner. U kunt dit zien aan de afstand tussen de zoombalken die kleiner wordt.

Bottom Lock

De Bottom Lock modus is handig wanneer u echo's dicht bij de bodem wilt bekijken.

In deze modus toont de linkerkant van het paneel een beeld waarin de bodem afgevlakt is. De bereiksschaal wordt aangepast, zodat vanaf de bodem (0) omhoog wordt gemeten. De bodem en nullijn worden altijd in het linker beeld weergegeven, ongeacht de bereiksschaal.

De schaalfactor voor het beeld aan de linkerkant van het paneel wordt aangepast zoals beschreven bij de Zoom optie.

Paletten

U kunt kiezen uit verschillende weergave paletten, die geoptimaliseerd zijn voor diverse omstandigheden tijdens het vissen.

Temperatuur grafiek

De temperatuur grafiek wordt gebruikt om veranderingen in de watertemperatuur te illustreren.

Indien ingeschakeld, worden een gekleurde lijn en temperatuurwaarden op het beeld van de fishfinder weergegeven.

Dieptelijn

Er kan een dieptelijn op het bodemoppervlak worden weergegeven, zodat de bodem gemakkelijker van vis en structuren te onderscheiden is.

A-Scope

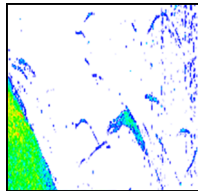
De A-Scope is een weergave van real-time echo's die op het paneel verschijnen. De sterkte van de feitelijke echo wordt aangegeven door de breedte en kleurintensiteit.

Zoombalken

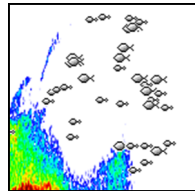
De zoombalken tonen het bereik dat op een gesplitst paneel vergroot wordt weergegeven in de zoom weergave.

Vis ID

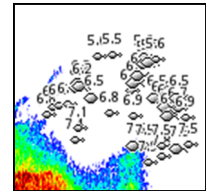
U kunt selecteren op welke manier u echo's op het scherm wilt laten verschijnen. U kunt ook selecteren of er een pieptoon moet klinken zodra er een vis ID op het paneel verschijnt.



Traditionele vis echo's



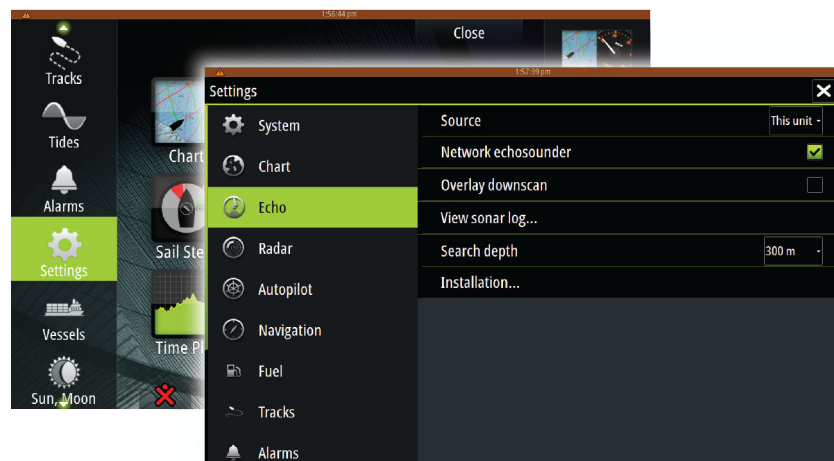
Vis symbolen



Vis symbolen en diepte indicatie

→ **Opmerking:** niet alle vis symbolen zijn daadwerkelijk vissen.

Fishfinder instellingen



Fishfinder bron

Als er meer dan één fishfinder in uw netwerk aanwezig is, kunt u selecteren welke bij voorkeur de bron voor dit Zeus² apparaat is.

Netwerk fishfinder

U kunt de fishfinder die met dit Zeus² apparaat in het netwerk verbonden is delen.

Voor meer informatie over het instellen van fishfinders raadpleegt u de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding.

DownScan overlay

Als er een StructureScan apparaat op uw systeem aangesloten is, kunt u DownScan beelden boven op het normale sonarbeeld projecteren (overlay).

Indien geactiveerd, wordt het fishfinder menu uitgebreid met StructureScan basisopties.

Fishfinder opnamen bekijken

Wordt gebruikt om intern opgeslagen fishfinder opnamen te bekijken.

Het logbestand wordt als een gepauzeerd beeld weergegeven en u kunt het verschuiven en de weergave via het menu instellen.

U kunt de cursor op het beeld gebruiken om afstanden te meten en weergave opties zoals bij een live fishfinder beeld instellen. Als er in het geselecteerde fishfinder bestand meer dan één kanaal opgenomen is, kunt u selecteren welk kanaal u wilt weergeven.

U verlaat de bejijkfunctie door de **X** in de rechter bovenhoek te selecteren.

Zoekdiepte

Ruis kan ertoe leiden dat de fishfinder naar onrealistische diepten gaat zoeken.

Door de zoekdiepte handmatig in te stellen, geeft het systeem alleen echo's weer van objecten binnen het ingestelde dieptebereik.

Installatie

Gebruikt voor fishfinder installatie en instelling. Raadpleeg de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding.

12

StructureScan™

StructureScan HD™ gebruikt hoge frequenties om foto-achtige beelden van de zeebodem met hoge resolutie te produceren.

StructureScan™ geeft een 150 m brede dekking en veel details met SideScan, terwijl DownScan™ foto-achtige beelden van structuren en vissen direct onder uw boot tot op 90 m diep geeft.

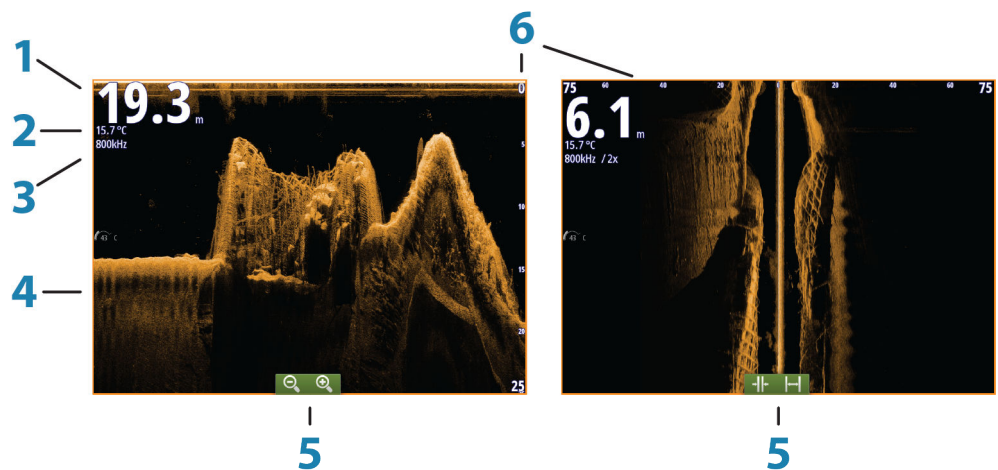
StructureScan™ is niet geïntegreerd in de Zeus². U moet een compatibele externe StructureScan module via het netwerk beschikbaar hebben om de StructureScan functies te gebruiken.

Het StructureScan™ beeld

De weergave

Het StructureScan paneel kan worden ingesteld als DownScan beeld, of voor weergave van links/rechts zijwaarts scannen.

Het DownScan beeld kan ook als overlay op het traditionele Echosounder beeld worden geprojecteerd.



Pos.	Beschrijving
1	Diepte
2	Temperatuur
3	Frequentie
4	Bodem
5	Zoom (downscan) / Bereik (sidescan) symbolen
6	Bereiksschaal

Zoomen op het StructureScan beeld

U kunt op een StructureScan beeld zoomen door:

- de draaiknop te draaien als de cursor niet actief is
 - de zoomknoppen van het paneel te gebruiken
 - door op het scherm te knijpen of te spreiden
- Het zoomniveau wordt linksboven op het paneel getoond.

Gebruik van de cursor op het StructureScan™ paneel

De cursor wordt standaard niet op het StructureScan beeld weergegeven.

Wanneer u de cursor plaatst, worden het cursor informatievenster en de historische balk geactiveerd. Op een SideScan beeld wordt de afstand links/rechts van de boot naar de cursorpositie getoond. Op een DownScan beeld wordt de diepte op de cursorpositie weergegeven.

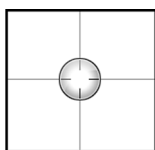
Om de cursor en cursor elementen uit het paneel te verwijderen, drukt u op de **X** toets, of selecteert u de optie **Cursor wissen**.

Ga naar cursor

U kunt naar een geselecteerde positie op het beeld navigeren, door de cursor op het paneel te plaatsen en vervolgens de optie Ga naar cursor in het menu te selecteren.

De Cursor hulp functie

Bij gebruik van een touchscreen maakt de cursor hulp functie fijninstelling en precies plaatsen van de cursor mogelijk zonder details met een vinger te bedekken.



Houd met uw vinger op het scherm ingedrukt om het cursor symbool te veranderen in een selectiecirkel, die boven uw vinger verschijnt.

Zonder uw vinger van het scherm te nemen, sleept u de selectiecirkel boven het gewenste item om informatie daarover weer te geven.

Wanneer u de vinger van het scherm neemt, verandert de cursor weer in de normale cursor.

Afstand meten

De cursor kan worden gebruikt om de afstand tussen de positie van twee waarnemingen op het beeld te meten.

De meetfunctie is gemakkelijker te gebruiken als het beeld gepauzeerd is.

1. Plaats de cursor op het punt waar vanaf u de afstand wilt meten.
2. Selecteer de meetfunctie via het menu.
3. Plaats de cursor op het tweede punt voor de meting.
 - Er wordt een lijn tussen de meetpunten getekend en de afstand wordt in het Informatie venster getoond.
4. Ga desgewenst door met het selecteren van meetpunten.

U kunt het menu gebruiken om het beginpunt en eindpunt opnieuw te plaatsen zolang de meetfunctie actief is.

Wanneer u **Metten stoppen** selecteert, of op de **X** toets drukt, gaat het beeld weer op de normale manier verschuiven.

Waypoints opslaan

U kunt een waypoint op een geselecteerde positie opslaan door de cursor in het paneel te plaatsen en de optie Nieuw waypoint in het menu te selecteren.

Als het apparaat een **MARK** toets heeft, kunt u die indrukken om direct een waypoint op te slaan. Als de cursor actief is, wordt het waypoint op de cursorpositie opgeslagen. Is de cursor niet actief, dan wordt het waypoint op de positie van uw boot opgeslagen.

StructureScan™ historie bekijken

Wanneer de cursor op een StructureScan paneel actief is, is de verschuifbalk zichtbaar onder aan het paneel. De verschuifbalk toont het beeld dat u momenteel bekijkt in verhouding tot de totale opgeslagen StructureScan beeldhistorie.

Afhankelijk van de geselecteerde weergave bevindt de verschuifbalk zich helemaal rechts (DownScan) of onder aan het scherm (SideScan).

U kunt de beeldhistorie verschuiven door omhoog/omlaag te slepen (SideScan), of naar links/rechts (DownScan).

Om het normale StructureScan verschuiven te hervatten, drukt u op **Cursor wissen**.

Het StructureScan beeld instellen

Bereik

De bereik instelling bepaalt de waterdiepte die zichtbaar is op het scherm.

Auto bereik

Als het bereik op Auto is gezet, stelt het systeem het bereik automatisch afhankelijk van de waterdiepte in.

Vooraf ingestelde bereiken

U kunt verschillende vooraf ingestelde bereikniveaus selecteren.

Aangepast bereik

Bij deze optie kunt u handmatig de bovenste en onderste limiet van het bereik instellen.

Het StructureScan paneel kan als enkele weergave worden getoond, of in een gesplitste weergave, waarbij de linker- en rechterkant verschillende beelden weergeven.

StructureScan frequenties

StructureScan ondersteunt twee frequenties. 455 kHz is geschikt voor grotere diepte penetratie en 800 kHz geeft een hogere resolutie, met name in ondieper water.

Contrast

Het contrast bepaalt de helderheidsverhouding tussen lichte en donkere gedeelten van het scherm. Objecten kunnen dan beter van de achtergrond worden onderscheiden.

Het contrast instellen:

1. Selecteer het contrast symbool of activeer de contrast optie in het menu.
 - De kleur instelbalk verschijnt.
2. Sleep de balk, of gebruik de draaiknop om de waarde in te stellen.

