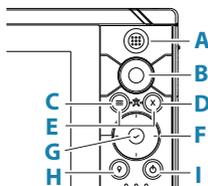


Commandes à l'avant du système



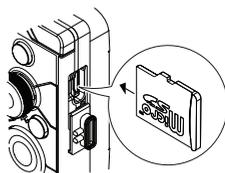
A	Bouton Pages/Accueil : appuyez sur ce bouton pour ouvrir la page Accueil pour la sélection des pages et des options de configuration.
B	Bouton rotatif : tournez ce bouton pour zoomer ou faire défiler le menu. Appuyez sur ce bouton pour sélectionner une option.
C	Touche menu <ul style="list-style-type: none"> • Une pression sur cette touche affiche le menu de la fenêtre active. • Lorsqu'une page est affichée, appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pour afficher la boîte de dialogue Paramètres. • Sur la page Accueil, lorsqu'une page partagée est en surbrillance, appuyez sur cette touche et maintenez-la enfoncée pour modifier l'orientation de la page partagée à l'horizontale ou à la verticale.
D	Touche Quitter : appuyez sur cette touche pour fermer une boîte de dialogue, revenir au niveau de menu précédent et supprimer le curseur de la fenêtre.
E	MOB : appuyez simultanément sur les touches Menu et Quitter pour créer un waypoint MOB à la position du bateau.
F	Touches fléchées Si aucun menu n'est actif : appuyez sur ces touches pour activer ou déplacer le curseur. Navigation dans les menus et boîtes de dialogue : appuyez sur ces touches pour passer d'un élément du menu à un autre et pour régler une valeur. Fait basculer l'écran actif sur une page partagée.
G	Touche Entrée <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur cette touche pour sélectionner une option ou enregistrer des paramètres. • Sur une page partagée, appuyez sur cette touche pour activer le curseur.
H	Touche Waypoint <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur cette touche pour placer un waypoint à la position du bateau ou à la position du curseur lorsque celui-ci est actif. • Appuyez sur cette touche et maintenez-la pour ouvrir la boîte de dialogue Tracé, à partir de laquelle vous pouvez ajouter ou gérer les waypoints, les routes et les traces.

Touche marche-arrêt

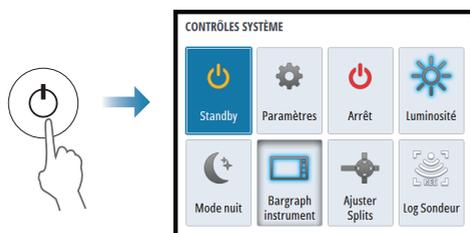
- Maintenez la touche enfoncée pour allumer ou éteindre l'unité.
- Appuyez une fois sur cette touche pour afficher la boîte de dialogue Contrôles système.
- Exercez de brèves pressions répétées sur cette touche pour basculer entre les niveaux prédéfinis de luminosité.

Lecteur de carte

- **Remarque :** Ne pas télécharger, transférer ou copier de fichiers sur une carte de données cartographiques. Vous risqueriez d'endommager les informations cartographiques de la carte.



Boîte de dialogue Contrôles système



Éclairage de l'affichage

- Permet de régler le rétroéclairage de l'écran à partir de la boîte de dialogue Contrôles système
- Faites défiler les niveaux prédéfinis de rétroéclairage en exerçant de brèves pressions répétées sur la touche marche-arrêt

Page Accueil (Home)



Affichage d'une page



- A Icônes de page
- B Pages partagées prédéfinies

La fenêtre de carte

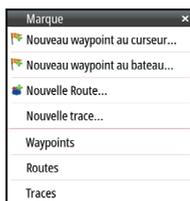


- Effectuez un zoom sur l'image à l'aide du bouton rotatif
- Effectuez un panoramique sur l'image dans n'importe quelle direction en utilisant les touches fléchées
- Pour afficher des informations sur un élément, placez le curseur sur cet élément, puis appuyez sur le bouton rotatif ou sur la touche Entrée

Sélection d'une source de carte



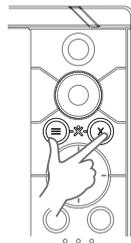
Gestion des waypoints, routes et traces



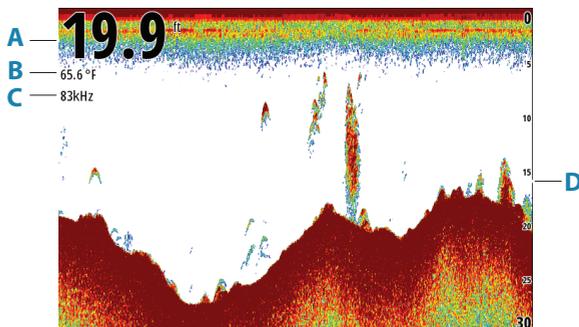
Création d'un waypoint MOB (Homme à la mer)

Activez un waypoint MOB (Homme à la mer) en appuyant simultanément sur la touche Menu et la touche Quitter.

Annulez la navigation vers un waypoint MOB à partir du menu.



Page du sondeur



- A Profondeur
- B Température
- C Fréquence
- D Échelle d'affichage

Effectuez un zoom sur l'image à l'aide du bouton rotatif.

→ **Remarque :** Uniquement les signaux CHIRP à des fréquences moyennes et élevées 83/200 kHz sont pris en charge.

Manuels des produits

Pour consulter la version complète du manuel utilisateur, les spécifications techniques et les déclarations, reportez-vous au site Web du produit : www.simrad-yachting.com