Paletten

U kunt kiezen uit verschillende weergave paletten, die geoptimaliseerd zijn voor diverse omstandigheden tijdens het vissen.

Het StructureScan beeld pauzeren

U kunt het StructureScan beeld pauzeren, zodat u structuren en andere beelden diepgaander en gedetailleerder kunt bestuderen.

Deze functie is handig wanneer u een waypoint precies in het StructureScan beeld wilt plaatsen en wanneer u de cursor gebruikt om de afstand tussen twee elementen op het beeld te meten.

Geavanceerde StructureScan instellingen

TVG

De TVG (Time Variable Gain) optie compenseert de afstand tot een object, zodat echo's van objecten die even groot zijn in dezelfde grootte op het fishfinder beeld worden weergegeven.

Links/rechts van het Structuur beeld omwisselen

Desgewenst kunnen de linker en rechter SideScanning beelden worden omgewisseld, zodat ze overeenkomen met de juiste zijden van de boot.

Bereiklijnen

Bereiklijnen kunnen aan het beeld worden toegevoegd om het schatten van diepte (Downscan) en afstand (SideScan) te vergemakkelijken.

StructureScan data opnemen

U kunt StructureScan data opnemen en het bestand intern in de Zeus² opslaan, of op een SD kaart, zoals beschreven in "*Fishfinder data opnemen*" op pagina 70.

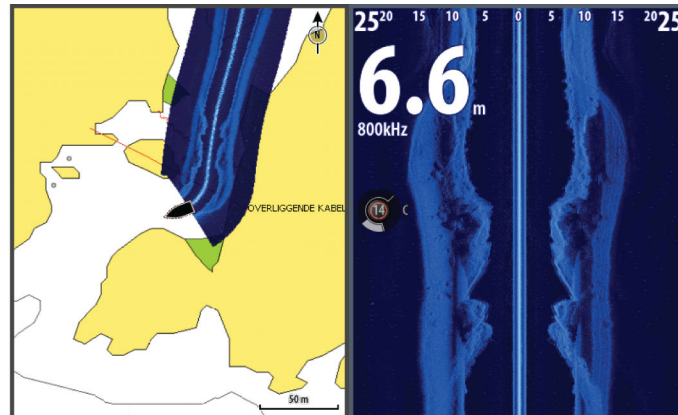
13

StructureMap

De StructureMap™ functie projecteert SideScan beelden van een StructureScan bron als overlay op de kaart. Dit maakt het gemakkelijker om de onderwater omgeving ten opzichte van uw positie te visualiseren en helpt bij het interpreteren van SideScan beelden.

Het StructureMap beeld

Onderstaand voorbeeld toont een kaart paneel met Structuur overlay, gecombineerd met een traditioneel SideScan paneel.



U verplaatst op de normale manier over de kaart als u een Structuur overlay hebt:

- zoom de kaart en het gescande beeld door de draaiknop te draaien, met behulp van de zoomsymbolen, of door op het scherm te knijpen of te spreiden
 - verschuif de kaart om het gescande beeld te bekijken door hem in de gewenste richting te slepen
- Door op de **X** toets te drukken of de optie **Cursor wissen** te selecteren, verwijdert u de cursor uit het paneel en wordt het midden van de kaart op de positie van de boot geplaatst.

Structuur overlay activeren

1. Schakel de Structuur overlay via het kaart menu in.
 - Het kaart menu wordt uitgebreid met Structuur opties
 - Er begint Structuur data op het kaartscherm te verschijnen zodra de Structuur overlay ingeschakeld is.
 2. Selecteer de Structuur bron.
 - Live data is standaard.
- **Opmerking:** Structuur overlay kan ook worden geactiveerd door een opgeslagen StructureMap bestand via de bestanden browser te selecteren.

StructureMap bronnen

Er kunnen twee bronnen worden gebruikt voor het projecteren van Structuur logs als overlay op kaarten:

- live data - gebruikt wanneer er StructureScan data op het systeem beschikbaar is.
- opgeslagen bestanden - deze bevatten opgenomen StructureScan (*.sl2) data, die naar StructureMap (*.smf) formaat geconverteerd is. Opgeslagen *.smf bestanden kunnen ook worden gebruikt als er geen StructureScan bron aangesloten is.

Live bron

Als live data geselecteerd is, wordt de SideScan beeldhistorie weergegeven als een spoor achter het boot symbool. De lengte van dit spoor is afhankelijk van het beschikbare geheugen in het apparaat en de bereik instellingen. Wanneer het geheugen vol raakt, wordt de oudste data automatisch verwijderd wanneer er nieuwe data wordt toegevoegd. Wanneer het zoekbereik wordt vergroot, wordt de pingsnelheid van de StructureScan transducer verlaagd, maar worden de breedte en lengte van de beeldhistorie vergroot.

- **Opmerking:** In de Live modus wordt geen data opgeslagen. Als het apparaat wordt uitgeschakeld, gaat alle recente data verloren.

Opgeslagen bestanden

Als Opgeslagen bestanden geselecteerd is, wordt het StructureMap bestand op de kaart geprojecteerd (overlay) op basis van de positie informatie in het bestand.

Als de kaartschaal groot is, wordt het StructureMap gebied door een kader aangeduid, totdat de schaal klein genoeg is om structuur details weer te geven.

De modus Opgeslagen wordt gebruikt om StructureMap bestanden te bekijken en onderzoeken en om de boot op specifieke interessante punten in een eerder gescand gebied te plaatsen.

- **Opmerking:** Als opgeslagen bestanden als bron worden gebruikt, worden alle StructureMap bestanden die op de SD kaart en in het interne geheugen van het systeem zijn gevonden weergegeven. Als er meer dan één StructureMap van hetzelfde gebied is, overlappen de beelden en wordt de kaart onduidelijk. Als er meerdere logs van hetzelfde gebied nodig zijn, moeten die kaarten op afzonderlijke SD kaarten worden gezet.

Tips voor StructureMap

- Om een goed beeld van hoge structuren (bijv. een wrak) te krijgen, vaart u er niet overheen, maar stuurt u de boot zo dat de structuur zich aan de linker- of rechterkant van uw boot bevindt.
- Gebruik Auto bereik niet wanneer u SideScan gebruikt. Zet het bereik op een aanzienlijk hogere stand (twee tot driemaal hoger) dan de waterdiepte, om een volledige scan te verzekeren en de nauwkeurigheid van de conversie te maximaliseren.
- Laat historie sporen niet overlappen wanneer u een dubbelzijdige scan van een gebied uitvoert.

StructureScan data opnemen

StructureScan data kan worden opgenomen vanaf een kaart paneel met Structuur overlay ingeschakeld.

Een StructureScan opname kan ook vanaf een StructureScan paneel worden gestart.

Wanneer StructureScan data wordt opgenomen, ziet u een knipperend rood symbool en af en toe een bericht onder aan het scherm.

- **Opmerking:** Het bericht bevat informatie over de grootte van het bestand. Zorg dat het bestand niet groter dan 100 MB wordt, ten behoeve van snellere bestandsconversie.

De opname wordt gestopt door de opname functie nogmaals te selecteren.

StructureScan data naar StructureMap formaat converteren

Een StructureScan logbestand (.sl2) kan na opname naar het StructureMap formaat (.smf) worden geconverteerd vanuit het opname dialoogvenster of via de bestanden browser.

U kunt standaard- of hoge-resolutie bestanden aanmaken. In hoge-resolutie .smf bestanden worden meer details vastgelegd, maar het duurt ook langer om ze te converteren en ze zijn groter dan standaard-resolutie bestanden.

Om schijfruimte te besparen, wordt aanbevolen de StructureScan (*.sl2) bestanden na conversie te verwijderen.

Gebruik van StructureMap met cartografie kaarten

StructureMap biedt de mogelijkheid alle kaartfuncties te benutten en kan worden gebruikt met interne cartografie en Navionics, Insight en cartografie van andere merken die compatibel is met het systeem.

Wanneer u StructureMap in combinatie met cartografie kaarten (cards) gebruikt, kopieert u de StructureMap (.smf) bestanden naar het interne geheugen van het apparaat. Wij adviseren kopieën van de StructureMap bestanden op afzonderlijke cartografie kaarten te bewaren.

Structuur opties

U kunt de StructureMap instellingen configureren via het Structuur opties menu. Dit menu is beschikbaar wanneer Structuur overlay ingeschakeld is.

Wanneer opgeslagen StructureMap bestanden als bron worden gebruikt, zijn niet alle opties beschikbaar. Niet-beschikbare opties worden grijs weergegeven.

Bereik	Hiermee stelt u het zoekbereik in.
Transparantie	Hiermee stelt u de doorzichtigheid van de Structuur overlay in. Bij een minimale transparantie instelling worden de kaart details bijna verborgen door de StructureMap overlay.
Palet	Hiermee selecteert u een Structuur palet.
Contrast	Bepaalt de helderheidsverhouding tussen lichte en donkere delen van het scherm.
Waterkolom	De waterkolom in Live modus tonen/verbergen. Indien UIT gezet, zijn scholen aasvis mogelijk niet zichtbaar in het SideScan beeld. Indien AAN gezet, kan de nauwkeurigheid van het SideScan beeld op de kaart door de waterdiepte verminderd worden.
Frequentie	De transducer frequentie die het apparaat gebruikt instellen. 800 kHz biedt de hoogste resolutie, terwijl 455 kHz een groter diepte- en afstandbereik geeft.
Ruisonderdrukking	Filtert signaalstoringen uit en vermindert storingen op het scherm.
Live historie wissen	Verwijdert aanwezige live historie data van het scherm en begint alleen de meest recente data weer te geven.
Data opnemen	StructureScan data opnemen.
Bron	De StructureMap bron selecteren.

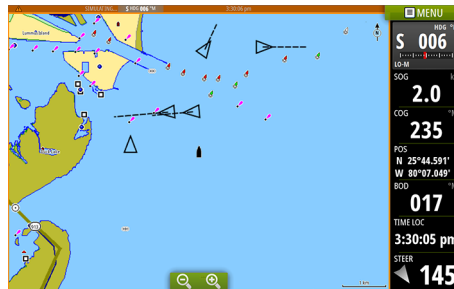
14

AIS

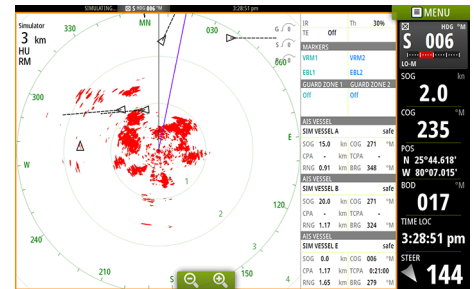
Als er een NAIS400, een AI50 of een NMEA 2000 marifoon uitgerust met AIS (Automatisch Identificatie Systeem) met de Zeus² verbonden is, kunnen doelen die door deze apparaten worden gedetecteerd worden weergegeven en gevolgd. U kunt ook berichten en posities bekijken van apparaten binnen bereik die DSC informatie uitzenden.

AIS doelen kunnen als overlay op radar- en kaartbeelden worden weergegeven, waardoor deze functie een belangrijk hulpmiddel voor veilig varen en voorkoming van aanvaringen is.

U kunt alarmen instellen om u te waarschuwen als er een AIS doel te dicht bij komt, of als het doel verloren is.



AIS vaartuigen op een kaart paneel



AIS vaartuigen op een radar paneel

AIS doel symbolen

Het systeem gebruikt de hieronder getoonde AIS doel symbolen:

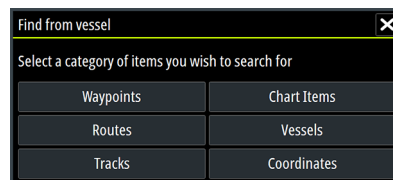
Symbol	Beschrijving	
	Slappend AIS doel (niet in beweging of voor anker).	
	Bewegend en veilig AIS doel met koers verlengingslijn.	
	Gevaarlijk AIS doel, door een dikke lijn aangegeven.	Een doel wordt als gevaarlijk gedefinieerd op basis van de CPA en TCPA instellingen. Zie " <i>Gevaarlijke vaartuigen definiëren</i> " op pagina 86.
	Verloren AIS doel.	Als er binnen een bepaalde tijdslimiet geen signalen zijn ontvangen, wordt een doel als verloren gedefinieerd. Het doel symbool geeft de laatste geldige positie van het doel aan voordat de ontvangst van data stopte.
	Geselecteerd AIS doel, geactiveerd door een doel symbool te selecteren.	Het doel krijgt weer het standaard doel symbool als de cursor van het symbool wordt verwijderd.

Informatie over individuele AIS doelen bekijken

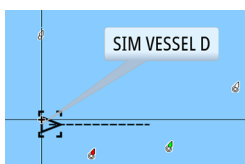
Zoeken naar AIS items

U kunt in elk paneel naar AIS doelen zoeken met behulp van de optie **Zoeken** in het paneel Extra.

Vanuit een kaart paneel kunt u naar AIS doelen zoeken met behulp van de optie **Zoeken** in het menu. Als de cursor actief is, zoekt het systeem naar vaartuigen rond de cursorpositie. Zonder actieve cursor zoekt het systeem naar vaartuigen rond de positie van uw boot.

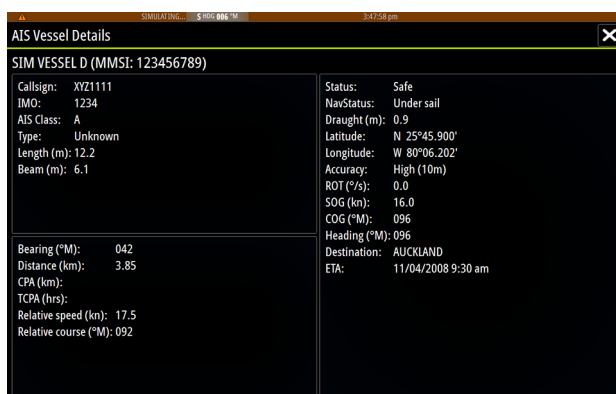


Informatie over individuele AIS doelen bekijken



Wanneer u een AIS symbool op het kaart of radar paneel selecteert, verandert dat symbool in een Geselecteerd doel symbool en wordt de naam van het vaartuig weergegeven.

U kunt gedetailleerde informatie over een doel weergeven door het AIS pop-up venster te selecteren, of via het menu wanneer het doel geselecteerd is.



AIS informatie op radar panelen

AIS VESSEL				
SIM VESSEL A safe				
SOG	15.0	kn	COG	271 °M
CPA	0.31	NM	TCPA	0:00:12
RNG	0.32	NM	BRG	9 °M
AIS VESSEL				
SIM VESSEL B safe				
SOG	20.0	kn	COG	271 °M
CPA	-	NM	TCPA	-
RNG	0.42	NM	BRG	324 °M
AIS VESSEL				
SIM VESSEL E safe				
SOG	0.0	kn	COG	006 °M
CPA	0.81	NM	TCPA	0:00:09
RNG	0.81	NM	BRG	269 °M

De radar databalk kan informatie over max. 3 AIS doelen weergeven.

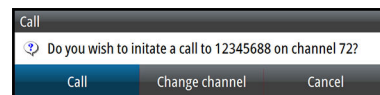
De doelen worden getoond met het dichtstbijzijnde bovenaan en hebben een kleur die de status van het doel aangeeft.

Een AIS vaartuig oproepen

Als er in het systeem een marifoon aanwezig is die DSC (Digital Select Calling) oproepen via NMEA 2000 ondersteunt, kunt u een DSC oproep naar andere vaartuigen starten vanaf de Zeus².

De oproep optie is beschikbaar in het dialoogvenster **AIS Vaartuig Details** en het dialoogvenster **Vaartuig status**, dat wordt geopend vanaf het paneel **Extra**.

In het dialoogvenster **Oproep** kunt u het kanaal veranderen of de oproep annuleren. Het dialoogvenster **Oproep** wordt gesloten zodra de verbinding tot stand is gekomen.



AIS SART

Wanneer een AIS SART (Search And Rescue beacon, zoek- en reddingsbaken) geactiveerd wordt, begint het direct zijn positie- en identiteitsgegevens uit te zenden. Deze data wordt dan door uw AIS apparaat ontvangen.

Als uw AIS ontvanger niet geschikt is voor AIS SART, kan het de ontvangen AIS SART informatie als een signaal van een standaard AIS zender interpreteren. Er wordt dan wel een symbool op de kaart geplaatst, maar dit is een AIS vaartuig symbool.

Is uw AIS ontvanger wel compatibel met AIS SART, dan gebeurt het volgende wanneer er AIS SART data is ontvangen:

- Er wordt een AIS SART symbool op de kaart geplaatst op de positie die van het AIS SART is ontvangen
 - Er wordt een alarmbericht weergegeven
- Als u de sirene ingeschakeld hebt, wordt het alarmbericht gevolgd door een alarmgeluid.
- **Opmerking:** Het symbool is groen als de ontvangen AIS SART data een test en geen actief bericht is.



AIS SART alarmbericht

Als er data van een AIS SART ontvangen is, wordt er een alarmbericht weergegeven. Dit bericht bevat het unieke MMSI-nummer van het AIS SART en zijn positie, afstand en peiling t.o.v. uw boot.

U hebt drie keuzemogelijkheden:



1. Het alarm negeren
 - Het alarmgeluid wordt gestopt en het bericht gesloten. Het alarm wordt niet opnieuw weergegeven.
2. Het waypoint opslaan
 - Het waypoint wordt in uw waypoint lijst opgeslagen. De naam van dit waypoint krijgt het voorvoegsel MOB AIS SART - gevolgd door het unieke MMSI-nummer van het SART. Bijvoorbeeld: MOB AIS SART - 12345678.
3. De MOB functie activeren

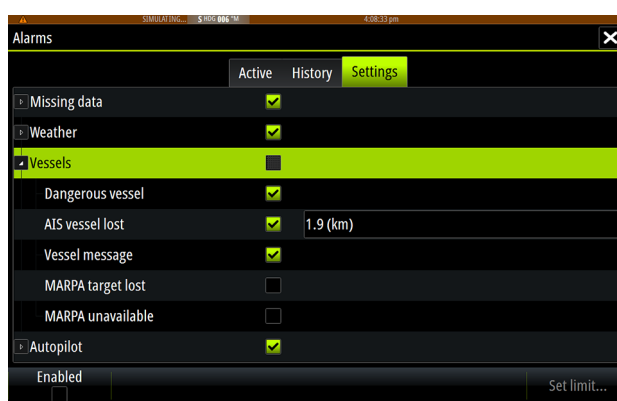
- Op het scherm verschijnt een ingezoomd kaart paneel, gecentreerd rond de positie van het AIS SART.
- Het systeem maakt een actieve route naar de positie van het AIS SART aan.

Wanneer u het AIS SART symbool op het kaart paneel selecteert, kunt u de gegevens van het AIS MOB bekijken.

- **Opmerking:** Als de MOB functie al actief is, wordt deze beëindigd en vervangen door de nieuwe route naar de positie van het AIS SART!
- **Opmerking:** Als u het alarm negeert, blijft het AIS SART symbool zichtbaar op de kaart en blijft het AIS SART in de lijst Vaartuigen aanwezig.
- **Opmerking:** Als het AIS het AIS SART bericht niet meer ontvangt, blijft het AIS SART nog 10 minuten nadat het laatste signaal is ontvangen in de lijst Vaartuigen aanwezig.

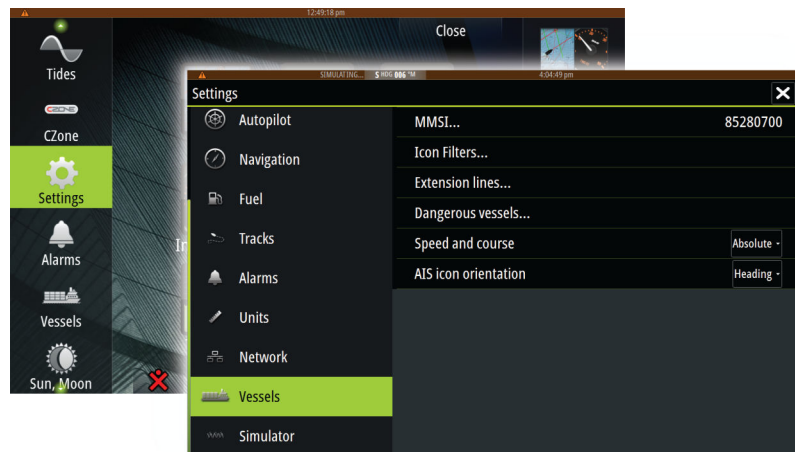
Vaartuig alarmen

U kunt diverse alarmen instellen, om u te waarschuwen wanneer een doel binnen de ingestelde afstandslimieten komt, of als een eerder geïdentificeerd doel verloren is.



Alarm ID	Beschrijving
Gevaarlijk vaartuig	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd wanneer een vaartuig binnen de ingestelde CPA of TCPA komt. Zie " <i>Gevaarlijke vaartuigen definiëren</i> " op pagina 86.
AIS vaartuig verloren	De afstand voor verloren vaartuigen instellen. Als een vaartuig binnen de ingestelde afstand verloren wordt, treedt er een alarm in werking. → Opmerking: Met het keuzevakje bepaalt u of het alarm pop-up venster verschijnt en de sirene klinkt. CPA en TCPA bepalen wanneer een vaartuig gevaarlijk is, ongeacht de status in-/uitgeschakeld.
Vaartuig bericht	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd als een bericht van een AIS doel is ontvangen.

Vaartuig instellingen



Het MMSI nummer van uw boot

U moet uw eigen MMSI (Maritime Mobile Service Identity) nummer in het systeem invoeren om geadresseerde berichten van AIS en DSC vaartuigen te ontvangen.

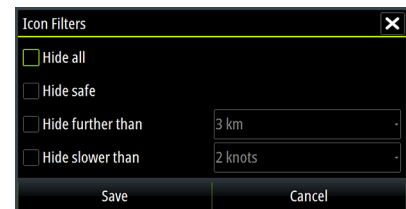
Het is ook belangrijk dat u het MMSI nummer invoert om te voorkomen dat uw eigen boot als AIS doel op de kaart wordt weergegeven.

- **Opmerking:** De optie Vaartuig bericht in de alarm instellingen moet ingeschakeld zijn om te zorgen dat MMSI berichten worden weergegeven.

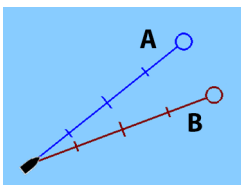
Symbol filters

Standaard worden alle doelen op het paneel weergegeven als er een AIS apparaat met het systeem verbonden is.

U kunt selecteren om helemaal geen doelen te tonen, of de symbolen filteren op veiligheidsinstellingen, afstand en vaarsnelheid.



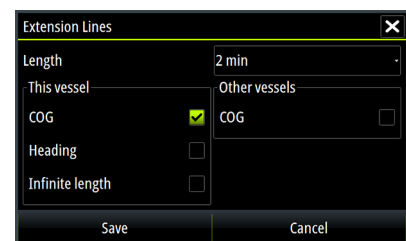
Verlengingslijnen



De lengte van de verlengingslijnen voor uw boot en andere vaartuigen kan door de gebruiker worden ingesteld.

- **A:** Vaarrichting
- **B:** Koers over de grond (COG)

De lengte van de verlengingslijnen wordt ofwel ingesteld als een vaste afstand, of om de afstand aan te geven die het vaartuig gedurende de geselecteerde tijd aflegt. Als er geen opties voor **Dit vaartuig** ingeschakeld zijn, worden er geen verlengingslijnen voor uw boot weergegeven.

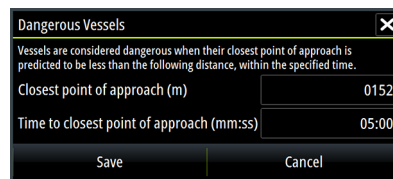


De vaarrichting van uw boot wordt afgelezen van de actieve koerssensor en COG informatie wordt ontvangen van het actieve GPS.

Voor andere vaartuigen is de COG data opgenomen in het bericht dat van het AIS systeem wordt ontvangen.

Gevaarlijke vaartuigen definiëren

U kunt een onzichtbare veiligheidszone rond uw boot definiëren. Wanneer een doel binnen deze afstand komt, verandert zijn symbool in een "gevaarlijk doel" symbool. Er wordt een alarm geactiveerd als dat ingeschakeld is via het Alarm instellingen paneel.



Snelheid en koers indicatie

De verlengingslijn kan worden gebruikt om de snelheid en koers van doelen aan te geven, ofwel als absolute (ware) beweging op de kaart, of relatief t.o.v. uw boot.

Voor de verlengingslijnen worden verschillende lijnstijlen gebruikt om de beweging aan te duiden, zoals hieronder getoond.



AIS vaartuigen getoond met absolute beweging



AIS vaartuigen getoond met relatieve beweging

AIS symbool oriëntatie

Hiermee stelt u de oriëntatie van het AIS symbool in - gebaseerd op vaarrichting of COG informatie.

15

Instrumentenpanelen

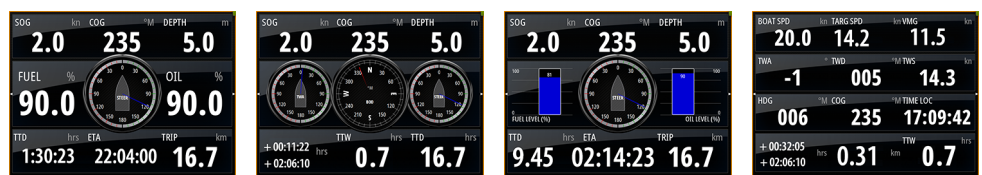
De Instrumentenpanelen bestaan uit meerdere meters - analoog, digitaal en balken - die kunnen worden aangepast om geselecteerde data weer te geven. Het instrumentenpaneel toont data op instrumentenborden en u kunt maximaal tien instrumentenborden binnen het paneel definiëren.

- **Opmerking:** Voor brandstof/motor informatie moeten motor en tank informatie via het Instellingen paneel worden geconfigureerd.

Instrumentenborden

Er is vooraf een aantal instrumentenbord stijlen gedefinieerd voor de weergave van vaartuig, navigatie en visser informatie.

U kunt wisselen tussen de instrumentenborden van een paneel door de linker en rechter pijlknoppen op het paneel te selecteren. U kunt een instrumentenbord ook via het menu selecteren.



- **Opmerking:** Er kunnen extra instrumentenborden via het menu worden geactiveerd als er andere systemen (bijv. CZone) in het netwerk aanwezig zijn.

Het Instrument paneel aanpassen

U kunt het Instrument paneel aanpassen door de data voor elk van de meters in het Instrumentenbord te wijzigen, door de indeling van het Instrumentenbord te veranderen en door nieuwe Instrumentenborden toe te voegen. Tevens kunt u limieten voor analoge meters instellen.

Alle wijzigingsopties zijn beschikbaar via het menu van het Instrument paneel.

Welke opties beschikbaar zijn, is afhankelijk van de databronnen die op uw systeem aangesloten zijn.

Een instrumentenbord wijzigen

Activeer het instrumentenbord dat u wilt wijzigen en:

1. Activeer het menu.
2. Selecteer de optie wijzigen.
3. Selecteer de meter die u wilt wijzigen. Een geselecteerde meter krijgt een blauwe achtergrond.
4. Selecteer de informatie die u wilt weergeven, configureer limieten en wijzig desgewenst de bron van de informatie.
5. Sla de wijzigingen op door de optie Opslaan in het menu te kiezen.

16

Audio

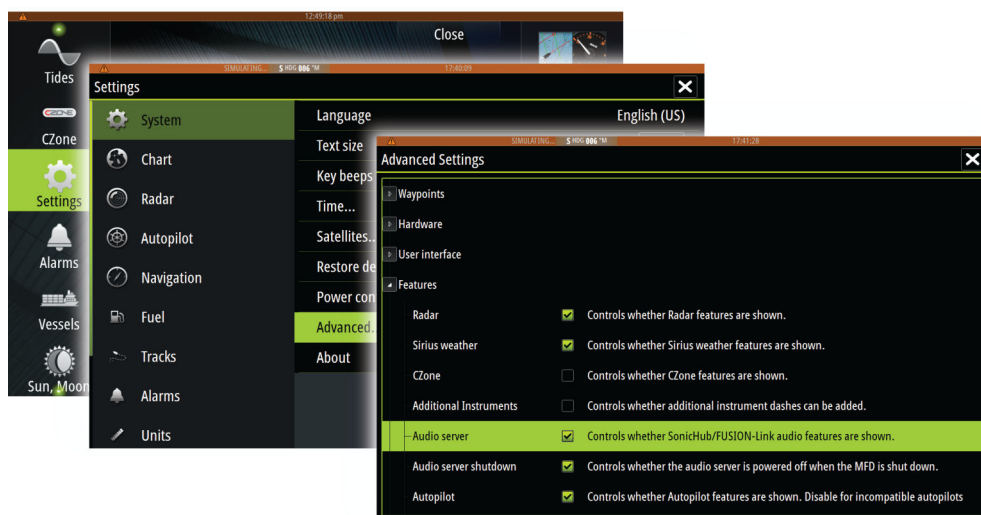
Als er een SonicHub server of een FUSION entertainment systeem met het NMEA 2000 netwerk verbonden is, kunt u de Zeus² gebruiken om het audiosysteem op uw boot te bedienen en in te stellen.

Wanneer er een WM-2 of WM-3 Satellite module verbonden is, kunt u Sirius™ audio in uw systeem opnemen. U kunt ook een Sirius radio via een FUSION systeem aansluiten. De Sirius™ audio en weer service bestrijkt de binnenwateren en kustgebieden van de VS tot in de Atlantische en Stille oceaan, Golf van Mexico en de Caribische zee. Welke Sirius™ audio producten u kunt ontvangen, is afhankelijk van het abonnementpakket dat u hebt gekozen. Voor meer informatie, zie www.sirius.com.

Voordat u de audio uitrusting kunt gebruiken, moet u die geïnstalleerd hebben volgens de instructies in de Zeus² Installatiehandleiding en de documentatie die bij het audio apparaat meegeleverd is.

Audio inschakelen

Een compatibel audio apparaat dat via het NMEA 2000 netwerk wordt aangesloten, zou automatisch door het systeem moeten worden herkend. Als dat niet het geval is, schakelt u de functie in via het dialoogvenster **Geavanceerde instellingen**.



Het Audio paneel







U activeert het audio paneel door het audio vakje op de Instrumentbalk te activeren.

De bedieningsknoppen, functies en opties verschillen van de ene tot de andere audio bron, zoals verderop in dit hoofdstuk beschreven.









Pos.	Beschrijving
1	Audiobron
2	Audio bedieningsknoppen
3	Audio vakje
4	Audio functies

Audio regelknoppen

Symbool	Tuner	MARIFOON	DVD	Afspelen
	Selecteren om de lijst van beschikbare bronnen weer te geven			
	Selecteren om vorige/volgende frequentie te kiezen Ingedrukt houden om op een zender af te stemmen		Selecteren om terug/vooruit te spoelen	Selecteren om vorige/volgende nummer te kiezen
	Selecteren om vorige/volgende favoriete zender te kiezen		n.v.t.	n.v.t.
	n.v.t.	n.v.t.	Selecteren om te starten	
	n.v.t.	n.v.t.	Selecteren om afspelen te pauzeren	
	Selecteren om de volume schuifbalk te tonen			

Audio functies

Symbol	Tuner	MARIFOON	Afspelen
	Signaalsterkte	n.v.t.	n.v.t.
	n.v.t.	n.v.t.	Selecteren om herhaalfunctie aan/uit te zetten. Het symbool is gekleurd als de functie actief is.
	n.v.t.	n.v.t.	Selecteren om willekeurige volgorde aan/uit te zetten. Het symbool is gekleurd als de functie actief is.
	Selecteren om menu's voor instellen van zones en master regeling weer te geven.		
	Selecteren om de favoriete stations van de tuner weer te geven.	Selecteren om de favoriete kanalen van de marifoon weer te geven.	Selecteren om het eigen menu van de actieve bron weer te geven.
	Selecteren om optionele instellingen voor de actieve bron weer te geven.		

Het audio systeem instellen

De luidsprekers

Luidsprekerzones

De Zeus² kan worden ingesteld voor het regelen van meerdere audiozones. Het aantal zones wordt bepaald door de audioserver die op uw systeem aangesloten is.

U kunt balans, volume en volumelimiten individueel voor elke zone instellen. Instellingen van lage en hoge tonen gelden voor alle zones.

Master volumeregeling

Standaard wordt het volume voor alle luidsprekerzones ingesteld wanneer u het volume regelt. U kunt ook instellen welke zones worden aangepast wanneer u het volume hoger/lager zet.

Tuner regio selecteren

Voordat u naar FM of AM radio kunt luisteren of een marifoon kunt gebruiken, moet u de juiste regio voor uw locatie selecteren.

Sirius van de AUX bron afkoppelen

Als er een Sirius radio met de FUSION radio/server verbonden is, wordt de AUX bron automatisch aan de Sirius invoer gekoppeld. **Sirius** wordt dan in de bronnenlijst weergegeven als de FUSION server actief is.

Om de AUX bron voor een ander apparaat te gebruiken, moet u Sirius dan eerst afkoppelen van de AUX bron.

→ **Opmerking:** Om SiriusXM te gebruiken, moet er een optionele SiriusXM tuner met de FUSION server verbonden zijn.

Gebruik van het audio systeem

1. Selecteer het Audio vakje op de Instrumentenbalk om de Audio overlay te activeren.
2. Selecteer het opties symbool en daarna de audio server.
3. Selecteer het bron symbool en daarna de audio bron.
 - Het aantal bronnen is afhankelijk van de actieve audio server
4. Gebruik de paneel knoppen om het audio systeem te bedienen.

Voor een overzicht van de audio knoppen en functies, zie "*Audio bedieningsknoppen*" op pagina 89 en "*Audio functies*" op pagina 90.

Voor de beschikbare opties raadpleegt u de documentatie die bij uw audio uitrusting meegeleverd is.

Favoriete zenders

Als een tuner of marifoon op een bepaalde zender afgestemd is, kunt u die zender aan de lijst met favorieten toevoegen. Alle favoriete zenders kunnen worden bekeken, geselecteerd en verwijderd via de Favorieten lijst.

U kunt door de favoriete zenders bladeren m.b.v. de op/neer knoppen in het audio paneel.

Sirius radio gebruiken (alleen Noord-Amerika)

Kanalenlijst

De kanalenlijst toont alle beschikbare Sirius kanalen, ongeacht of u een abonnement voor die kanalen hebt.

Favorietenlijst

U kunt een lijst van uw favoriete Sirius kanalen uit de kanalenlijst aanmaken. U kunt alleen kanalen toevoegen waarvoor u een abonnement hebt.

Kanalen vergrendelen

U kunt geselecteerde Sirius kanalen vergrendelen, zodat die niet worden uitgezonden, nadat u een ontgrendelcode hebt ingevoerd.

Als de vergrendelfunctie geactiveerd is, moet er een code van 4 cijfers worden ingevoerd om een kanaal te vergrendelen.

Dezelfde code moet worden ingevoerd om een vergrendeld kanaal te ontgrendelen.

17

Weer





De Zeus² is uitgerust met weer functionaliteit, waarmee de gebruiker voorspellingen op de kaart kan projecteren. Hierdoor krijgt u een duidelijk beeld van de weersomstandigheden die zich naar verwachting zullen voordoen.

Het systeem ondersteunt weerdata in GRIB formaat, die van diverse weerservice leveranciers kan worden gedownload. Het systeem ondersteunt ook weerdata van de SIRIUS Marine Weather Service. Deze service is alleen beschikbaar in Noord-Amerika.

Windsymbolen

De draaiing van het windsymbool geeft de relatieve windrichting aan, waarbij de staart de richting aangeeft waar de wind vandaan komt. In onderstaande tekeningen komt de wind uit het noordwesten.

De windsnelheid wordt aangegeven door een combinatie van kleine en grote streepjes en driehoekjes aan het uiteinde van de staart.

	Nul knopen / onbepaalde windrichting
	Klein streepje = 5 kn / 9 km/h
	Groot streepje = 10 kn / 19 km/h
	Driehoekje = 50 kn / 93 km/h

Als er een combinatie van 5 en 10 knopen streepjes op de staart wordt weergegeven, telt u de waarden daarvan bij elkaar op voor de totale windsnelheid. Onderstaand voorbeeld toont 3 x groot streepje + 1 x klein streepje = 35 kn/65 km/h en 60 kn/111 km/h aangegeven door 1 x driehoekje + 1 x groot streepje.



Windsnelheid: 35 kn/65 km/h



Windsnelheid: 60 kn/111 km/h

GRIB weer

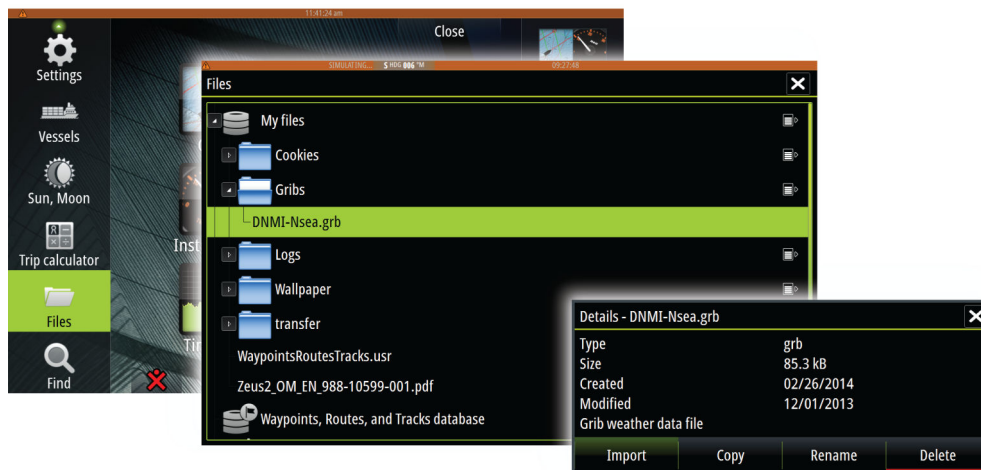
Een GRIB bestand bevat weervoorspellingen voor een ingesteld aantal dagen. De weerdata kan van animaties worden voorzien, die aangeven hoe de weersystemen zich ontwikkelen.

GRIB data importeren

Gedownloade GRIB data moet in het geheugen worden geïmporteerd voordat die kan worden gebruikt. Het bestand kan worden geïmporteerd vanaf elke locatie die zichtbaar is in de Bestanden verkenner.

→ **Opmerking:** GRIB data die vanaf een SD kaart is geïmporteerd, wordt niet opgeslagen in de Zeus². De data gaat verloren als er nieuwe GRIB data wordt geïmporteerd.

Selecteer het GRIB bestand om de data te importeren.

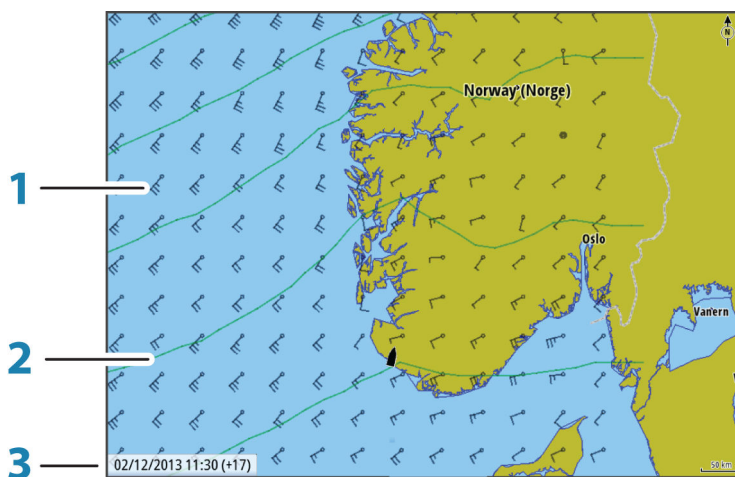


GRIB weer weergave

Geïmporteerde GRIB weerdata kan als overlay op uw kaart paneel worden weergegeven.

Als de GRIB weer overlay geselecteerd is, wordt het kaart menu uitgebreid met GRIB weer opties. Via dit menu kunt u selecteren welke weer symbolen u wilt weergeven, de afstand tussen de windsymbolen instellen en de doorzichtigheid van de weer symbolen aanpassen.

Via dit menu kunt u de weervoorspellingen ook van animaties voorzien, zoals verderop in dit hoofdstuk beschreven.



Pos.	Beschrijving
1	Windsymbolen
2	Luchtdrukcontouren
3	GRIB informatievenster

GRIB informatievenster

Het GRIB informatievenster toont de datum en tijd van de GRIB weersvoorspelling en de geselecteerde tijd voor de voorspelling tussen haakjes. Een negatieve waarde tussen de haakjes geeft historische weerinformatie aan.

Wanneer u een positie op de kaart selecteert, wordt het informatievenster uitgebreid met weerinformatie voor de geselecteerde positie.

Animatie van GRIB weersvoorspellingen

De GRIB data bevat weersvoorspellingen voor een ingesteld aantal dagen. De weerdata kan van animaties worden voorzien en er kan een voorspelling voor een specifieke datum en tijd worden weergegeven. De tijdschalen verschillen afhankelijk van het bestand dat u gebruikt.

De tijdverschuiving wordt tussen haakjes in het GRIB informatievenster getoond. De tijd is relatief t.o.v. de huidige tijd, zoals aangeleverd door een GPS apparaat dat met het systeem verbonden is.

U kunt de tijd en animatiesnelheid via het menu selecteren.

SiriusXM™ weer

Wanneer u verbinding met een Navico weermodule hebt, kunt u een abonnement nemen om de Sirius™ audio en Sirius™ Marine Weather Service op uw systeem te gebruiken (alleen Noord-Amerika).

De Sirius™ audio- en weerservice bestrijkt de Amerikaanse binnen- en kustwateren tot in de Atlantische oceaan en Stille oceaan, de Golf van Mexico en de Caribische zee.

Welke audio en weer producten kunnen worden ontvangen, varieert afhankelijk van het abonnementpakket dat u hebt gekozen. Voor meer informatie, zie www.siriusxm.com/marineweather

Sirius status paneel

Als de weermodule op het systeem aangesloten is, hebt u toegang tot het Sirius™ status paneel.

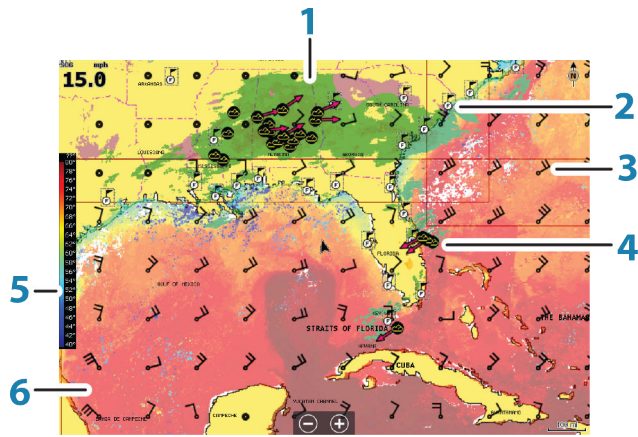
Het status paneel toont de signaalsterkte als 1/3 (zwak), 2/3 (goed) of 3/3 (voorkeur). Het toont ook de antenne status, het serviceniveau en het elektronische serienummer van de weermodule.



Weergave van Sirius weer

Sirius weer kan als overlay op uw kaart paneel worden weergegeven.

Als de weer overlay geselecteerd wordt, wordt het kaart menu uitgebreid met de beschikbare weer opties.

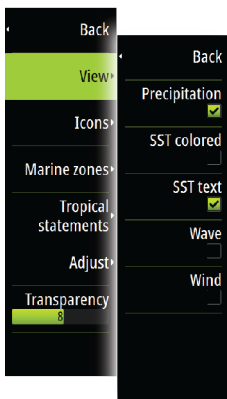


Pos.	Beschrijving
1	Neerslag kleurcodering
2	Stad vooruitzichten symbol
3	Windveer
4	Storm symbol
5	SST kleurenbalk
6	SST kleurcodering

Gebruik het Sirius weer menu om te selecteren welke symbolen moeten worden weergegeven en hoe die op het kaart paneel moeten verschijnen.

Neerslag

Er worden verschillende kleurtinten gebruikt om het type en de intensiteit van neerslag aan te duiden. De donkerste kleur geeft de hoogste intensiteit aan.



Neerslag type	Kleurcode
Regen	Van lichtgroen (lichte regen) - geel - oranje - naar donkerrood (zwarte regen)
Sneeuw	Blauw
Gemengd	Roze

Zeewater oppervlakte temperatuur (SST)

U kunt de zeewater oppervlakte temperatuur als gekleurde arcering of tekst weergeven.

Wanneer u kleur arcering selecteert, wordt de SST kleurenbalk aan de linkerant van het scherm weergegeven.

U kunt instellen hoe de kleurcodes worden gebruikt om de zeewater oppervlakte temperatuur aan te geven. Zie "*Sirius weer - Kleurcodering*" op pagina 96.

Golfhoogte indicatie

Er worden kleuren gebruikt om de voorspelde golfhoogten aan te duiden. De hoogste golven zijn donkerrood en de laagste zijn blauw.

U kunt instellen hoe de kleurcodes worden gebruikt om de golfhoogte aan te geven. Zie "*Sirius weer - Kleurcodering*" op pagina 96.

Weersymbolen

Er zijn diverse weersymbolen beschikbaar om de huidige of voorspelde weersomstandigheden aan te duiden. U kunt een symbool selecteren om gedetailleerde weerinformatie te bekijken.

Symbol	Beschrijving
	Stad vooruitzichten
	Oppervlakte waarneming
	Tropische storm volgen; verleden (grijs) - heden (rood) - toekomst (geel)
	Orkaan (categorie 1-5) volgen; verleden (grijs) - heden (rood) - toekomst (geel)
	Tropische storing/depressie volgen; verleden (grijs) - heden (rood) - toekomst (geel)
	Storm attributen
	Bliksem
	Positie wachtkasten en waarschuwing
	Positie zeegebied

Kleurcodes instellen

U kunt de kleurcodes voor de zeewater oppervlaktetemperatuur en golfhoogte instellen. De temperaturen boven warme en onder koude waarden worden als steeds donkerder rood en steeds donkerder blauw weergegeven.

Golven hoger dan de maximum waarde worden weergegeven als steeds donkerder rood. Golven lager dan de minimum waarde krijgen geen kleurcodering.

Zeezones

De Sirius™ service biedt toegang tot weerrapporten voor alle VS zeezones, behalve de volle-zeegebieden.

U kunt het systeem zo instellen dat weersvoorspellingen alleen voor een bepaald gebied worden weergegeven.

Selecteer de gewenste zone en gebruik het menu om uw keuze te bevestigen.

Tropische berichten

U kunt Tropische berichten lezen, die informatie bevatten over tropische weersomstandigheden. Deze berichten zijn beschikbaar voor de gehele Atlantische oceaan en de oostelijke Stille oceaan.

Weerdetails weergeven

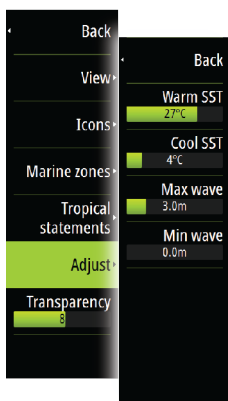
Als pop-up weergave ingeschakeld is, kunt u een weersymbool selecteren om de identiteit van de waarneming aan te duiden. Wanneer u de pop-up selecteert, wordt er gedetailleerde informatie over de waarneming getoond. U kunt de gedetailleerde informatie ook via het menu weergegeven als het weersymbool geselecteerd is.

Animatie van Sirius™ weer

De Zeus² legt de weerinformatie vast die u hebt ingeschakeld en deze informatie kan worden gebruikt voor animaties van weer in het verleden of de toekomst. Hoeveel informatie in het systeem beschikbaar is, hangt af van de hoeveelheid weeractiviteit. Hoe complexer het weer, des te minder tijd voor animaties beschikbaar is.

U kunt animaties voor het verleden of de toekomst instellen, afhankelijk van welke weer weergave u hebt ingeschakeld:

- bij neerslag overlay kunt u animaties voor het verleden instellen en alleen voor aangenomen weersomstandigheden in de directe toekomst.
- bij gekleurde golfhoogte overlay kunt u animaties voor de toekomst instellen (voorspellingen).



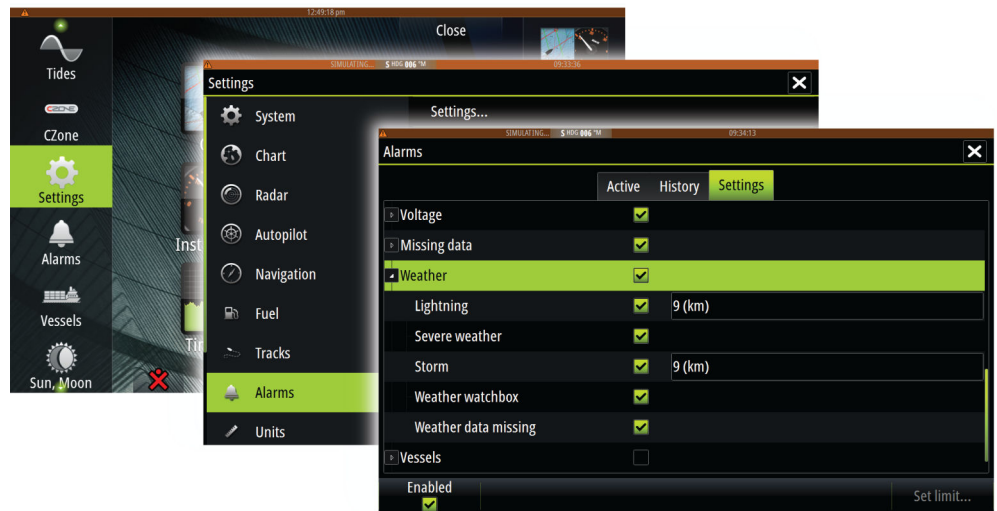
Indien geactiveerd, wordt de tijd voor de huidige grafische animatie in de linker benedenhoek van het kaart paneel weergegeven.

Weer alarmen

U kunt onweer of storm alarmen instellen, die worden geactiveerd wanneer dergelijke omstandigheden zich binnen een bepaalde afstand van uw boot voordoen.

U kunt ook een alarm instellen voor slecht weer voorspellingen die worden uitgegeven voor een door u geselecteerd zeegebied.

Een watchbox wordt door de Amerikaanse National Weather Service ingesteld. Als het alarm voor watchbox ingeschakeld is, wordt het alarm geactiveerd wanneer uw boot een watchbox binnengaat of zich daarin bevindt.



18

Video

De video functie biedt de mogelijkheid video's of camerabeelden op uw systeem te bekijken.

→ **Opmerking:** De videobeelden worden niet via het ethernet netwerk gedeeld. U kunt een video alleen bekijken op het apparaat dat op de videobron aangesloten is.

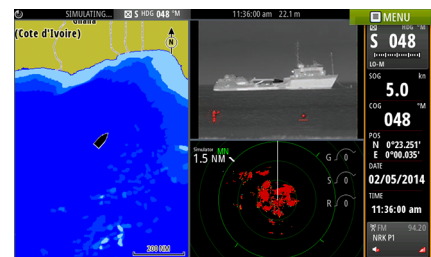
Als er een FLIR camera in het ethernet netwerk aanwezig is, kunt u de beelden daarvan weergeven en de camera bedienen vanaf het systeem.

Voor informatie over het aansluiten van de camera raadpleegt u de afzonderlijke Zeus² Installatiehandleiding.

Het Video paneel

Een video paneel kan worden ingesteld als afzonderlijk paneel, of als een van de panelen op een pagina met meerdere panelen.

Het videobeeld wordt proportioneel geschaald om in het video paneel te passen. Gedeelten die niet door het beeld worden gevuld, worden zwart weergegeven.



Het video paneel instellen

Video bron

Zeus² ondersteunt twee video ingangen. U kunt selecteren om maar één kanaal weer te geven, of het beeld tussen de beschikbare videocamera's laten wisselen.

De cyclus periode (wisseltijd) kan worden ingesteld van 5 tot 120 seconden.

Video standaard

Zeus² ondersteunt NTSC en PAL video. Deze twee kanalen worden afzonderlijk ingesteld. Controleer de lokale video standaard of die van uw camera's.

Het videobeeld instellen

U kunt het videobeeld optimaliseren door de beeldinstellingen aan te passen. De instellingen worden voor elke videobron afzonderlijk ingesteld. Standaardwaarde voor alle instellingen: 50%.

Een FLIR camera bedienen

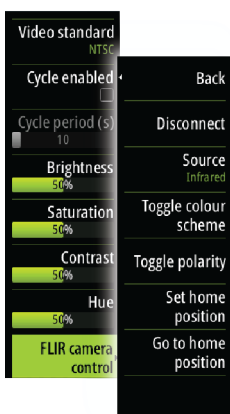
Zodra de verbinding met een FLIR camera tot stand is gekomen, bevat het menu opties voor bediening van de FLIR camera.

→ **Opmerking:** U kunt de camera bediening overnemen vanaf elke Zeus² die met het ethernet netwerk verbonden is.

Verbinden met de FLIR videocamera

Als er een video paneel actief is, herkent de Zeus² automatisch een FLIR camera als die in het netwerk aanwezig is.

→ **Opmerking:** Als er een DHCP server in het ethernet netwerk aanwezig is, moet de FLIR camera worden geconfigureerd en op een statisch IP-adres worden ingesteld voordat de verbinding tot stand kan worden gebracht. Voor instructies voor het configureren van uw specifieke FLIR camera model raadpleegt u de FLIR documentatie.



- **Opmerking:** Er kan maar één FLIR camera op het ethernet netwerk worden aangesloten.
- Wanneer u een video paneel activeert, begint het systeem in het netwerk te zoeken naar een FLIR camera.
- Een verbroken verbinding wordt aangegeven door een paneel knop. Selecteer deze knop om de verbinding opnieuw tot stand te brengen.
- Zodra de verbinding tot stand is gekomen, bevat het menu opties voor bediening van de FLIR camera.
- **Opmerking:** U kunt de camera bediening overnemen vanaf elke Zeus² die met het ethernet netwerk verbonden is.

De FLIR camera draaien en kantelen

Als de verbinding met de FLIR camera tot stand is gebracht, verschijnen er draai- en kantelknoppen op het video paneel. Met de pijlknoppen links en rechts kunt u de camera draaien. Met de pijlknoppen op en neer kunt u de camera kantelen.

Selecteer een van de pijlknoppen op het paneel om de camera te bedienen. De camera blijft bewegen zolang u de knop ingedrukt houdt.

Zoomen van het FLIR videobeeld

U kunt op het videobeeld zoomen m.b.v. de zoom knoppen in het paneel.

Er zijn twee zoom opties beschikbaar, afhankelijk van de FLIR camera bron optie die u hebt geselecteerd:

Digitale zoom	Alleen beschikbaar als de camera in Infrarood modus is. In deze modus wordt de zoom aangeduid in niveaus (0, 2 en 4 maal zoom). Met elke druk op een zoom knop verhoogt of verlaagt u het zoomniveau.
Optische zoom	Beschikbaar in de daglicht modus. In deze modus blijft de camera in- of uitzoomen zolang u een zoom knop ingedrukt houdt.

Opties voor de FLIR camera bron

De FLIR camera kan met daglicht en infrarood videobronnen werken.

Als de infrarood bron geselecteerd is, zijn de volgende opties beschikbaar:

Kleurenschema wisselen	Wisselt tussen FLIR video uitvoer kleurenschema's. Elk schema koppelt een bepaalde kleur aan een bepaalde temperatuur.
Polariteit wisselen	Keert het kleurenschema om. Bijvoorbeeld: in plaats van wit = warm en zwart = koud, wordt het zwart = warm en wit = koud.

De Home positie van de FLIR camera

U kunt de huidige draai- en kantelpositie als Home positie van de camera instellen.

Later kunt u de camera dan weer snel in deze positie terugbrengen.

19

Alarmen

Alarmsysteem

Het systeem controleert terwijl het actief is continu op gevaarlijke situaties en systeemstoringen. Als zich een alarmsituatie voordoet, verschijnt er een alarmbericht op het scherm. Er wordt een alarmsymbool op de statusbalk weergegeven en dat pulseert in de kleur van het alarm.

Als u de sirene ingeschakeld hebt, wordt het alarmbericht gevolgd door een alarmgeluid en wordt de schakelaar voor het externe alarm actief.

Het alarm wordt in de lijst van alarmen opgenomen, zodat u de details kunt bekijken en de benodigde corrigerende maatregelen kunt nemen.

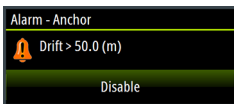
Type berichten

De berichten worden geclassificeerd naar de manier waarop de gemelde situatie invloed heeft op uw boot. De volgende kleurcodes worden gebruikt:

Kleur	Belangrijkheid
Rood	Kritiek
Oranje	Belangrijk
Geel	Standaard
Blauw	Waarschuwing
Groen	Lichte waarschuwing

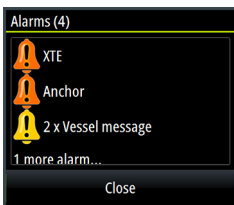
Afzonderlijke alarmen

Een afzonderlijk alarm wordt weergegeven met de naam van het alarm als titel en de details van het alarm.



Meerdere alarmen

Als er meer dan één alarm tegelijkertijd is geactiveerd, toont het alarmbericht een lijst van maximaal 3 alarmen. De alarmen worden weergegeven in de volgorde waarin ze opgetreden zijn, met het eerst geactiveerde alarm bovenaan. De overige alarmen zijn beschikbaar via het dialoogvenster Alarmen.



Een bericht bevestigen

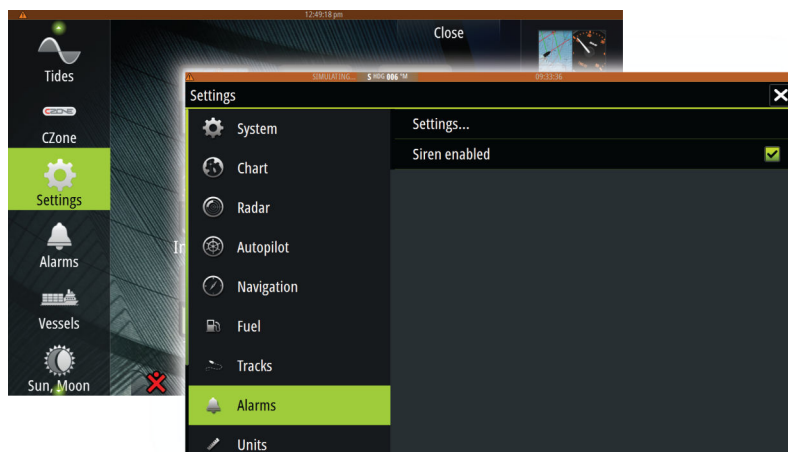
De volgende opties zijn in het alarm dialoogvenster beschikbaar voor het bevestigen van een bericht:

Optie	Resultaat
Sluiten	Hiermee zet u de alarmstatus op bevestigd, wat betekent dat u op de hoogte bent van de alarmtoestand. De sirene / zoemer stopt en het alarm dialoogvenster verdwijnt. Het alarm blijft echter actief in de alarmlijst totdat de oorzaak van het alarm niet meer aanwezig is.
Uitschakelen	De huidige alarm instelling uitschakelen. Het alarm wordt niet opnieuw weergegeven, tenzij u het weer inschakelt via het dialoogvenster Alarmen.

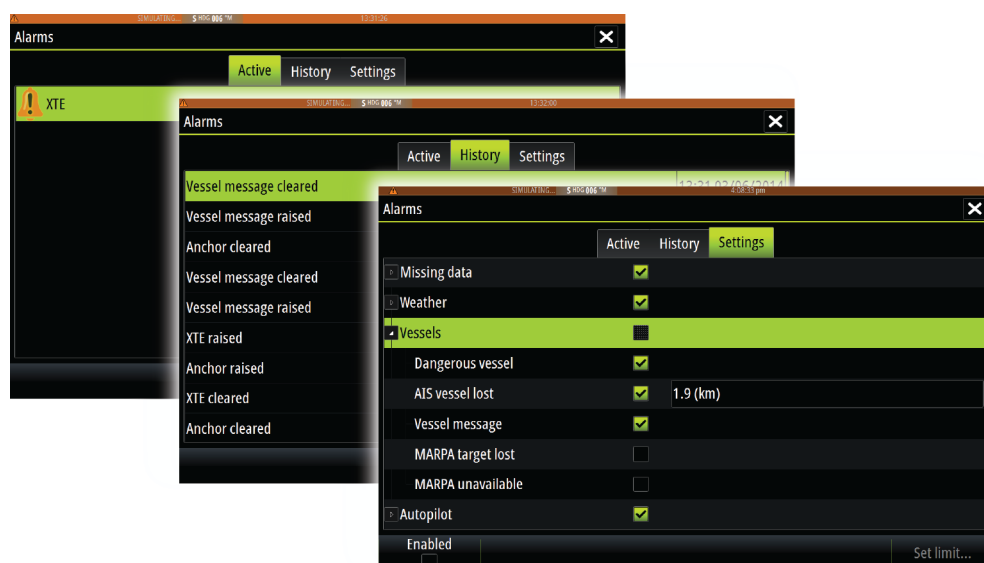
Er geldt geen tijdslimiet voor het alarmbericht of de sirene. Ze blijven aanwezig totdat u het alarm bevestigt, of totdat de oorzaak van het alarm niet meer aanwezig is.

Alarmen dialoogvenster

Alle alarmen worden ingesteld via het dialoogvenster Alarm Instellingen.



De alarm dialoogvensters kunnen worden opgeroepen vanuit het paneel Extra. De alarm dialoogvensters tonen informatie over actieve alarmen en alarm historie.



20

Extra

Het paneel Extra bevat standaard symbolen die worden gebruikt om opties en functies op te roepen die niet specifiek bij een bepaald paneel horen.

Als er externe uitrusting met de Zeus² is geïntegreerd, kunnen er nieuwe symbolen aan het paneel Extra toegevoegd zijn. Deze symbolen worden dan gebruikt om de functies van de externe uitrusting te activeren.

Waypoints/routes/tracks

Lijst van waypoints, routes en tracks met gegevens.

Selecteer het waypoint, de route, of het track dat/die u wilt wijzigen of verwijderen.

Waterstanden

Toont informatie voor het getijden station dat het dichtst bij uw boot is.

Selecteer de knoppen in het pijlpaneel om de datum te veranderen, of selecteer het datumveld om de kalenderfunctie te gebruiken.

Beschikbare getijden stations kunnen via het menu worden geselecteerd.

Alarmen

Actieve alarmen

Lijst van actieve alarmen.

Alarm historie

Lijst van alle alarmen met tijdmkering.

Alarm instellingen

Lijst van alle beschikbare alarm opties in het systeem, met huidige instellingen.

Instellingen

Biedt toegang tot applicatie- en systeeminstellingen.

Vaartuigen

Statuslijst

Lijst van alle AIS, MARPA en DSC vaartuigen met beschikbare informatie.

Berichtenlijst

Lijst van alle berichten ontvangen van andere AIS vaartuigen met tijdvermelding.

Zon/maan

Toont zon op/onder, maan op/onder voor een positie, op basis van de ingevoerde datum en de lengte-/breedtegraad van de positie.

Trip calculator

Trip 1 / Trip 2

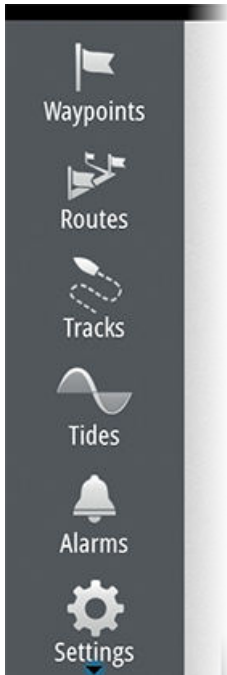
Toont reis- en motorinformatie, met een optie om alle datavelden te resetten.

Vandaag

Toont reis- en motorinformatie voor de huidige datum. Alle datavelden worden automatisch gereset wanneer de datum verandert.

Bestanden

Beheersysteem voor bestanden, waypoints, routes, tracks en instellingen.



Zoeken

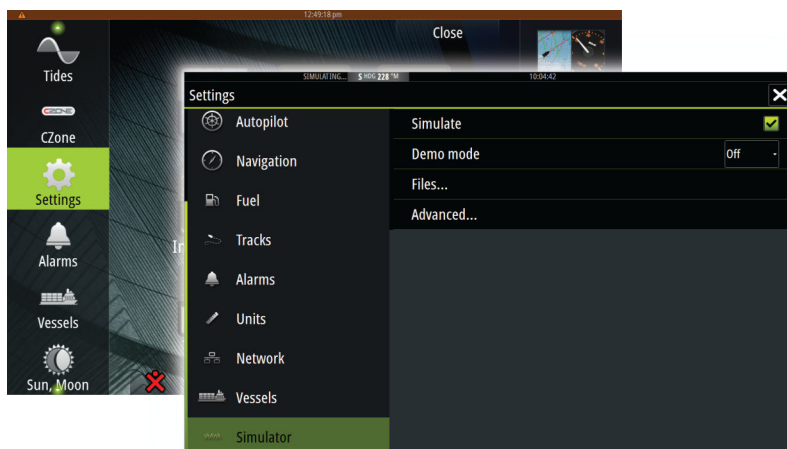
Zoekfunctie voor kaart items (waypoints, routes, tracks, enz.).

21

Simulator

De simulatie functie biedt de mogelijkheid te zien hoe het apparaat werkt in stilstande positie en zonder te zijn verbonden met een fishfinder, radar, GPS, enz.

Gebruik de simulator om vertrouwd te raken met het systeem voordat u het op het water gaat gebruiken.



De statusbalk geeft aan of de simulator ingeschakeld is.

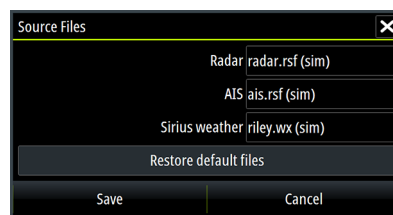
Demo modus

In deze modus doorloopt het apparaat automatisch de belangrijkste functies van het product; hij wisselt automatisch tussen pagina's, past instellingen aan, opent menu's enzovoort.

Wanneer u op het touchscreen tikt of een toets indrukt terwijl de demo modus actief is, wordt de demonstratie gepauzeerd. Na korte tijd wordt de demo hervat.

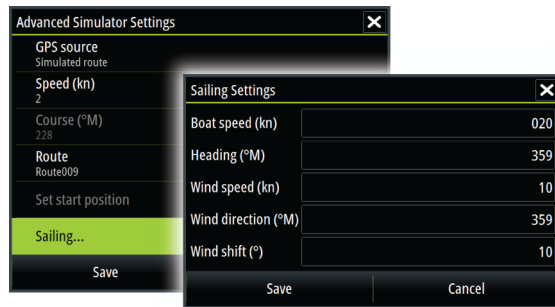
Simulator bronbestanden

U kunt selecteren welke databestanden door de simulator zullen worden gebruikt. Er is een reeks bestanden bij het systeem meegeleverd en u kunt ook bestanden importeren vanaf een SD kaart die in de kaartlezer van het apparaat is geplaatst. U kunt ook door u zelf opgenomen bestanden voor de simulator gebruiken.



Geavanceerde simulator instellingen

Met de geavanceerde simulator instellingen kunt u de simulator handmatig instellen.



GPS bron

Selecteren waar de GPS data afkomstig van is.

Snelheid, koers en route

Gebruikt om handmatig waarden in te voeren als GPS bron op Gesimuleerde koers of Gesimuleerde route ingesteld is. Anders is GPS data zoals snelheid en koers afkomstig van het geselecteerde bronbestand.

Startpositie instellen

Verplaatst het vaartuig naar de huidige cursorpositie.

→ **Opmerking:** Deze optie is alleen beschikbaar als GPS bron op Gesimuleerde koers is gezet.

Zeilen

Opent het dialoogvenster voor het selecteren van zeilspecifieke simulator data.

22

Onderhoud

Preventief onderhoud

De Zeus² bevat geen onderdelen waaraan in het veld onderhoud kan worden verricht. Daarom dient de gebruiker maar een zeer beperkte hoeveelheid preventief onderhoud uit te voeren.

Aanbevolen wordt altijd de meegeleverde beschermende zonnekap aan te brengen als het apparaat niet wordt gebruikt.

De display schoonmaken

Gebruik indien mogelijk het meegeleverde doekje om het scherm schoon te maken. Veel water gebruiken om zoutresten op te lossen en te verwijderen. Gekristalliseerd zout kan krassen op de coating veroorzaken als u een vochtige doek gebruikt. Zo min mogelijk druk op het scherm uitoefenen.

Als vlekken op het scherm niet met alleen het doekje kunnen worden verwijderd, gebruikt u een 50/50 oplossing van warm water en isopropyl alcohol om het scherm te reinigen. Voorkom contact met oplosmiddelen (aceton, terpentijn, enz.), of schoonmaakmiddelen met ammonia, omdat die de anti-schittering coating of het kunststof front kunnen beschadigen.

Om UV-schade aan het kunststof front te voorkomen, wordt aanbevolen de zonnekap aan te brengen als het apparaat langere tijd niet zal worden gebruikt.

De klep van de kaartlezer schoonmaken

Maak de klep van de kaartlezer regelmatig schoon, om zoutkristallen op het oppervlak, waardoor water in de kaartsleuf zou kunnen gaan lekken, te voorkomen.

De toetsen controleren

Controleer of er geen toetsen in ingedrukte positie vastzitten. Als er een vastzit, deze heen en weer bewegen om hem los te maken.

Aansluitingen controleren

De aansluitingen moeten alleen visueel worden gecontroleerd.

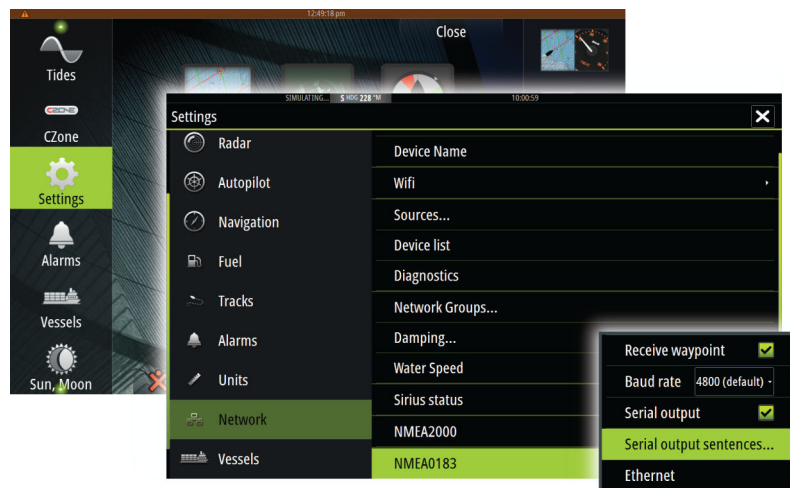
Druk de stekker in de aansluiting. Als de stekker een vergrendeling heeft, moet u controleren of die in de juiste stand staat.

NMEA 0183 data loggen

Alle seriële uitvoercodes die via de NMEA 0183 TCP verbinding worden verzonden, worden in een intern bestand gelogd. U kunt dit bestand exporteren en bekijken voor servicedoeleinden en het oplossen van problemen.

De maximum grootte van het bestand is vooraf bepaald. Als u nog meer bestanden in het systeem hebt opgeslagen (opnamen, muziek, afbeeldingen, pdf bestanden), kan dat de toegestane grootte van het logbestand beperken.

Het systeem logt zoveel dat als mogelijk is binnen de toegestane bestandsgrootte en begint daarna de oudste data te overschrijven.



Het logbestand exporteren

Het logbestand kan met behulp van de bestanden browser worden geëxporteerd.

Wanneer u de Log database selecteert, wordt u gevraagd een bestemming map en bestandsnaam te selecteren. Als die geaccepteerd zijn, wordt het logbestand naar de gekozen locatie geschreven.

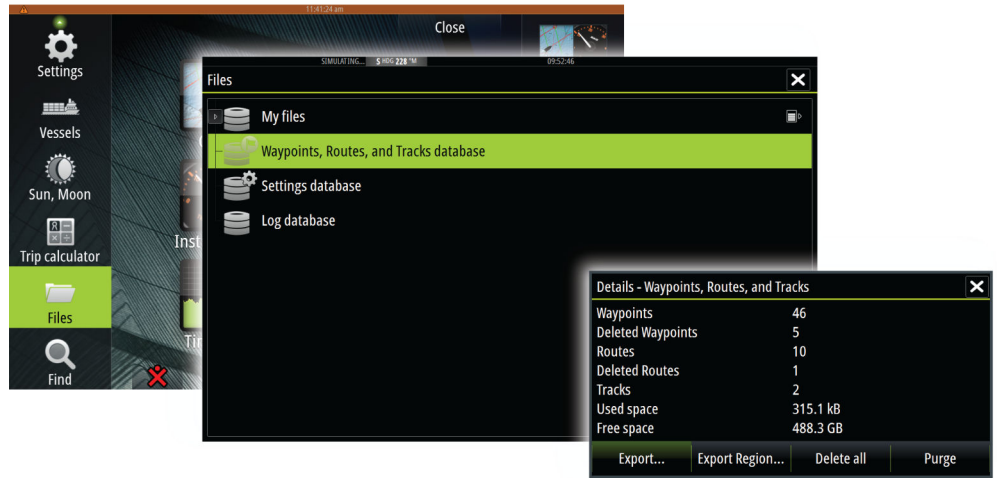
Software upgrades

De nieuwste software voor de Zeus² is beschikbaar om te downloaden op onze website: bandg.com.

Gedetailleerde instructies voor het installeren van de software worden bij de upgrade bestanden meegeleverd.

Een backup van alle waypoints, routes en tracks maken

Gebruik de optie Exporteren wanneer u een reservekopie van alle waypoints, routes en tracks op uw systeem wilt maken.



Trefwoordenregister

A

- Aankomst alarm 40
- Aankomst radius 40
- Actief paneel 17
- Afstand meten 68, 75
- AIS 81
 - Doel symbolen 81
 - DSC 83
 - Een AIS vaartuig oproepen 83
 - Informatie op radar panelen 82
 - Informatie over doelen bekijken 82
 - Symbool filters 85
 - Symbool oriëntatie 86
 - Zoeken naar AIS items 82
- AIS SART 83
 - Alarmbericht 83
- Alarmen
 - Afzonderlijk alarm 101
 - Alarm instellingen dialoogvenster 102
 - Bevestigen 102
 - Meerdere alarmen 101
 - Type berichten 101
- Alarmsysteem 101
- Applicatie pagina's 12
- Audio 88
 - Favoriete zenders 91
 - Gebruik 91
 - Het audio systeem instellen 90
 - Inschakelen 88
 - Luidsprekers 90
 - Luidsprekerzones 90
 - Master volumeregeling 90
 - Regelknoppen 89
 - Sirius afkoppelen 90
 - Sirius radio 91
 - Tuner regio selecteren 90
- Audio functies 90
- Audio paneel 89
- Autopilot
 - Standby (STBY) modus 48
- Autorouting 34
 - Gehele route 35
 - Selectie 35
 - Voorbeeld 35

B

- Bediening
 - Touchscreen 16

C

- Coördinatensysteem 41
- Cursor hulp 24, 59, 68, 75
- CZone 13
- CZone instrumentenbord 14
 - Wijzigen 14

D

- DCT 53
- Demo modus 106
- Dialoogvensters 17
- DownScan overlay 72

E

- Easy Routing 34
 - Voorbeeld 35
- EBL/VRM markeringen 62
- Eerste keer starten 15
- Extra 104

F

- Fantom Loran 40
 - Instellingen 40
- Favoriete pagina's 13
 - Nieuwe toevoegen 20
 - Wijzigen 20
- Fishfinder 67
 - A-Scope 71
 - Bereik 69
 - Bottom Lock 71
 - Dieptelijn 71
 - Frequentie 69
 - Gebruik van de cursor 68
 - Gesplitst scherm 71
 - Historie bekijken 69
 - Opgenomen data bekijken 71
 - Pauzeren 70
 - Ping snelheid 70
 - Temperatuur grafiek 71
 - Verschuifsnelheid 70
 - Vis ID 72
 - Weergave opties 71
 - Zoombalk 68
 - Zoombalken 72
 - Zoomen 68
- Fishfinder beeld 67
- Fishfinder bron 72
- Fishfinder data opnemen 70
- Fishfinder instellingen 72
- Fishfinder opnamen 72
- FLIR camera
 - Bedienen 98
 - Digitale zoom 99
 - Draaien en kantelen 99
 - Home positie 100
 - Integratie 13
 - Opties voor bron 100
 - Optische zoom 99
 - Verbinding tot stand brengen 98
 - Zoomen 99
- Frontpaneel 10
 - Toetsen 10
- FUSION-Link 13, 88

G

- Ga naar cursor 24, 59, 68, 75
- Garantie 3
- Gesplitste pagina's 12
 - Vooraf geconfigureerd 13
- Gevaarlijke vaartuigen 86
- GoFree draadloos 14
- GRIB weer 92
 - Data importeren 93
 - Informatievenster 94
 - Overlay op kaart paneel 93
 - Weervoorspellingen met animaties 94
- Grootcirkel 40

H

- H5000 14
- Het systeem aan en uit zetten 15
- Het systeem aanpassen 19
- Home pagina 11
- Home pagina achtergrond 19

I

- Instrument panelen
 - Aanpassen 87
 - Instrumentenbord wijzigen 87
 - Instrumentenborden 87
- Instrumentenbalk 20
 - Aan/uit zetten 20
 - Inhoud wijzigen 20
 - Uiterlijk instellen 20
- Instrumentenborden 87
- Instrumentenpanelen 87

K

- Kaart oriëntatie symbool 23
- Kaart oriëntatie
 - Koers boven 23
 - Noord boven 23
 - Vaarrichting boven 23
- Kaarten 21
 - 3D kaarten 25
 - Afstand meten 24
 - Boot symbool 22
 - Gebruik van de cursor 24
 - Geïntegreerde cartografie 22
 - Het vaartuig op het kaart paneel positioneren 23
 - Insight 26
 - Beeldstijl 26
 - Kaart categorieën 26
 - Kaart details 26
 - Vergroting 26
 - Instellingen 30
 - Jeppesen
 - Waterstanden en stromingen 29
- Kaart data 22
- Kaart objecten zoeken 25
- Kaart paneel 21

- Kaart type selecteren 22
- Kaartschaal 22
- Navionics 27, 28
 - Aantekening 27
 - Community wijzigingen 27
 - Contourdiepte 27
 - Diepte markeringsbereik 29
 - Dynamische waterstanden en stromingen 28
 - Easy view 28
 - Fish N' Chip 29
 - Foto overlay 28
 - Foto transparantie 29
 - Gekleurde zeebodem gedeelten 27
 - Kaart arcering 28
 - Kaartdetails 27
 - Ondiep water markering 29
 - Presentatie type 27
 - Rotsfilter 27
 - Veiligheidsdiepte 27
- Oriëntatie 23
- Overlay 25
- Pannen 22
- Routes aanmaken 24
- Twee kaarten 22
- Vooruit kijken 23
- Waypoints opslaan 24, 33, 59, 69, 75

L

- Loxodromen 40
- Luidsprekers 90
- Luidsprekerzones 90

M

- Magnetische variatie 41
- Man overboord (MOB)
 - MOB markering plaatsen 18
 - Navigatie naar MOB annuleren 18
 - Verwijderen van MOB markering 18
- Menu's 17
- MMSI nummer 85

N

- Navigatie instellingen 40
- Navigeren 39
 - Aankomst alarm 40
 - Aankomst radius 40
 - Datum 41
 - Met stuurautomaat 39
 - Methodes 40
 - Grootcirkel 40
 - Loxodromen 40
 - Naar cursorpositie 39
 - Op een route navigeren 39
- Netwerk fishfinder 72
- NMEA 0183 data loggen 109
- NMEA 0183
 - Logbestand exporteren 109

O

- Op een route navigeren
- Navigatie annuleren 39

P

- Pagina's
 - Actief paneel selecteren 17
 - Een pagina selecteren 17
- Paletten 71,76
- Paneelgrootte veranderen 19
- Panelen
 - Paneelgrootte veranderen 19
- pdf
 - bestanden bekijken 4
- PPI 62
- Preventief onderhoud 108

R

- Radar 58
 - Alarm instellingen 63,65
 - Bereik 59
 - Data opnemen 65
 - Doel boost 61
 - Doel sporen 61
 - Doel vergroting 61
 - Drempel 61
 - EBL/VRM markeringen 62,63
 - EBL/VRM
 - Plaatsen 63
 - EBL/VRM
 - Gain 60
 - Gevoeligheid 63
 - Instellingen 65
 - Koers boven 62
 - MARPA
 - Doel symbolen 64
 - Doelen 64
 - Doelen volgen 64
 - Info over doel bekijken 64
 - Noord boven 62
 - Offset 62,63
 - Oriëntatie 61
 - Overlay 58
 - Palet 61
 - Positie van radar midden 62
 - PPI 62
 - Radar paneel 58
 - Rain clutter 60
 - Sea clutter 60
 - Snelscan 61
 - STC curve 61
 - Storing 60
 - Vaarrichting boven 61
 - Veiligheidszone 63
 - Ware beweging 62
 - Werkstanden 59- Routes 34
 - Autorouting 34

- Een route van bestaande waypoints aanmaken 36
- Nieuwe route op het kaart paneel aanmaken 34
- Route wijzigen dialoogvenster 36
- Track naar route converteren 36
- Routes dialoogvenster 38
- Ruisonderdrukking 70

S

- SailSteer paneel 42,43
 - Datavelden 43
- Schermafbeelding 18
- Scherfverlichting 15
- Simulator 106
 - Bronbestanden 106
 - Demo modus 106
- Sirius radio 91
 - Favorietenlijst 91
 - Kanalen vergrendelen 91
 - Kanalenlijst 91
- Sirius weer 94
 - Golfhoogte indicatie 95
 - Kleurcodes 96
 - Neerslag 95
 - Overlay op kaart paneel 94
 - Status paneel 94
 - Tropische berichten 96
 - Weer met animaties 96
 - Weersymbolen 95
 - Zeeoppervlakte temperatuur (SST) 95
 - Zeezones 96
- Snelheid en koers indicatie 86
- Software upgrade 109
- SonicHub 88
- Standby modus 15
- STC curve 61
- StructureMap 71,78
 - Activeren 78
 - Beeld 78
 - Bronnen 78
 - Cartografie kaarten 79
 - Live bron 78
 - Opgeslagen bestanden 79
 - Opties 80
 - Tips 79
- StructureScan 74
 - Aangepast bereik 76
 - Auto bereik 76
 - Beeld 74
 - Bereik 76
 - Bereiklijnen 76
 - Contrast 76
 - Data naar StructureMap formaat converteren 79
 - Data opnemen 79
 - Frequenties 76
 - Geavanceerde instellingen 76
 - Gebruik van de cursor 75

- Het beeld pauzeren 76
- Historie bekijken 75
- Links/rechts omwisselen 76
- Vooraf ingestelde bereiken 76
- Weergave opties 74
- Zoomen 74
- Stuurautomaat 45
 - Activeren 45
 - AP24/28 systemen 54
 - AUTO modus 48
 - Besturing op wendpatronen 52
 - C-bocht 52
 - Diepte contour volgen 53
 - EVC-systeem 54
 - Externe stations vergrendelen 54
 - Follow-up besturing 48
 - Gijpen 51
 - HI/LO parameters 57
 - Indicatie op de Statusbalk 46
 - Indicatie op pagina's 45
 - Instellingen 54
 - Kaart kompas 55
 - Non-Follow up modus 48
 - Overstag gaan in AUTO modus 49
 - Overstag gaan in WIND modus 51
 - Overzicht van werkstanden 47
 - Reactie 57
 - Sea state filter 55
 - Spiraal wending 52
 - Stuurautomaat paneel 47
 - Stuurautomaat pop-up 46
 - Stuurautomaat vakje op Instrumentenbalk 46
 - U-bocht 52
 - Uitwijken 49
 - Vierkante bocht 52
 - Waypoint aankomst radius 50
 - WIND modus 50
 - WIND Nav modus 51
 - Wisselen naar handbesturing 45
 - Zeilparameters 55
 - Zigzag wendingen 52
- sw versie 5

T

- Tijd plot paneel 44
 - Ontbrekende data 44
- Tijd plots 44
 - Data selecteren 44
- Touchscreen bediening 16
- Touchscreen vergrendelen 15
- Touchscreen
 - Vergrendelen 15
- Track instellingen 37
- Tracks 37
 - Nieuwe aanmaken 37
- Tracks dialoogvenster 38
- TVG 70,76

V

- Vaarttuig alarmeren 84
- Vaarttuig instellingen 85
- Verlengingslijnen 85
- Verlichting 15
- Video 98
 - Beeld instellen 98
 - Bron 98
 - Het paneel instellen 98
 - Standaard 98
- Video
 - Video paneel 98

W

- Wallpaper 19
- Waypoints 33
 - Alarm instellingen 33
 - Verplaatsen 33
 - Wijzigen 33
- Waypoints dialoogvenster 38
- Weer 92
 - Alarmeren 97
 - Weerdetails weergeven 96
- WIFI-1 14
- Wind plot paneel 44
- Wind plots 44
- Windsymbolen 92

X

- XTE limiet 40
- XTF formaat 70

Z

- ZC1 14
- Zeiltijd berekeningen 43
- Zoekdiepte 73



B&G